

Глава 22. Долгосрочная миссия

- Лейлин, ты не сильно занят? - встретила меня Бикки, когда я возвращался с рынка к себе в комнату.

Я особо не видел её в последнее время. Как-то завлекли меня удивительные знания из теневой библиотеки. Профессор Крофт давно не требует посещать его каждый день, сбавил до раза в неделю. И то, тогда я не пересекался с Бикки, кажется она приходила к нему и того реже и вообще в другие дни.

Мы стали меньше общаться, когда Фейл наконец-то признал Бикки своей девушкой. Ну как признал, дело до главного события ещё не дошло, но он стал активно с ней общаться и немного выделять, среди остальных воздыхательниц. Эти дурочки устроили легендарную битву ресурсов за сердце Фейла — стоило кому-то из них предоставить что-то ценное, как в тот же день послушники из академии видели их на свидании. Тогда же его развитие пошло в гору, а уровень Бикки так и не продвинулся — кажется она редко медитирует или делает это бессистемно. А все ресурсы своей семьи она отдаёт своему новому парню. Очень зря — Фейл вряд ли ответит на её чувства, а забрасывать своё магическое развитие — верх безрассудности. Но это её жизнь, мягкие намёки о пагубности такого рода вещей она пропускает сквозь уши, а открыть глаза на реальность происходящего мешают розовые очки. Последние пол года она никак не желает замечать очевидных махинаций со стороны своего парня. Она ещё не приняла менталитет магов, но Фейл поможет ей в этом.

- Пойдём в столовую, у меня есть новости — Бикки отводила взгляд и немного нервничала.

Шли же мы в полной тишине, что крайне нетипично для такой болтушки.

- Что будешь заказывать? - спросил я, выбрав себе картошечку со стейком.

- Бутылку вина, самого крепкого, пожалуйста!

- Вино? Давно ты пьёшь по утрам? Какой повод? - посмотрел на неё странным взглядом.

- Это не мне. Это для тебя...

- ???

- Твоя девушка, Тиффани, она же состоит в группе «тёмный клык», да? - начала она несколько издалека

- Ага, всё верно, они неделю назад ушли на миссию по расследованию странностей, происходящих в соседнем магическом лесу. Должны вернуться со дня на день.

- Я только что была у зала миссий. То задание взяли на себя не только тёмный клык, даже пара моих знакомых из других групп.

- Помню, помню. Логично вполне это, награда за миссию была довольно щедрой. Кажется, штук 5 разных групп исследовали округу, да?

- Да. Так вот. Никто не вернулся обратно. Сроки вышли — все группы объявлены пропавшими без вести. На их поиски отправились маги, я боюсь что они все уже мертвы! - Бикки заплакала, кажется в одной из групп был кто-то важный для неё.

В последние пол года напряжение в округе нарастало. Не явно, но по косвенным признакам, повышению закупочных цен в лавках, уменьшению количества и качества ходового товара и повышению оплаты внешних миссий ИИ Чип давно рассказал мне, что академия подверглась экономическим атакам со стороны соседних академий. Но теперь пороховая бочка вспыхнула — убийство послушников стало той искрой, что зажжёт фитиль войны. Эх, печально, я считал что хотя бы Тиффани уцелеет. Она выполняла роль разведки, причём максимально безопасную. Она застряла на втором ранге, как и большинство других послушников, но у неё был очень специфичный набор чар — наследство умершей в конфликте маленькой семьи магов. Лунные бабочки — она управляла колонией, ухаживала за ними и разводила цветы, на которых они гнездились. Правый глаз, вечно скрывааемый за чёлкой, был модифицирован — она могла наблюдать за округой посредством бабочек. Очень хитрое заклинание, точнее его часть с удалённой связью. ИИ Чип на этой основе и среднеуровневой информации из теневой библиотеки рассчитал мне модификации по управлению таким же образом и крыс, и воронов и других не шибко умных созданий. Пару дней назад мне даже удалось взять под контроль взрывных таракашек. Я взрастил королеву роя и ещё улучшил производительность своей фермы.

