

Глава 23. Сокрытые сокровища

[Бип! До прибытия в город Роран осталось 10 минут!]

Ох, уже прибываю в город Роран? 3 месяца как минуло. Никогда не привыкну к этим огромным расстояниям, больно становиться, когда пытаюсь и сравнивать их с Земными масштабами. В этом мире часть физических постоянных изменена так сильно, что я даже не пытаюсь включать тут земную логику — она порой тупо не работает. За эти три месяца я преодолел почти такое же расстояние, как от своего дома до побережья на Равнине Смерти. Да, там мы двигались по времени почти пол года, но тогда мы останавливались от нескольких дней до недели в каждом попутном городе разных королевств — послушники проводили оценку детей и набирали себе неофитов. Но тут же я использовал в качестве транспорта химер на основе лошадей. Они устают меньше, могут ехать без сна несколько дней, да и развивают среднюю скорость в несколько раз большую, чем обычные лошадки. Кушают правда, зараза, не простые травки — только магические. Но это не такая и большая беда с учётом того, что тут, на южном побережье, почти каждый сорняк около магического леса будет низкосортной магической травой.

Собственно город Роран — ближайший крупный город, находящийся в паре часов неспешной езды от Великого Ночного Города. Почему его так претенциозно назвали — ума не приложу, с учётом того, что на территории светлых магов существует просто Ночной Город, который будет побольше, чем вообще любой городишка в зоне влияния различных тёмных академий.

Если оценивать развития городов простых людей среди тёмных и светлых магов — то у первых где-то раннее средневековье, мелкие городишки, частые деревеньки, уровень урбанизации удручающе низок, то у светлых — напротив, большие города и редкие деревеньки, разбросанные исключительно в стратегических точках.

На кой я вообще попёрся в этот город, а не объехал его по кривой лесной дорожке, если моя цель находится дальше? Всё дело в том, что так сложились благоприятные для меня условия. Целая команда рыцарей-наёмников недавно закончила свой контракт. Средний возраст наёмников колеблется в районе 20-25 лет, уж больно просто умирают рыцари на континенте, где правят маги. Но средний возраст «Роранских Ястребов» доходит до 30-35 лет. А значит эта группа не зелёных безусых юнцов, а матёрые волкодавы, что чудом выжили в своих сражениях. Да ещё и группа бесхозных матёрых волкодавов. Они ищут уже долгое время хорошую долгосрочную охранную миссию вне зоны влияния крупных сил. Хотят получить хорошие деньги и осесть на месте, завести семьи да передавать навыки будущим поколениям. Для меня же целая группа бесхозных рыцарей — настоящий джек-пот!

- Вы хотите нанять нас охранять ваше поместье в Великом Ночном Городе на 20 лет, предоставляете землю для постройки своих домов и платите, ещё раз, сколько? - связующий с группой «Роранских Ястребов», которого я нашёл в центре выдачи наёмнических миссий, вытирал пот со лба.

- 1 золотую монету в год для оруженосцев, 12 для рыцарей и 144 для Великих рыцарей, кстати, сколько в вашей группе последних, вы говорите?

- Ах, это, Великие Рыцари у нас только капитан и два его заместителя, господин!

- Ну и отличненько, ну что, берётесь за миссию?

- Господин, нужно время, чтобы собрать всю группу вместе и обсудить — это очень хорошее предложение! Наверняка капитан согласится!

- Хорошо, хорошо, 3 дня вам для решения хватит? - связной закивал головой, - кстати, найди ка мне тут заодно значится личного повара, личного повара для приготовления только десертов, 5 садовников, 2 конюха, 10 служанок — исключительно до 20 лет и главную служанку. Кого ещё? Мастера каменщика с подмастерьями, штук 10, несколько плотников, тоже с подмастерьями, казначея с парой помощников, пару людей для управления лавкой травника, ну и штук 20 разнорабочих. Не обязательно сильно умных, главное сильных и исполнительных, дабы мои команды исполнялись неукоснительно. По цене — бери среднюю и умножай её в 2 раза, если не хватит — то в 3 раза. Сделай это за три дня и получишь небольшой бонус, - кинул ему в руки золотую монетку.

