

Некоторое время они болтали в комнате Нинг Ронгронг. В конечном итоге, пришлось с неохотой расставаться. Они назначили встречу завтра утром у большого каменного памятника недалеко от входа в Большую Арена Секты. К тому же, Оу Ян Сюэ привела свою сестру Оу Ян из внешних ворот секты, и они встретились с ними на следующее утро. Новым товарищам по команде они были очень любопытны, ведь в этом мире редко встречаются гении с таким высоким талантом природной душевной силы. Тем более, когда все узнали, что она сама решила стать внешним disciple секты. Сегодняшний день явно не был обычным. Даже в будущем он мог повлиять на направление и судьбу континента, но сейчас для них это было больше о том, как стать сильнее и стать гением в этом мире. Чтобы доказать миру, что наша судьба в наших руках — это однозначно наше собственное решение. Таким образом, после прощания с ними Нинг Ронгронг вышла из секты одна, дошла до многолюдной улицы и начала шопинг. По пути она посетила множество продуктовых и одежных магазинов, купила много еды и одежды, и всё это запаковала в душевный навигатор. Только когда почти стемнело, она вернулась обратно. Нинг Ронгронг не спешила, не бегала к секты, а неторопливо возвращалась в свою секцию, ведь она давно не выходила за её пределы, и, вдобавок, со времени последнего выхода прошло почти два месяца. Вернувшись в секту, она направилась к своему жилищу. Когда она вернулась, вечер уже подходил к концу, и до этого она заглянула в кафетерий секты, чтобы узнать, есть ли что-то поесть. К сожалению, ничего интересного не нашлось, и она вернулась обратно к себе. Зайдя в свою комнату и закрыв дверь, Нинг Ронгронг легла на кровать и закрыла глаза. Она начала немного медитировать, но это не заняло много времени, и вскоре ей стало скучно, и она открыла интерфейс системы. После некоторого исследования она обнаружила, что в системном пространстве может использовать очки для розыгрышей и даже золотые монеты в системном магазине. Однако, взглянув на правила лотереи, она поняла, что розыгрыша можно проводить по нескольким типам: один раз, десять раз подряд, пять раз подряд, а также двадцать, тридцать, пятьдесят, и, наконец, максимальная лотерея — сто раз подряд. Так как Нинг Ронгронг впервые открыла эту функцию системы, это была её первая попытка провести розыгрыш. Система изначально собиралась предложить ей какие-то скидки и привилегии, а затем, когда она ощутит вкус удачи, постепенно выуживать из неё, как из жирной овечки, так что лотерея с очками системы и золотыми монетами была со скидками, что очень порадовало Нинг Ронгронг, и она решила попробовать свою удачу немедленно. Однако, подумав ещё раз, ей показалось, что это всё же немного невыгодно, и она пыталась допытаться у системы, и в конце концов система сказала, что Нинг Ронгронг может сделать десять бесплатных подряд лотерей с очками системы, а лотерея с золотыми монетами также со скидками. В этот раз наша героиня Нинг Ронгронг получила много выгоды. Система делит лотереи на несколько уровней, которые можно грубо разделить на девять. Они соответствуют разным цветам наград и делятся на белые (обычные награды), жёлтые (обычные награды), фиолетовые (редкие награды), чёрные (эпические награды), красные (легендарные награды), серые (высшие награды), вторые после синих (коллекционные награды) и золотые (награды божественной славы). В частности, синие и золотые на последних позициях, а также серые — это вещи, которые могут быть получены в небесах и во всех мирах, а что касается других цветов, от красного до белого, они в основном соответствуют предметам в этом мире, хотя качество и ценность этих вещей различны. Есть также цветная награда, вероятность появления которой составляет всего от 0,1% до 0,25%, в основном такие награды невозможно выиграть, эта загадочная награда — оранжевая (специальная награда), и эта специальная награда случайная; она может вылиться в маленькую пилюлю в этом мире или в благородные предметы из небес и всех миров. Что касается всей лотереи, вероятность выигрыша в каждом цвете составляет: 0,1% до 0,25% для оранжевого, 0,25% до 1,75% для золотого, 3% до 5% для синего, 5% до 8% для серого, 8% до 15% для красного, 15% до 20% для чёрного, 30% для фиолетового, 55% для жёлтого и 25% для белого. Если все цвета наград рассчитать как 100, то вероятность каждой цветной награды составляет только 0,15% для оранжевого, 1,85% для золотого, 3,5% для синего, 5,5% для серого, 8% для красного, 11% для чёрного, 15% для

