

Глава 2. Лилия.

Передо мной предстала миниатюрная миленькая девушка, лет 13-14. У нее были длинные зеленые волосы, зеленые глаза. Она была одета в зеленую одежду, состоящую из листьев и ее кожа была нежного, еле заметного, зеленого оттенка, но он был столь не заметен, что его было сложно уловить. Как и у эльфов у нее были удлинённые уши, которые торчали горизонтально с землей, а еще из ее макушки торчали миниатюрные оленье рожки. Она огромными, любопытными глазами рассматривала меня, а я — ее.

— Приветствую, мой Лорд, — внезапно заговорила дриада, у нее был высокий детский голосок, как у дочери моих соседей, что в сочетании с милой внешностью превращало это премиленькое создание в живую куклу!

Я кивнул ей в знак приветствия, так, внешность, это конечно хорошо, но что у нее с характеристиками?

[Дриада.

Ранг: S. Тэг: Живое, Народ, Природа, Магический (друид, земля, жизнь)

Уровень 1: 0/50

Жизнь: 500

Энергия: 300

Атака: 45

Защита: 20

Скорость: 25

Интеллект: 30

Мудрость: 21

Удача: 1

Магия: Друид (высший), земля (начальный), жизнь (начальный)]

— Почему удача 1? — тихо спросил я, но дриада услышала меня и поспешила ответить.

— Мой Лорд, удача равная единице — это стандарт Изначального мира. Если у человека удача меньше 1, то он неудачник, а если больше — то любимец фортуны, однако оба эти показателя встречаются очень редко. Возможно только у одного на миллионы будет удача 2 или 3, — спокойно объяснила дриада.

Вот как? Я посмотрел на цифру 10 в моей характеристике удачи. Тогда меня можно назвать мега удачливым? Внебрачным сыном Фортуны?

— Милорд, я очень голодна после призыва, возможно ли мне от трапезничать сию минуту? — скромно потупив взгляд спросила дриада.

Я вновь взглянул на ее статус, вернее на ту колонку, что пропустил:

[Лояльность: 100% (невозможно снизить)].

Голод: 70%. Жажда: 70% Нужда: 0%. Усталость: 0%

Навыки: Вырастить семя (25-100 энергии), Ускоренный рост (25 энергии), Привязанность к дереву.

Вырастить семя: создайте семя любого растения по своему желанию, чем более необычным и магическим является растение, тем больше энергии требуется потратить на создание семени.

Ускоренный рост: ускорьте рост растения в 10 раз.

Привязанность к дереву: пока материнское дерево дриад находится на вашей территории, их лояльность не может упасть ниже 100%]

— А что едят дриады? — прочитав остаток статуса девочки, спросил я у нее.

— Мы едим любые фрукты и овощи, но больше всего нам требуется питьевой воды, без этого нам никак нельзя, — сразу же ответила она.

Я кивнул и мы вместе направились к складу. Стоило дриаде выйти из казарм, как она стала с любопытством оглядываться по сторонам, немного хмурясь при том. Я не спешил уточнять у нее причину нахмуренных бровей, вместо этого продолжил путь к складу. Маленькой дриаде было не очень удобно путешествовать — высокая степная трава доходила ей, практически до пояса. На складе дриада взяла несколько морковок и сразу их съела, после чего ее голод опустился до 0% - им надо так мало еды? После этого она отправилась к бассейну с водой, рядом с ним стоял небольшой литровый ковш, который я сразу и не заметил. Взяв его, дриада спустилась по лестнице вниз бассейна и три раза зачерпнула ковшом, после чего ее жажда опустилась до 0 % - им надо так много воды? Три литра за раз — не плохо! Стоило понять, что мне бы хватило половину этого литрового ковша, чтобы утолить свою жажду, я ее вообще утолил благодаря влаге в огурцах и помидорах!

После трапезы мы с дриадой вышли наружу, она продолжила осматриваться по сторонам, в особенности ее интересовал купол, защищающий территорию. Войска, в этой «игре» намного более умны и продвинуты, чем я думал, по крайней мере — высокоранговые, хорошо, что лояльность дриад равняется 100%, а то она с таким любопытством осматривает окружение и меня самого, что боюсь, в ином случае — эта маленькая девочка пустила бы меня на магические эксперименты. Несмотря на маленький размер, глядя в ее глаза я мог сказать, что она раз в 10 умнее меня, и понимает она намного больше в этой ситуации, чем я.

