

После того как Ся Цзюо доел белый хлеб, он прислонился к железному забору и сунул несколько кусочков черного хлеба в рот. Совершенно другой вкус заползает от вкусовых рецепторов к сердцу, где переплетаются кислый и печальный привкус. — Маленький нос, ты хочешь свой коричневый хлеб? Я хочу немного поесть. Фигура, лежащая в камере напротив, помахала рукой. Ся Цзюо протянул руки, изо всех сил стараясь вытащить кусочки хлеба издалека, смешал их с водой и начал жевать. Нужно успеть набраться опыта и быстрее прокачаться. Только так могут появиться новые очки атрибутов. Шанс на выживание становится чуть выше. С треском открылась железная дверь в конце коридора. Злой старик пришел в камеру на костылях, достал связку ключей и поднял их перед лицом, чтобы определить соответствующую дверь камеры. — Вы двое, выходите и пейте лекарство. После того как злой старик открыл камеру Ся Цзюо, он развернулся, чтобы открыть дверь камеры Маленького Носа. Ся Цзюо прищурил глаза и изо всех сил старался сдержать желание внезапно напасть сзади, почти добавляя бесплатные очки силы. Он откинул мысли азартного игрока и решил понаблюдать. — Выходите быстрее! Злой старик обернулся и, увидев колеблющегося Ся Цзюо, поднял костыль и указал на него. Костыль, который выглядел чуть больше метра, мгновенно вытянулся до двух метров, и его острый конец уперся в плечо Ся Цзюо. Глухой звук раздался из камеры. Маленький Нос склонил голову и закрыл лицо волосами, не смея взглянуть на злого старика, в который раз готового разозлиться. Ся Цзюо прикрыл плечи и опустил голову на грудь. В его глазах скрывалась подавленная злость, когда он вышел из камеры. Эта мысль может вызвать опасные эмоции и быть обнаруженной злым стариком с его высоким восприятием. Поэтому разум быстро победил и похоронил ее глубоко в сердце. Он подражал движениям Маленького Носа, опустил руки и уставился в пол, поддерживая ритм злого старика, выглядел полностью покорным и тихо наслал заклинание наблюдения на костыль, пока шел. — Телескопический костыль, продукт алхимии, может быть использован как оружие. После нажатия кнопки на ручке его можно увеличить до двух метров. Трое из них дошли до конца коридора и вошли в алхимическую комнату. На стенах были несколько подсвечников, излучающих свет. Полуобгоревшая свеча свисала с полусозревшего воска, закрывая основание подсвечника. Вдоль стен алхимической комнаты стояли столы и алхимические столы, на которых были открытые книги и набор стеклянных инструментов с текущей жидкостью. На противоположной стене появилась непрозрачная железная дверь. Она была заблокирована широким и тяжелым столом, что затрудняло открытие извне. В центре комнаты находился большой котел. Механическая рука, которая перемешивала жидкость в кастрюле, была прикреплена к ложке и парила над водой, вращаясь. Зелье в котле испаряло пар, крошечные пузырьки лопались, и резкий запах наполнял комнату. Злой старик сидел на единственном деревянном стуле, указал на бутылку с зельем на алхимическом столе и с хриплым голосом сказал: — По одной бутылке для каждого, идите и пейте быстро. Маленький Нос первым шагнул вперед и схватил бутылку с зельем. Только открыв рот, он был атакован запахом зелья и не смог остановить кашель и слезы. Ся Цзюо воспользовался моментом, чтобы использовать технику обнаружения на злого старика. [Имя]? ? ? (Прозвище: Злой Старик) [Идентичность] Вредный Алхимик [Здоровье]? ? [Сила] 4 [Ловкость] 3 [Выносливость] 4 [Жизненная сила] 2 [Восприятие] 7 [Воля] 5 [Дух] 5 [Очарование] 0 [Характерные особенности]? ? Восприятие злого старика действительно очень высоко, самое высокое среди всех атрибутов. Ся Цзюо посмотрел на зелье в руке Маленького Носа и тихо пробормотал "Обнаружение". — Неизвестное зелье нанесет физический урон после питья. Ожидается, что 20 очков здоровья будет отнято в течение 60 минут. Если вы успешно употребите зелье, получите опыт. 20 очков? Сколько у меня здоровья? Ся Цзюо вызвал свою личную таблицу и оторопел. [Здоровье] 18/18 (здоров) Прием пищи и сон восстановили здоровье с 15 до полного, и физическое состояние изменилось с легкого отравления на здоровое. Головная боль прекратилась, а тело обрело силу. Однако было еще нехваткой в 2 очка здоровья... Нет, 3 очка не хватало, чтобы выпить зелье без последствий. Ся Цзюо еще раз просмотрел результаты обнаружения неизвестного зелья. — В течение 60 минут будет отнято 20 очков здоровья. Иными