фиолетового, 40% для жёлтого и 15% для белого. И самое главное, система гласит: каждый месяц в системе будут скидки на очки и в магазине, а сколько именно — зависит от настроения системы. Также в системе будет бесплатная лотерея один раз в месяц. Что касается того, какую награду получить, это зависит от удачи Нинг Ронгронг. Нинг Ронгронг сказала в интерфейсе лотереи системы: «Система, я начинаю десять подряд лотерей». Я наблюдала за тем, как большой диск в интерфейсе системы быстро вращался, и смотря на Нинг Ронгронг, она совсем потерялась от круга. Вскоре завершился десять подряд лотерей. «Дин.» «Поздравляю с завершением 10-лопатного розыгрыша, получите свои текущие награды.» «Текущие награды распределяются по очереди, и полученные награды распределяются от низкой к высокой: белый, белый, жёлтый, жёлтый, жёлтый, фиолетовый, фиолетовый, чёрный, чёрный и красный.» «Поздравляю, вы получили две белые награды, которые являются двумя обычными целебными эликсирами.» «Три жёлтые награды включают в себя один обычный эликсир восстанавливающий душевную силу (после употребления душевная сила постепенно восстанавливается, как минимум на 10-15% от душевной силы обычного душеведущего) и 100-летний душевой шар.» «Данная Божественная Душа может колебаться от 100 до 999 лет в зависимости от максимального количества лет, которое человек может впитать.» «А также Невидимая Скрытая Лезвие.» «На данный момент две фиолетовые награды хостинга являются чертежами божественного арбалета Чжугэ, секретного оружия Партии Танг, а также книгой упражнений Партии Танг.» «Две чёрные награды — это подарочный пакет из 10,000-летнего душевого бонса, который дает душеведущему самый подходящий душевой бон для его таланта мартиального духа, а также душевой навык, который подходит для душеведущего с самым подходящим духом.» «Кроме того, возраст пакета душевого бонса 10,000 лет случайный (обычно колеблется от 10,000 до 99,999). Этот пакт можно получить для любой позиции душеведущего.» «И последняя чёрная награда — это глазок души бога 10,000 лет.» «Что касается последнего красного награды для текущего хостинга, это 100,000-летнее тёмное существо, которое называется Императором Лазоревой Травы.» «Короче говоря, если Лазоревая Трава является душевным зверем высшего уровня, то Император Лазоревой Травы является высшим душевным зверем, который находится ниже божественного уровня.» «Когда он вылупится, хост может убить его, или когда он вырастет и станет настоящим 100,000-летним душевным зверем, вы сможете принести его в жертву, чтобы стать вашим 100,000-летним душевным кольцом.» «Конечно, вы также можете вырастить его и хранить в системном пространстве, и когда у вас в будущем будет Пилюля Трансформации, вы сможете отдать её ему, чтобы он стал вашим телохранителем.» «Для этого потребуется как минимум Титулованный Дуло с уровнем 93 и выше, и он тоже будет контролировать систему.» Когда Нинг Ронгронг увидела призы этой системы, хотя было множество низкокачественных призов, высококачественных наград тоже оказалось довольно много. В целом, она осталась очень довольна. Однако Нинг Ронгронг не собиралась поглощать пакет с выбором душевого бонса 10,000 лет, а ждала, когда у неё будет пакет для выбора душевого бонса 100,000 лет, чтобы сразу поглотить его. Что касается эмбриона 100,000-летнего души зверя, она выбрала последнюю фразу, что система сказала; после вылупления и завершения он станет настоящим 100,000-летним душевным зверем, и тогда дать ему Пилюлю Трансформации, чтобы стать её телохранителем — это будет более уместно. Теперь все награды Нинг Ронгронг были включены в её собственный Вечный Душевный Навигатор, а эмбрион 100,000-летнего душевного зверя был помещён в системное пространство.