Однако передо мной возник вопрос — что делать дальше? Я не профессиональный игрок и не совсем понимаю, что мне надо делать, чтобы выжить. О, точно, зайду в чат и прочитаю, что делают другие люди, может быть после этого, я смогу решить, что делать мне. Нет я как бы понимаю, что мне надо рахвиваться, но не совсем понимаю, как правильно это устроить.

Я открыл системное окно чата — там было два выбора: мировой чат и региональный чат. Я заглянул в мировой чат. Лента сразу, как будто взорвалась и сотни сообщений стали быстро мелькать, сменяя друг друга — огромный поток сообщений было трудно читать, но все же, за некоторые сообщения глаз успевал зацепиться:

[Сын пирокинетика: Хнык, хнык, мне выпала всего 1 единица еды, я ее уже съел, но все еще очень голоден!]

[Лорд Розовых Слизней: Я так хочу пить, но мне совсем не выпало воды! Плак-плак, Брат сверху, пришли мне свои слезы — я хоть немного попью!]

[Лорд Голубых Слизней: Мой первый юнит — это слизь. Я споткнулся о камень и упал на одну из них, совершенно случайно. Слизь умерла. Брат сверху, я вижу ты такой же, как и я - держи мои слезы, попей и их тоже.]

[Лорд Сорок-разведчиц: Я подбросил монету на удачу, но одна из моего войска: сорока разведчица, украла ее. Лояльность сороки мгновенно опустилась до нуля и она сбежала с монетой! Эта игра такая жестокая! Кто там хотел пить? В моем море слез ты просто утонешь!]

[Шахтер со стажем в 10 лет: У меня на территории лежат огромные кучи камней, система говорит, что я не могу поставить склад пока не расчищу место! Я очень хочу есть и пить, но мои ресурсы запечатаны в инвентаре, что мне делать?]

[Просто утка: Человеку выше — есть навык лорда, посмотри в соответствующем окне. Он называется: сбор! Вот и простое решение твоей проблемы.]

[Я у мамы лесоруб: Поддерживаю! У меня на территории много деревьев и мне тоже не давало поставить склад! Мысленно выбери ресурс и используй навык сбора — тогда этот ресурс, будь то камень, дерево или туша монстра моментально исчезнет и будет упакован в твоём инвентаре! Это так удобно!]

[Кажется, я заблудился: Спасибо, люди добрые! Я оказался в лесу, и у меня такая же проблема, как и у парня выше! Наконец-то я смогу решить ее и немного поесть!]

[Владыка мяса: Эй, кто там плакался насчет еды? У меня куча еды, но нет камня, если у тебя есть камень — можем поторговать в системном окне — Торговля!]

И подобные комментарии постоянно сменяли друг друга — огромное количество людей общалось между собой. В мировом чате в день можно было отправить пять сообщений. Странно, Владыка мяса писал, что он уже может пользоваться торговлей, разве этот профессиональный игрок не говорил всем, что ею можно пользоваться только после строительства рынка? Я даже попробовал зайти в это системное окно, но оно было заблокировано, а посередине окна большими буквами было написано требование — [Постройте рынок для начала торговли]. Или, может Макс Скилл оказался в нашем регионе, а этот парень из другого, так что не получил сообщения? Хм, но вернемся к моей проблеме - может мне стоит поискать какие ресурсы есть на моей территории и собрать их? Но сначала.

— Послушай... э, — как к ней обращаться?

— Меня зовут Лилия, мой Лорд, — услужливо подсказала девочка.

— Послушай, Лилия, нам надо вырастить фруктовые деревья, лучше, чтобы они приносили, как можно больше плодов и при этом очень быстро. У тебя есть какие-нибудь идеи на этот счет?

Лилия ненадолго задумалась.

— Я думаю — фруктовое дерево Мокса, подходит под ваши запросы, мой Лорд!

— Сколько плодов и за какой промежуток времени?

Девочка подняла один палец и уверенно сказала:

— Пятнадцать!

— Пятнадцать плодов за один месяц?

— Нет, — она покачала головой, — за один день.

— За один день? — моему удивлению не было предела!

— Да, дерево Мокса — это житница тропических лесов. На дереве растет от пятнадцати до двадцати двух больших и водянистых фруктов. Это магическое дерево, в кронах которого, иногда, обитают целые стаи мелких животных. А дикари тропических лесов считают это дерево священным и поклоняются ему, — с искрами в глазах начала рассказывать дриада.

— Сколько таких деревьев ты сможешь вырастить?