словами, если сразу поесть и уснуть после питья, можно восстановить несколько очков здоровья перед тем, как здоровье упадет до критического состояния, чтобы выжить в результате непрерывной потери крови. Жизненная сила может увеличить предел объема крови и скорость восстановления, что надежнее, чем атрибут воли с размытым описанием эффектов. Ся Цзюо немедленно добавил свободные очки атрибута в жизненную силу. Голдифингер отправил сообщение:— Обнаружен ввод очков, конкретные данные увеличения предела жизненной силы сейчас рассчитываются. Расчет завершен. [Здоровье] 20/18+2→20 (здоров) Есть надежда! В этот короткий момент ладони Ся Цзюо были покрыты каплями пота, спина промокла, сердце сильно колотилось, и в ушах гремел звук бушующей крови. На алхимическом столе Маленький Нос зажал нос, собравшись с духом, поднял голову и вылил зелье в рот. После того как выпил, он упал на землю и закашлялся вбок.— Твоя очередь.— Злой старик уставился на другого мальчика. Ся Цзюо подошел к алхимическому столу, глубоко вдохнул и задержал дыхание. Он двумя руками взял бутылку с зельем и выпил горькое зелье. Он нарочно оставил маленькую лужу в бутылке, чтобы уменьшить количество потерянного здоровья. Затем он притворился измотанным и упал на землю, позволяя остаткам зелья вылиться на пол.— Ждите здесь 10 минут.— Злой старик не обратил внимания на мелкие уловки мальчика. Ся Цзюо лежал на земле, прикрыв лицо тенями от стола, и тихо выплюнул остатки зелья из угла рта. Это должно быть безопасно. После того как выпил небольшое количество зелья, объем здоровья стал ровно достаточным. Вернувшись в камеру, он также съел хлеб остальных двоих. Спустя примерно 5 минут зелье нагрело желудок, превращаясь из теплого в жаркий, распространяясь от живота к конечностям, и в конечном итоге добралось до лба, а все тело стало горячим, как будто побывало в горячем источнике. Волны тепла, исходящие от зелья, становились все сильнее. Ся Цзюо корчился от боли, и Маленький Нос тоже. Как только 10 минут истекли, горячее ощущение моментально исчезло.— Успешно принял неизвестное зелье, получено 1.33 очка опыта, текущий прогресс повышения уровня 1.5/10.— В результате действия неизвестного лекарства тело было повреждено и вошло в состояние легкого отравления. Ожидается, что в течение 60 минут будет отнято 18 очков здоровья. Две части информации пришли в сознание один за другим. Ся Цзюо тайно радовался. Он не только получил опыт, но и потерял 2 очка здоровья. Этот эксперимент по приему зелья внезапно стал чуть легче. Но, когда он подумал о том, что эти зелья становятся все более токсичными, его выражение снова потускнело, и он вернулся к своему безличному виду.— Все вставайте и идите обратно в спальню. Злой старик с помощью своей трости велел мальчикам следовать за ним. Когда Ся Цзюо проходил мимо камеры короткого человека, он быстро взглянул на сцену внутри и снаружи камеры. Положенная фигура внутри, похоже, не двигалась, а черный хлеб под железной решеткой остался лишь с несколькими кусками. С усилием ноги он подбросил остатки хлеба к передней части своей камеры. Злой старик закрыл дверь камеры и вернулся в свою алхимическую комнату. Ся Цзюо немедленно поднял куски хлеба перед дверью камеры, несколько раз потер их в воде, чтобы смыть пыль, и съел их, когда вода размягчила черный хлеб. На личной таблице появилась негативная реакция от постоянной потери здоровья. [Объем здоровья] 19/20 (легкое отравление: 18 очков здоровья будет потеряно в течение 60 минут) После того как Ся Цзюо доел хлеб, он тут же свернул постель и лег спать. Его тело чувствовалось очень холодным во сне. После окончания эффекта потери здоровья температура тела вернулась к норме.... В темном месте трудно сосчитать дни. Ся Цзюо мог лишь приблизительно высчитать время по количеству раз, когда появлялся злой старик, и начинал день с раздачи кусочков хлеба. В последние дни злой старик водил Ся Цзюо, Маленького Носа, Маленького Толстяка и Маленького Худышку в алхимическую комнату для испытания лекарства и заставил Ся Цзюо выпить в общей сложности 6 бутылок зелья. Каждый раз, когда он пил зелье, он получал все больше опыта, токсичность становилась сильнее, а горячее ощущение, наполняющее тело, становилось все более невыносимым. Сегодня я выпью зелье и прокачаюсь. [Опыт] 9.98/10 Всего 0.02 разницы.