- Всенепременно, господин, всенепременно, будет исполнено через 3 дня! - поклонился он мне и резво убежал из таверны.

Хах, как же это бренное золото улучшает жизнь в таких ситуациях. Я даже как-то отвык от того, что за этот мягкий жёлтый металл большая часть людей убивать готова. Что в нём вообще такого особенного? Я получал золотые украшения да сундучки таких монет просто в довесок, когда что-то покупал у других послушников. Есть магические свиньи, что буквально срут золотом, их содержание обходится в несколько магических кристаллов в месяц, а профита — не очень много. Маги их растят исключительно на мясо, а всякие испражнения даже лентяи собирают. Я как-то раз побывал на свалке, за день до планового уничтожения отходов. Так вот — золота там навалили целые кучи.

Но деньги, как и магические кристаллы, не пахнут — потому я наведывался туда регулярно, втайне ото всех, как только узнал путь на свалку. Её даже не запирали ни магическими способами, ни даже на простой ключ. Кому какое дело до всяких отходов?

А тут нате вам, великие рыцари готовы батрачить на меня 20 лет за небольшой мешочек, которые производят свиньи за день.

Связной точно уговорит эту группу последовать за мной всеми правдами и неправдами, почему-то любой обычный человек после близкого общения со мной становится моим лучшим другом.

- Интересно, почему же? - спросил я сам себя, убирая за пазуху бутылёк зелья дружбы.

- Ах, всё дело в моём неотразимом обаянии, точно, как я мог забыть. Я же просто замечательный человек и вообще приятная личность! - себя не похвалишь — никто не похвалит.

- Так, мне повторите ещё пюreshки со свиными рёбрышками, и кружку такого же эля! - пощелкал я пальцами краснеющей официантке.

Наша процессия покинула город Роран в большом составе. Большая часть рыцарей из группы согласилась переселиться вместе с семьями, так что мою каретку, находящуюся в центре, окружали ещё десятки других карет. Женщины, детишки, их скраб, передвижной курятник, отара овец, пара десятков свиней, небольшой табун лошадей, мастеровитые люди и их ученики, в одной из карет даже организовали передвижную кухню, на которой готовили блюда специально для меня. Остальные ели на привалах из большого общего котла, но никто даже не

подумал возмущаться тому, что я ем отдельно от них.

В их головах прочно укоренились некоторые вещи — страх перед таинственными сущностями, как тут простой люд называет магов и послушников, уважение перед рыцарями — всё же почти что обычные люди, могут разве что перерубить дерево ударом меча. Но это как-то ближе народу — это просто и понятно. Человек тренируется — человек становится сильным. А всякое колдунство, как и всё неизвестное, вызывает у народа страх. От рыцаря знаешь чего ждать — шмяк мечом по шее да и всё. А что ждать от магов? Сожжения? Заморозки? Съедания заживо младенцев? Ну и последняя категория, всякого рода дворяне — они вызывают благоговение зачастую. Этакая прослойка, им служат рыцари, а сами они вполне могут общаться с магами, привлекая их для решения каких-то своих дел. То есть, почти такие же люди, но на порядок выше, лучше.