— Одно дерево за два дня — мне понадобится потратить очень много энергии на это дело, — смущенно ответила малышка.

— Это потрясающе!

— Правда? Я рада вам помочь, — сказала дриада, после чего вытянула руки перед собой. Она начала читать заклинание на незнакомом языке, после чего, над ее руками возник небольшой магический круг. Вскоре, на ее руках проявилось огромное семя.

— Куда бы его лучше посадить? — все произошло так быстро, что я даже не успел подумать о самом главном.

— Если позволите, Милорд.

— Да, конечно.

— Как я понимаю — это степь Нэкриса на восточном континенте, а там течет великая река Илирина, - она махнула левой рукой в сторону горизонта, но я конечно, ничего там не увидел, я вообще, как гуманитарий, плохо вижу — посаженное на книгах зрение, это вам не пить дать!

— А, что? Там река? - моему удивлению не было предела.

— Вы ее не видите? - на этот раз удивилась дриада.

— Нет, к тому же, я не знаю, где нахожусь, поэтому не могу сказать на все 100% является ли данная территория степью Нэкриса, или нет, — я бы и сам хотел это знать, думал я про себя.

— Я поняла, мой Лорд. Дереву Мокса надо много воды, поэтому его лучше садить ближе к берегу, желательно у самой реки.

Я вздохнул.

— Эх, как видишь, моя территория довольно маленькая, а я опасаясь выходить наружу без должной подготовки, — по крайней мере без тысячи защищающих меня дриад, нет, двух тысяч, я точно не собираюсь никуда выходить!

— Не переживайте, я в любой момент могу пересадить его без каких либо проблем, - заверила меня дриада.

— Тогда я рассчитываю на тебя, — я улыбнулся малышке, а она улыбнулась мне в ответ.

Ах, в мое сердце только что попала снаряд милоты, от похорошело. Лилия подошла к левому краю территории и выкопала небольшую ямку, в которую положила семя. После этого она стала над ним и стала читать другое заклинание. Над тем местом, куда она посадила семя, возник магический круг — это было заклинание ускоренного роста, причем сразу несколько. Можно было наблюдать, как вначале появился маленький росток, который превратился в небольшое деревце, а потом вымахал в небольшую древесную махину — его точно можно увидеть на много километров вокруг! Это было пятиметровое дерево с огромными красными и оранжевыми цветами.

Отлично! Теперь проблема с едой будет не такой острой — у меня вскоре будет постоянный источник фруктов, если судить по тому, что говорила Лилия — это магическое растение поэтому надеюсь, фрукты этого дерева будут очень питательными. Пятнадцать фруктов в день нам с дриадой хватит за глаза, хм, интересно, а я смогу завтра нанять еще одну дриаду? Или одна дриада — это максимум найма и он поднимется только после улучшения казармы? Немного непонятно, ну, завтра это дело прояснится и я получу ответ на свой вопрос.

Внезапно, совсем недалеко от защитного купола раздался вой — как я и думал, возникновение такого большого дерева в степи нельзя было не заметить и проигнорировать. Это случилось так резко, что я непроизвольно вздрогнул — я волков, а судя по всему это именно они выли, видел только на картинках, однако прекрасно знал, какие они свирепые. Увидев мой испуг Лилия предложила:

— Мой Лорд, если позволите, я могу расчистить окружающую вас территорию от этих серых степных волков, — с уверенным выражением лица заявила маленькая девочка.

— Ты уверена? Ты справишься? Хотя о чем я говорю — Лилия, ты же маленькая девочка, как ты можешь справиться с этими волками? - запричитал я в страхе.

— Милорд, прошу. Я не маленькая девочка — я дриада и мой ранг равняется S, а это серые волки E ранга, да будь их даже несколько десятков, для меня это не будет проблемой. У этих животных нет ни единого шанса, ведь у них нет защиты от магии. Позвольте мне немедленно отправиться и доказать вам это! — ее решительное лицо смотрело на меня с нетерпением, а я задумался — и вправду, дриады владели магией, поэтому шансов у волка один на один нет, вряд-ли они бегают группами, больше чем в десять особей, по крайней мере по аналогу с земными волками. Обдумав это, я все же пришел к выводу и сказал:

— Хорошо, но будь осторожна, если тебя ранят или ты поймешь, что не справляешься, то отступай под защитный купол.

— Конечно, спасибо Лорд Кир, за ваше беспокойство, — сказав это она быстро выбежала за пределы защитного купола, как будто опасаясь, что я передумаю и направилась туда, откуда был слышен вой.

