

Оценка первокурсников в Королевской академии Тяньду длится в общей сложности пять дней. Первые четыре дня проходят соревнования. Каждый день проводятся большие раунды, которые завершаются в течение четырех дней. Пятый день посвящен подведению итогов и награждению. Темп игры очень быстрый, а эффективность на высоте. Сейчас четвертый день, то есть последний день соревнований. В третьем раунде матча на очки десять лучших команд пройдут в финал. Девять зон сражений духо, безусловно, достаточно для 122 команд, чтобы одержать победу за четыре дня. Борьба детей довольно проста, за исключением немногих, таких как Юй Тяньхэн, которые не владеют боевыми искусствами. Большинство просто закатывают рукава и действуют, ничего вычурного не происходит. Средняя длительность игры составляет около десяти минут, включая подготовку и окончание. Время от начала реальной борьбы до её завершения совсем не велико, всё сводится к тому, что все проявляют свои навыки души дважды, и всё заканчивается. Всего участвуют 122 команды, и проводятся четыре раунда соревнований. Первый раунд — это вылет, второй — двойной вылет, третий — круговой с единственной победой, и четвёртый раунд. По единственной победе команды выходят в финал, в первом раунде 122 команды становятся 61. Во втором раунде каждая команда сыграет два или три матча. Команда может пройти дальше, выиграв два из трёх матчей. Конечно, если команда выиграет два матча подряд, то остающийся третий не нужен, но это не абсолютное правило. Если одна команда выигрывает, другая проигрывает, а третья не выходит на последний матч, но в это время нет команды для матча, то одна команда выбирается из всех победивших. В результате второго раунда 38 команд прошли в третий раунд. В третьем раунде каждая команда проводит один матч, победившая команда получает один балл, затем все выигравшие снова встречаются, такой процесс продолжается до тех пор, пока не останется матчей. По результатам подсчитываются десять команд с наивысшими очками. Что касается четвертого раунда, то десять лучших команд третьего раунда проведут финал. Кто выиграет, тот продолжит, а кто проиграет, будет немедленно исключен. Это аналогично первому раунду с выбыванием. Причина в том, что названия систем соревнований различны. Отсюда вытекает различие целей двух раундов... Итак, с этого момента начинается четвертый раунд, восьмой матч... Это был старший, который вёл игры с самого начала. После первого и второго небольших раундов четвертого раунда десять команд также определили три. После короткого отдыха старший снова вышел на сцену. Семь духо кольца медленно поднялись, объявляя о продолжении соревнования. Три команды — Команда ноль: Линь Фэн, Ду Гу Янь. Команда ноль: Линь Фэн и Е Линь Лин. Класс 4: графит и каменная мельница. Команда Юй Тяньхэн и Осла не дошла до конца. Оба были исключены братьями графитом и каменной мельницей в последней игре. Эти два брата очень хорошо знакомы с Линь Фэном и действительно обладают некоторой силой, не зря они присоединились к команде Хуан Доу, возглавляемой Юй Тяньхэном. Следует также отметить, что неясно, была ли это намеренная стратегия академии или удача Линь Фэна, но его команды не сыграли друг с другом сразу. В только что закончившемся втором раунде четвертого раунда команда, сформированная Линь Фэном и Е Линь Лин, вышла без матча. Тем не менее, то, с чем следовало столкнуться, всё равно ждало впереди. Линь Фэну будет трудно выиграть или проиграть. Если победит одна, пусть это будет Ду Гу Янь или Е Линь Лин. Если проиграет, это будет лучше, чем если бы он проиграл. Однако нельзя сказать, что Линь Фэн согласится проиграть одному и тому же человеку дважды подряд. Вопрос снова встал на своем месте — Кто победит: Ду Гу Янь или Е Линь Лин? Это создавало Линь Фэну некоторые сложности, он не хотел ни с кем расставаться. Для Ду Гу Янь Линь Фэну необходимо установить хорошие отношения с её дедом Ду Гу Бо, чтобы получить те самые лекарственные травы в буре льда и огня, а что касается Е Линь Лин, это человек, которого он должен взять под контроль в будущем, что нужно на поздних этапах, но это также требует подготовки на начальных. - Команда ноль, Линь Фэн и Ду Гу Янь против команды один, графит и каменная мельница. Независимо от того, о чем беспокоился Линь Фэн, старший, который вел оценку, объявил название обеих сторон. К счастью, если бы он был не достаточно смелым, он мог бы немного поволноваться за Линь Фэна. Мысли Линь Фэна летали, пока Ду Гу Янь неторопливо