И всё же — я давал ей в походы целый наборчик зелий. Заживляющее раны, восполняющее ману, зрение дальнзоркости, щитовое зелье Тревожа, зелье воздушного шага — ускоряющее движения. Даже зелья скрыта — она могла отступить даже от группы послушников. Даже расщедрился на парочку специальных взрывных зелий — с наказом использовать только в крайних ситуациях. Но не повезло — кажется их группа наткнулась на мага. Но страдать она не будет — она девушка такая, лучше взорвётся, чем сдастся в плен.

- Глоть, - я залпом выпил бокал вина. Я был в печали — и вовсе не картинной для Бикки. Тиффани была моей девушкой уже долгое время. Да, мы мало виделись — она пропадала на миссиях, я в библиотеке, но всё равно на душе плохо. Эх, жестокий мир магов — смерть тут случается куда как чаще, чем счастливая жизнь. Будь она послушником 3 ранга, то сидела бы в академии под опекой профессоров, может стала бы Официальным Магом, но нет — она слишком сдружилась со своей командой, следуя за ними на каждый выход наружу.

Бикки плакала не скрываясь, держа меня за руку и поддерживая в этом нелёгкой ситуации. Я тоже проронил пару слёз, предаваясь хорошим воспоминаниям.

- Пора валить на долгосрочную миссию, пока конфликт не разгорелся ещё сильнее. ИИ Чип, дай отчёт о полученной информации!

[Бип! Выполняю!]

Теневая библиотека полностью отсканирована. Для подробного анализа нужно около 8 месяцев.

Все модели заклинаний из обычной и теневой лавки — приобретены, сканирование завершено, для оптимизации нужно около 1 года и 3 месяцев

Все техники медитаций — приобретены, для анализа и создания новой необходимо 2 года

Все рецепты — получены, разбор готов, требуются дальнейшие эксперименты на реальных ингредиентах.

Я не сидел это время без дела. Выкупил все заклинания, нашёл в каждом критические точки и

добавил в каталог ИИ Чипа, но успел создать свои улучшенные модификации и отработать лишь для парочки — улучшенное заклинание мягкой модификации тела и заклинание для модификации испускаемых магических волн. Теперь я могу ещё в большей степени перестраивать своё тело и могу имитировать волны как послушников 1,2,3 ранга, так и разные стихийные проявления — для последнего нужно немного расходников, но терпимо.

Остальное время я потратил на чтение из теневой библиотеки — скорее сканирование, осмыслять буду немного позже. Ну и на варку зелий в промышленном масштабе — кристаллы в этой библиотеке пропадали словно тени под полуденным солнцем.

Ну и ещё часть потратил на закупку разных ингредиентов для варки зелий — я не попаду на внутренний рынок академии ещё долго, а тут ходят такие товары, каких я не находил в свободном доступе на внешних рынках. Я был полностью готов к дальнему пути.

Возможность выходить на длительные по времени миссии — это не рядовой случай, но привилегия, выдаваемая только профессорами для своих любимчиков или проверенных послушников. Что, если затесался какой-нибудь шпион? Пол годика поразведывал внутреннюю кухню академии, взял миссию на несколько месяцев и не вернулся — слил всю информацию врагам? Потому большая часть миссий ограничена парой недель — за это время послушник не успеет далеко уйти и его легко обнаружит и поймает отряд реагирования академии.

