

Началась симуляция. В первый день симуляции, чтобы лучше вжиться в роль Ямонаки Онимару, вы тщательно проверили воспоминания о ночи, и почувствовали, что полностью слились с этим персонажем. Однако тигровый пляж в горах все еще ощущается с некоторыми тонкими различиями, и именно из-за этого легкого странного чувства он решает разорвать с вами отцовско-сыновние отношения. Тем не менее, вы не сдаётесь, называете его папой и горько умоляете. Ваш голос пробуждает каплю нежелания в сердце тигрового пляжа в горах. Вы используете этот момент, чтобы попросить его сделать что-то и выяснить предысторию торговца и силу троих ниндзя, которых он набрал. Хотя тигровый пляж в горах испытывает сомнения, поскольку вы солгали, сказав, что это частное задание от Корня, он не задает много вопросов, лишь сообщает, что это в последний раз, когда он вам помогает, и больше не будет контактов после этого. Тигровый пляж в горах ушел рано в тот день, и вы не спешили к Корню, а остались дома и усердно занимались всю ночь. На второй день симуляции ниндзя из Корня пришёл к вам домой, сообщая, что вам нужно явиться в Корень, зная, что сегодня вы встретитесь с Шимурой Дандзо и получите задачу, которую он выдал. Как вы и ожидали, поведение Дандзо по отношению к вам было ровным, он снова назначил вам задание и отпустил. Он велел вам жить в Корне, быть незаметным и запретил возвращаться домой. Вы послушно кивнули, не делая ничего лишнего, чтобы не вызывать подозрений. В тот день два других товарища по команде, получившие ту же группу, спешили обратно с улицы, и в свободное время, помимо сна и еды, вы продолжали упорно тренироваться. На третий день симуляции вы не дожидались, пока ваш отец принесёт вам новости, а встречались с двумя другими товарищами по команде, поэтому вам ничего не оставалось, как следовать за ними к месту выполнения задания. После двух симуляций вы уже знали характеры этих двух людей, поэтому не стали тратить лишние слова, а стремились изо всех сил и прибыли на полчаса раньше. В этот момент вы обнаруживаете своего раненого отца и узнаете от него, что торговцы из Лунной страны — это трое бродячих ниндзя из небольшого ниндзя села. Два средних ниндзя и один верхний ниндзя, их боевые способности в лобовом столкновении средние, они не сильны в масштабных дзюцу, но они искусны в убийствах. Это позволило тигровому пляжу в горах, который хорош в работе с информацией, сбежать из-под удара троих. На этот раз тигровый пляж в горах рисковал своей жизнью, чтобы собрать для вас информацию, а затем вернувшись в деревню разорвал с вами отцовско-сыновние отношения и не принял участия в операции. Кажется, вы чувствуете, что тигровый пляж в горах что-то уловил, и в будущем вы будете лишь чужими друг для друга. Тем не менее, при таких обстоятельствах вы и ваша команда больше не исследуете отдельно в этот раз и действуете более осторожно. Но вы все равно потерпели неудачу, и сила в лобовом бою, о которой говорил тигровый пляж в горах, оказалась средняя, если сосредоточиться на сравнении с обычным шиноби из Конохи. Вы и два ваших товарища по команде не работали вместе в временной группе, и даже после напряжённой борьбы, убив двух средних ниндзя, вы всё равно погибли от рук верхнего ниндзя. Вы мертвы, и смерть не имеет никакой ценности. Пожалуйста, выберите: воспоминание об этой симуляции. Во-вторых, результаты тренировок этой симуляции. Получив результаты, Ямонака Онимару на мгновение осталось без слов. После получения информации он всё еще может быть обезглавлен бродячим ниндзя за убийство своих двух товарищей, сколько у него шансов? Дзюнины Конохи не могут победить бродячих шиноби, что не соответствует его прежним впечатлениям и воспоминаниям в голове. Пожалуйста, выберите, хозяин, как можно скорее. Под давлением симулятора, Ямонака Онимару выбрал одно. Хотя он упорно тренировался три дня, этого было недостаточно для каких-либо действий, а симулятор имел только слова и никаких изображений; он хотел увидеть образы враждебных ниндзя и их повседневные методы. Зная себя и понимая врага, ниндзя может выиграть сто битв. В голове послышался очередной всплеск радиоволн, и ☐ воспоминаний хлынули в его разум, в том числе изображения его усердий, слова и поступки оригинального владельца, опыт имитации и приобретения навыков, а также трехдневный опыт освоения чакры и боевых искусств. Наконец, пришли образы троих бродячих ниндзя и использованные ими дзюцу, а также то, как они погибли. Затем снова

пришла смерть, ощущение полнолуния и одиночества обрушилось на него. Это заставило тело Ямонаки Онимару задрожать. «Ух~» Открыв глаза, Ямонака Онимару заметил, что теперь он стал гораздо более знаком с контролем своего тела, и у него даже стало меньше времени думать о применении дзюцу. За последние три дня, хотя его базовая сила не увеличилась, по крайней мере, он не торопится. Он также обнаружил свойства, соответствующие выбору симулятора 1 и 2: если выбрать 2, это соответствует сущности силы и скорости восьми предметов ниндзя. Они представляют силу, constitution, скорость и чакру. Если выбрать один, это соответствует, них. Печать иллюзии. Понимание ниндзя дзюцу и различных изменений чакры, запасы знаний о заслугах, способности к интеллекту и различные боевые опыты и т. д. Печати указывают на управление и понимание чакры, также могут увеличить скорость печатей и уменьшить их количество. Наконец, каждый опыт жизни и смерти может увеличить духовную силу и улучшить сопротивляемость иллюзиям. И после двух увеличений духовной силы Ямонака Онимару почувствовал, что сила его семейной секретной техники тоже немного возросла. Чтобы проверить эту мысль, Ямонака Онимару посмотрел на дикий кот, который лизал свои лапы у его окна, и, разумеется, это мог быть кот кого-то другого. «Ниндзя, искусство сердечного поворота.» Сознание маленького цветочного кота мгновенно подавлено, и Ямонака Онимару сделал шаг с телом котенка, но обнаружил, что его руки и ноги не соответствуют четырем когтистым животным, и быстро отозвал своё сознание. Котенок снова пришёл в сознание и не знал, что только что произошло, но всё еще чувствовал озноб по спине, его шерсть встала дыбом, и с мяуканьем он быстро ушел в другое место. «Это дзюцу, какое-то волшебное чувство.» Ямонака Онимару про себя вздохнул, что бы ни было реальным опытом и смоделированными воспоминаниями других, это не сравнится с личными экспериментами. Контроль над этой необычной силой вызвал у Ямонаки Онимару легкое волнение в сердце и даже заставил его на время забыть о кризисе. Разнообразные волшебные дзюцу, сильное тело, как у маленького супермена, и даже некоторые техники, которые могут сделать людей бессмертными! Но скоро он очнулся от своих фантазий; эти вещи слишком далеки, и он лишь думает об этом, а теперь пора подумать о том, как пережить этот кризис! Ямонака Онимару ясно увидел дзюцу, с которыми эти бродячие ниндзя хорошо обращаются, из недавних симулированных воспоминаний, а также их козыри в последнем раунде ниндзя. Это была полумаска из чакрового металла, которая могла увеличить сопротивляемость иллюзиям и ослабить некоторые духовные тайны, и этот ниндзя сильно противодействовал секретным искусствам клана Ямонака. «Похоже, что старый отец за дверью что-то от меня скрывает, он хочет, чтобы я прямо там погиб?»