— Маленький нос, я съем два куса твоего хлеба. Ся Цзюо закончил свой хлеб и потянулся за куском. Собеседник уже привык к

такому аппетиту заключенного, и тело, обернутое в соломенный мат, покачнулось дважды, прежде чем согласиться. Съев два куска хлеба, информация снова хлынула в голову.— Получено 0.02 очка опыта, текущий прогресс повышения уровня 10/10, повышение уровня в процессе...[Уровень] LV.2[Опыт] 0/15Ся Цзюо с разочарованием обнаружил, что его объем здоровья не вернулся в полный размер после повышения уровня. Кажется, его план использовать повышение уровня как запас здоровья был совершенно напрасен. К счастью, когда добавлял очки в атрибут жизненной силы, текущий объем здоровья увеличивался вместе с пределом объема здоровья, что можно считать средством спасения.— Повышение уровня успешно, рассчитывается награда в виде свободного очка атрибута... Расчет завершен, 1 свободное очко атрибута будет выдано. При добавлении очков к жизненной силе также рассчитывается увеличенный предел объема крови. Ся Цзюо с любопытством спросил в сердце:— Каковы правила расчета? Он думал, что ответа не будет, но не ожидал, что Голдфингер, который обычно был безразличным, в этот раз ответит:— Количество свободных очков атрибута, присуждаемых за повышение уровня, рассчитывается по конкретным правилам. Чем выше уровень, тем больше свободных атрибутов вы получаете при повышении. Больше правил необходимо изучить хосту.— Хорошо, хотя бы есть надежда на повышение уровня. Ся Цзюо шевельнулся и вернулся в постель, чтобы спать.... Прошло несколько дней. В эти дни, помимо испытания лекарств, произошли некоторые тонкие изменения. Злой старик постепенно становился раздражительным, и его настроение становилось все хуже. Его отношение к мальчикам изменилось с равнодушия на отвращение, и даже если они ничего не делали, он бы бил их своим костылем. В самый ужасный момент злой старик уронил белый хлеб Маленького Носа и несколькими ударами ногами раздавил его, выпуская незнакомый гнев на редкую и вкусную пищу. Потоптанный белый хлеб лучше черного. Ся Цзюо вытащил половину своего белого хлеба и обменялся грязным хлебом с Маленьким Носом, что считалось ответом за коричневый хлеб другого. Однажды Маленький Толстяк и Короткий Человек вернулись после испытания лекарства. Звук разбивающегося стекла слышался из алхимической комнаты, отзываясь в несколько метровом коридоре и разбудивая спящего мальчика. Ся Цзюо подошел к железному забору и взглянул в конце коридора. Под светом свечи на стене проецировалась искаженная фигура, поднимающая свой костыль высоко и разбивающая другую стеклянную бутылку. На этот раз звук разбившегося стекла разбудил Маленького Носа на другой стороне. Они переглянулись через коридор, увидев в глазах друг друга намек на страх.— Что случилось, старик? — тихо спросил Ся Цзюо.— Я тоже не знаю. Маленький Нос тихо ответил, закашлявшись. Прошедшие десятки дней испытаний зелья сделали его тело крайне хрупким. Он, вероятно, не переживет в следующий раз.— Быстро ложись обратно. — Ся Цзюо сказал с тревогой. Маленький Нос кивнул и лег снова. Когда он в первый раз пробовал зелье, приобрел 1.33 очка опыта. В последний раз, когда пробовал зелье, он получил 1.7 очка опыта. После испытания более десяти раз токсичность зелья увеличилась как минимум на 20%. Если бы он не использовал случайные возможности и тайком не выливал зелье, плюс хорошее питание и крепкий сон, Ся Цзюо давно бы уже погиб. Но в следующий раз, когда он попробует зелье... Ся Цзюо смотрел на фигуру на стене коридора, ощущая нарастающее беспокойство.````