выходила на поле. Теперь осталась лишь одна из девяти зон духо сражений, главная зона в центре. Остальные восемь зон были опущены под землю, а зона сражений была увеличена более чем в два раза, но для участвующих игроков это не имело никаких последствий, они действовали так, как и следовало. - Пожалуйста, обе стороны выпустите свои Боевые Духи. - Боевой Дух активирован, десять пятого уровня, быстроатакующий духом воин. - Боевой Дух активирован, десять второго уровня, быстроатакующий духом воин. - Боевой Дух активирован, десять второго уровня, защитный духом воин. - Боевой Дух активирован, десять второго уровня, защитный духом воин. Четыре человека на поле последовательно активировали свои Боевые Духи, чуждый облик Линь Фэна с его эффектным видом стал самым популярным боевым духом среди публики. Вместе с его привлекательной внешностью и сильными талантами всего за два дня появились две группы поддержки, одна полна фанатов, другая сосредоточена на Линь Фэне, но когда Линь Фэн узнал, что они все фанаты братьев в этой группе поддержки, его выражение стало немного странным. - Ге Фэн, ты лучший, Ге Фэн, ты самый сильный! - Ге Фэн непобедим, Ге Фэн победит! - Брат Фэн, давай! Брат Фэн, ты доминируешь! Брат Фэн, ты мощный... Именно поэтому никто не ставил под сомнение удачу Линь Фэна. В конце концов, у него есть две группы поддержки, которые охватывают более половины первокурсников. А остальные? Разве они не имеют отношения к членам групп поддержки? Более того, как сын влиятельного человека, никто не поступил бы глупо, идя против сильного человека, не задействовав свои собственные интересы... Боевой Дух Ду Гу Янь — зеленый змей с чешуей, поэтому лишних слов не нужно. У братьев графита и каменной мельницы их Боевые Духи — это оба загадочные черепахи. Можно сказать, что они очень сдерживают текущий чуждый боевой дух Линь Фэна. Что касается того, почему Линь Фэн говорит, что он воин быстрого нападения, это потому, что, хотя внешний вид его чуждого боевого духа очень эффектен, в бою он не имеет никаких выдающихся характеристик, а только скорость самого чуждого. - Игра началась! С легким голосом старшего игра официально началась. С самого начала игры Линь Фэн и Ду Гу Янь бросились в атаку. Ду Гу Янь всё время следовала за Линь Фэном, это было требование Линь Фэна. Он сам искал прорыв братьев Ши, в то время как Ду Гу Янь использовала этот момент для токсической атаки, но это можно было делать только медленно. Первый духовой навык Ду Гу Янь называется Красная Ядра Зеленой Чешуи. Это красный яд, который на короткое время стимулирует товарищей по команде, увеличивая их атаку и скорость на 20% на короткий срок. Это длится пять минут и очень эффективен. Однако за это Ду Гу Янь и Линь Фэн не имели единых атакующих духовых навыков. Конечно, об этом никто не знал. - Первый духовой навык: зеленая чешуя и красный яд! После танца вокруг братьев Ши, под жестом Линь Фэна, Ду Гу Янь выпустила свой первый духовой навык на Линь Фэна. Красный свет выстрелил из ладони Ду Гу Янь и направился к Линь Фэну, его скорость мгновенно возросла, и потом он ринулся к младшему брату каменной мельницы под углом. - Щит! Графит и каменная мельница одновременно активировали свои первые духовые кольца. Черепаховые панцири, которые ранее защищали их фронт и спину, изменились. Панцирь на груди моментально проецировал огромный панцирь вперед. Огромный панцирь немедленно заблокировал путь Линь Фэна. Тем не менее цель Линь Фэна заключалась не в том, чтобы напрямую атаковать их. Линь Фэн также прекрасно понимал духовые навыки двоих. Причина, по которой он постоянно кружил, была в том, чтобы найти наилучший момент и точку силы для использования. Без этого момента он не мог действовать. Когда Линь Фэн собирался ринуться к каменной мельнице, он повернул тело вбок и снова увеличил силу атаки, поднимая правую ногу и ударяя в сторону панциря, который проецировался рядом с каменной мельницей. Место, куда Линь Фэн ударил ногой, находилось на краю панциря. Этот удар не сильно потряс графита и каменную мельницу, но всё же заставил их занять другое положение. Изначальная позиция прямо напротив Линь Фэна теперь стала диагонально противоположной. А поскольку два панциря были соединены, положение старшего брата графита отклонилось больше, чем младшего, но, разумеется, не намного. Но этого достаточно, потому что в момент, когда два брата блокировали Линь Фэна, Ду Гу Янь не стала продолжать следовать за ним, а

быстро убежала от него в противоположном направлении. В это время Ду Гу Янь появилась за графитом...

<http://tl.rulate.ru/book/117821/4769164>