Благо что я был на хорошем счету у профессора Крофта — он стал ко мне ещё лучше относиться, когда я задорого выкупил у него рецепты для зелий повышения духовной энергии. Не полные рецепты, конечно же, и даже не авторские разработки — они связаны контрактом с семьёй Лесли, но те рецепты, ингредиенты из которых сегодня считаются полумифическими или давно утерянными — с удовольствием продал. Вероятно, их он и исследовал долгое время, основывая свои новые рецепты. Всё же заменить древние составляющие — та ещё морока. Нужно очень и очень много экспериментов — и ещё больше ресурсов для этих экспериментов. Только поддержка семьи позволяет ему вообще двигаться в этом направлении — если нет доступа ко многим ресурсам, можно и не мечтать о разработке новых составов. Особенно таких сложных и чрезвычайно полезных, как зелья повышения духовной силы. Потому, кстати, мастера зельевары так и ценятся. Атакующие зелья можно заменить толпой послушников, щитовые — аналогично. Зелья ночного видения и прочие, улучшающие органы чувств — можно заменить специальными заклинаниями, но никто не может заменить эффект зелий повышения духовной силы. Мастера зельевары могут как сварить зелья повышения духовной силы из уже известных рецептов, так и попытаться улучшить их до ранга Официального Мага. Зелья повышения духовной силы — стратегический ресурс. Даже если вся семья мертва, оставив только главу и зельевара — через лет 20 они с лёгкостью вернутся на уровень по крайней мере малой магической семьи — тупо зальют в послушников зелья, повышая их духовную силу до послушника 3 ранга. А если есть зелья для Официальных Магов — через те же 20 лет семья будет, по крайней мере, среднего ранга с 5-10 возвращёнными Магами. Если вместо зельевара выживет кто угодно другой — боевой маг, целитель, артефактор — семья не факт что вообще сможет восстановиться.

Так вот, заработав на мне много кристаллов — даже эти огрызки древних рецептов стоили по 400-500 магических кристаллов, а я купил их считай оптом, профессор с лёгкостью выдал мне разрешение на долгосрочную миссию — кажется академия ещё не выпустила указ переводящий её в закрытый осадный режим. Так что я выбрал долгосрочную миссию в Великом Ночном Городе — исследовать причины ухудшения поставок в ближнем к городу магическом лесу и, по возможности, избавиться от неё.

- ИИ Чип, покажи мне приготовленные ресурсы в дорогу!

[Бип! Выполняю!]

Большая карета, оббитая экранирующей травой — готова!

Упряжка химер, созданных из лошадей — готова!

4 огромных сундука, полных золота — готовы!

2 огромных сундука, полных магических кристаллов — готовы!

Сундук с разного рода маскирующими зельями — готов!

Сундук с расходными зельями — готов!

Сундук с походными зельями — готов!

Сундук с арбалетными болтами, смазанными ядами и парализаторами — готов!

Сундук с полными латами и набором мечей из особого сплава — готов!

18 огромных сундуков с различными материалами для зельеварения — готовы!

Сундук с маскировочной одеждой — готов!

Сундук с королевой роя и лучшая сотня взрывных тараканов — готов!

8 огромных сундуков с магической едой — готовы!

Огромный сундук с оборудованием для зельеварения — готов!

Набор зелий для продвижения к 3 рангу послушника — готов!

Карты и оптимизированный маршрут — в памяти ИИ Чипа!

Открытая и платная часть библиотеки академии — в памяти ИИ Чипа!

Все информация из теневой библиотеки — готова!

Модели заклинаний, в том числе из теневой лавки - в памяти ИИ Чипа!

Все техники медитаций из теневой лавки - в памяти ИИ Чипа!

Все рыцарские техники из теневой лавки - в памяти ИИ Чипа!

Все рецепты из теневой лавки - в памяти ИИ Чипа!

Можно отправляться в путь!

Ух, я готовился к путешествию долгое время. Карета — моё лучшее творение на данный момент. Она выполнена из лёгкого и чрезвычайно плотного сплава, оббита лёгкой породой дерева изнутри, вымоченной в соке экранирующих трав. На нижней части кареты размещена особая формация — модифицировал заклинание лёгкого шага и перевёл его в двумерную форму, подпитываю зельями на основе ветряных магических тварей и питаемое магическими

кристаллами. На боковые стенки и потолок кареты нанесена двумерная формация на основе защитных заклинаний. Колёса пропитаны составом на беззвучность, внешняя часть кареты оформлена в виде стандартной, даже дешёвой обыкновенной кареты. Все сундуки сделаны из прочного сплава, расположены от стенок к центру по повышению ценности внутреннего наполнения — ещё одна степень защиты. Сама карета не имеет ни окон, ни дверей, только бутафорские. Дабы забраться в неё — необходимо подать нейтральный элементий специальным образом — тогда открывается небольшое отверстие на крыше.