Ну и с этим идут соответствующие атрибуты. Если одежда — самая лучшая, если еда — самого высокого класса. Если кони — самые выносливые, если оружие — такое, за продажу которого можно купить несколько улиц в городе со всеми жителями разом. Тут чернь не то что никогда не мечтает восстать — такая кощунственная мысль им в голову никогда вообще не придёт. Если свергнуть дворян, то со всякими магами, может быть даже со злыми магами, общаться придётся им самим — а они боятся словить даже взгляд магов. Потому моё нарочито пренебрежительное поведение в сторону новоявленных слуг и их семей не просто не порицается — оно только приветствуется. Ибо именно так, в их понимании, должны себя вести настоящие дворяне. Вот если бы я стал здороваться с каждым черноногим мальчонком, знать поимённо каждого каменщика, благодарить слуг за их работу и есть с общего котла — народ заподозрил бы скорее, что я какой-то ворюга или бандит, что где-то нарыл себе золота и теперь только притворяется дворянином. За таким и идти боязно — вдруг настоящий дворянин, у которого такой ворюга украл последние шёлковые трусы, как-то договориться с магами и за его душу придут злобные таинственные сущности? В таком неприятном случае зацепить может и окружающих людей.

Но время шло, дорога спорилась, и мы, наконец-то пересекли границы поместья, что давно выкупил Вито.

Само поместье располагалось наиболее близко к магическому лесу — не совсем рядом, конечно же, но по прямому направлению, если провести линию от центра Великого Ночного Города к ближайшей опушке магического леса.

Поместье располагалось в достаточно живописном месте — вокруг всё зелено, деревья ухоженные и достаточно старые, полянки полны разноцветных цветов, через холм протекает бурная речка, на которой расположилось огромное водяное колесо, приводящее в действие ближайшую мельницу. Под холмом, куда стекает речка, растянулось небольшое озерце, даже сделали пляж с золотистым песком, явно искусственный.

Хоть меж городов небольшое расстояние, а выехали мы с первыми лучами солнца, прибыли на место моей дислокации мы уже затемно — лишь я один мог в полной мере оценить красоту этого места, мне хватало и рассеянного лунного света.

В любом случае, наконец то моё путешествие подошло к концу, я в месте, которое смело могу назвать своим домом на ближайшие пару лет!

Ах, как же хорошо расслабиться и отпустить всё свое накопившееся напряжение! Скинув все

неинтересные дела по типу лавки, размещения людей, подсчёта казны и прочих мелочей на доверенную последовательницу Вито, которая стала намного лучше себя вести после парочки личных встреч, я протянул ноги, сладко потягиваясь на мягких перинах.

Я занял самую солнечную комнату во всём поместье, с большими панорамными окнами и видом на озеро. Я уже и отвык считать от солнечного света — в подземельях академии вместо солнца использовали то горящие факела, то солнечный мох. Последний пытался имитировать солнечные лучи, но недостаточно.

Но, с другой стороны, без крепких пещерных сводов, считай, на открытом пространстве, я чувствовал себя как-то неудобно, неуверенно что ли.

По слухам, гуляющим в городе, что собрали ребята из команды Вито, дислоцируемые тут, никаких нападений монстров или прочего непотребства ещё не наблюдалось, эта миссия была инициирована только по одной причине — случился неурожай некоторых трав. И, дабы перестраховаться, да и пусть временно, попытаться повысить свою власть в городе, Барон Джексон и отправил запрос. Типа, если в новом году вновь будет неурожай, тот он тут не виноват — это всё академия не справилась, а он белый и пушистый.

Мои пташки за эту неделю давно обнаружили неспешно распространяющуюся зону увядания растений. Она не сильно заметна ещё — сама зона мёртвой земли около 10 метров в диаметре, что в многокилометровом лесу вообще не заметна. Но вот переходящая зона, когда растения не умирают, но начинают хуже себя чувствовать и постепенно чахнуть — вот её трудно не заметить, она разрослась на десятки километров и расширяется на несколько метров с каждым часом, при этом понемногу повышая скорость своего распространения.

Виновником затухания жизни в лесу стоит считать змея увядания Манкестэ. Это было ясно и по анализу мёртвой почвы, и которой буквально высосали все соки, так и из метазнаний в каталоге ИИ Чипа.

Лейлин в своё время пошёл отслеживать эту змеюку только через года три, но и тогда она еле-еле восстановилась на уровень послушника 3 ранга. То сейчас она хорошо если на силе послушника 2 ранга, скорее даже 1 ранга. Вообще, полностью взрослая особь обладает силой и официального мага, она способна иссушить подобный лес за день, причём разом и полностью. Это же — мелкий детёныш, и, судя по скорости распространения увядания — он недавно вылупился из яйца, и только-только нашёл себе хорошую лежанку. Змеи Манкестэ — те ещё ленивцы. Для их роста и восстановления необходимо высасывать жизненные соки из леса, но они не спешат этого делать. Сперва находят себе базу, затем захватывают себе мелких животных, что добывают питание рыская по лесу, возвращая всё добытое обратно в пасть ленивой змее, что большую часть времени попросту спит, пока не наступает пора новой кормёжки.

Я же попал в период его сна, зона увядания в самом центре гнилостного воздействия не расширяется, верный признак спячки змеюки. А значит это лучший момент, дабы застать её врасплох и убить. Никто вообще ещё не знает о её существовании — подобного рода неурожаи случались и раньше по совершенно другим причинам. Иногда банда послушников слишком наглела и устраивала тайный налёт на поля магических трав, иногда смотрящие за полями чего-то недоглядели и урожай сожрали магические насекомые, или сэкономили на удобрениях и травы недополучили питательных веществ, по итогу дали меньший урожай. Причин может быть много и очень много — но кто вообще в здравом уме подумает, что за неурожаем трав скрывается мифический зверь на уровне мага 1 ранга, что считается несколько веков как вымершим на южном побережье, упоминания о котором сохранились лишь в древних и

пыльных бестиариях, похороненных под грудой таких же никому не нужных книг, что попали в платную зону библиотеки академии исключительно из-за своего возраста?

А змеюка, тем временем, довольно ценная. Одни только глаза можно продать за десятки тысяч магических кристаллов — и это в то время, когда такие животинки изредка встречались. Сейчас же, по истечению веков, за такие глазки можно выручить и до нескольких сотен тысяч магических кристаллов, если тебя раньше не убьют, стоит кому-то сведущему прознать о наличии таких вещей у мелкого послушника 2 ранга. И это только глаза — ещё есть пару сотен литров крови, что выступает основным веществом или катализатором во многих рецептах старых зелий, повышающих духовную силу. Вот за это маги реально готовы начать войны на уничтожение. Даже светлые маги не поленятся отбросить свои любимые политические дразги и напасть на тёмных под каким-то благовидным предлогом, по факту же алча такого замечательного ингредиента. А сама змеюка, тем временем, не только глаза да литры крови — это ещё и мешочки яда, что могут спокойно убить и мага 1 ранга, и печень, и спинной мозг, что может произвести ещё больше крови, и сами кости, несколько тонн мяса и прочие прелести. Но ведь можно змейку не просто убить — если вылезла такая, значит где-то есть кладка яиц. И можно выйти на ещё большие сокровища.

Так что змея Манкестэ — один большой ползающий сундук с магическими кристаллами высшего качества, и, заодно, карта к пещере, где таких сундуков может оказаться ещё с десяток. Это гарантия того, что удачливый послушник сможет выбиться в Маги, а Маги — смогут продвинуться ещё дальше в своём развитии! А, с учётом того, что я знаю, кому принадлежала лаборатория, из которой выползла эта змеюка, то и главы самых лучших академий что тёмных, что светлых, могут устроить королевскую битву только за обладание подобной информацией! И это гора магических кристаллов совершенно бесхозная, никто вообще не знает что тут, на окраине Королевства Пулфилд, в непримечательном магическом лесу, производящем низкосортные травы, большая часть которых вовсе не используется магами, находится такое сокровище!

И оно достанется мне, целиком и полностью!

<http://tl.rulate.ru/book/117684/4885537>