Ели запихал все сундуки внутрь — осталось лишь небольшое пространство для одноместной кровати — страшный сон клаустрофоба, если так подумать. Но по факту — максимально защищённая маленькая передвижная крепость. Маленькие трубочки выведены к стенкам, крыше и поддону кареты — могу обновлять зельевую пропитку не выходя из кареты. Подача свежего воздуха также идёт через них. В туалет также выходить не придётся — буду питаться зельями силы на всём пути движения. На внешней части кареты сидят несколько воронов, связанные в систему наблюдения с помощью ИИ Чипа. Мало, конечно, но найду ещё пару стай по ходу движения. Моя карета защищена и улучшена максимально, если что — к ногам воронов привязаны взрывные зелья, так что любой неприятель подвергнется магической бомбардировке с воздуха воронов-смертников — но всё же лучше до этого не доводить.

Я не отправился в путь сразу же, дождался лучшего момента путешествия. Собирал свой багаж неторопливо, даже заплатил магический кристалл паре ребят, дабы они охраняли мою карету, пока я тихонько переносил сундучки. Но как только заметил вернувшегося снаружи боевого Официального Мага, который мстил за убитого послушника 3 ранга, своего личного ученика, только тогда я сел в карету и отправился в выходу, через который только что вернулся Маг. Так что теперь у меня есть фора в пару дней, чтобы успеть выбраться из кольца окружения.

- ИИ Чип, построй мне максимально безопасный путь!

[Бип! Выполняю! Следуйте по восточной дороге, сверните в лес через 5 километров и двигайтесь по лесной тропинке, затем...]

- Кар-Кар! - раздалась приятная уху лесная трель милых птичек.

Я избавился от неприятных воспоминаний, связанными с воронами, после того как я магически подчинил себе стаю. Замечательные птицы — теньевые вороны. Летают высоко, видят далеко, даже в полной темноте ночи. А слышат то как — каждый шорох. И их замечательное свойство — видеть тепло. Перекинув большую часть сбора информации на ИИ Чип я в реальном времени видел карту местности с высоты птичьего полёта, все засады обходил по большому крюку, все планы, рассказываемые послушниками в кругу костра — выводились мне текстовыми сообщениями на интерактивную карту. Я обходил их стоянки и не пересекался с возможным направлением движения. Но, стоит сказать, что засад было немного. И магов в округе не наблюдалось — всё же в этом направлении недавно бесновался разъярённый боевой Маг со своей командой, так что редкие стайки послушников скорее служили в качестве наживки, мясной разведки, что фактом своей смерти оповестят других Магов. Потому я и обходил их, хотя спокойно мог прорваться напрямую.

Так что моя процессия не привлекала никакого внимания, а все магические сигналки я обходил по дуге. Да и мелкие животные, связанные с послушниками не могли заметить мою карету — я обнаруживал их раньше и то натравливал на них стаю воронов, будто случайно, то

перекрывал обзор специальными чарами. Да и улучшил я навыки маскировки — отработал на предыдущих выходах. Потому за моей каретой и дорога, и трава, и лес оставались такими же, как до меня — никто не мог сказать, что тут недавно проехала телега. Все звуки я глушил, даже пыль — и то прибивал обратно элементом земли.

Но даже так, в полностью экранированной карете, на всякий случай я ехал в полных латах, изменив рост, вес, голос, глаза, лицо, волосы и вообще всё, что можно сменить. Так ещё и выпускал волны послушника 1 ранга земляного окраса. Если я и пропущу наблюдение от мага — в погоню за мной отправят лишь парочку мелких послушников. Но я всё же надеюсь, что до этого не дойдёт.

По итогу мне удалось покинуть дальние рубежи академии незамеченным — и я сделал это очень вовремя. Средние рубежи уже заполнили послушники и маги — кто-то даже обнаружил парочку моих воронов, но благо искали нарушителя на ближних подступах к академии, когда я уже ушёл достаточно далеко.

Фух, пронесло!

<http://tl.rulate.ru/book/117684/4875642>