Ах надеюсь она будет в порядке! Я тоже не буду сидеть на месте! Если даже маленькая дриада проявляет такой энтузиазм! На моей территории есть множество ресурсов, которые можно собрать с помощью навыка сбора, так что пора очистить ее. Я стал обходить свою территорию по кругу, попутно используя навык сбора. Несмотря на то, что это была степь на моей территории оказалось очень много камней, особенно с правой стороны от Замка Лорда. Когда я использовал свой навык, то слышал:

[Вы использовали сбор. Камень +1]

....

Прошло около трех минут прежде чем я увидел другое системное окно и механический голос любезно озвучил его:

[Поздравляем! Ваши войска убили Серого волка уровня 1. Опыт +2. Золото +5.]

[Поздравляем! Ваши войска убили Серого волка уровня 3. Опыт +4. Золото +20]

Я успел собрать только семь камней, а дриада уже успела убить двух волков? Да еще один из них был третьего уровня? Дриады действительно относятся к S рангу! Хм, интересно, золото сразу добавилось ко мне в инвентарь. Я продолжил собирать камни на территории, а также несколько высохших кустов и деревьев, которые торчали то тут, то там. Самое непонятное для меня — было полное отсутствие ползучих гадов и различных насекомых, даже кузнечики не издавали свои звуки, которые многими ассоциируются со степью.

Сообщения о убийстве волков прозвучало еще два раза, после чего я увидел силуэт дриады с двумя огромными монстрами позади нее. Сначала я подумал, что она столкнулась с серьезными противниками и поспешила сбежать за защитный купол, непроницаемый для врагов, но все оказалось совсем не так. Вскоре я увидел, как два огромных ходящих пня, тащили за дриадой четыре трупа волков, после чего стало понятно — это ее помощники. С такими помощниками никакой волк не будет страшен!

— Мой Лорд, я вернулась! — радостно защелкала маленькая девочка, с легкостью убившая четырех волков, — Я бы хотела поохотиться подольше, но уже темнеет, поэтому я решила закончить сегодня пораньше!

— Молодец! — да, уже собиралось темнеть — нас отправило в этот мир уже далеко за полдень.

Я использовал сбор на волках, чтобы пням не надо было тащить их на склад, честно говоря, я опасался, что они просто выломают двери склада и порушат его изнутри, если попробуют войти через двери.

[Вы использовали сбор. Еда +5. Клыки волка +2. Шкура волка +1]

И так четыре раза.

Дриада с растерянностью глядела на исчезнувшие тела волков.

— Милорд! Добыча! Она исчезла! - с удивленным вскриком сообщила мне дриада.

— Да, она была перемещена на склад и рассортирована там, - объяснил я удивленной девочке.

— Это невероятно, мой Лорд! Вы обладаете потрясающей пространственной магией! Вы действительно великий! - в ответ на это я услышал восхваления в свой адрес.

Ах, мне даже стало немного не по себе, так как все Лорды способны использовать этот навык. Мы с дриадой продолжили собирать камни и дерево на небольшой территории, пока местное солнце все еще освещало землю. Вскоре я насобирал: 110 камня, 35 дерева и 10 воды — была небольшая лужа, которая, к моему удивлению тоже стала ресурсом! Одно плохо — я использовала сбор на все кусты и деревья, что находились на моей территории, однако собрал только 20 дерева. Мне надо еще 80, чтобы улучшить замок до второго уровня! А вот камней в этой степи оказалось очень много — я еще и не все собрал!

Уже совсем смеркалось, так что мы с дриадой, быстро поужинав фруктами и овощами, поспешили разойтись. Она отправилась внутрь своей казармы, а я в «замок». Это был первый раз, когда я входил в это строение, до этого, я как то не удосужился даже заглянуть внутрь. Внутри он выглядел очень просто — одна большая комната, в центре которой находился кристалл, а по бокам от него стояли кровать и небольшой столик со стулом.

Отлично! Я так волновался, что не будет кровати и придется спать на полу, тут даже постельное белье было, а я уже подумывал укрываться волчьими шкурами.

Перед сном я зашел в чат, на этот раз в региональный — правила чата сказали мне, что в региональный чат можно писать без ограничений. В правом углу чата было написано: Регион: Степь Нэкриса. Количество Лордов — 100 миллионов человек. Площадь региона: 500 миллионов квадратных километров. 500 миллионов! Да это практически площадь земли! Один регион столь большой? Насколько же огромный этот мир? А лорды оказались очень сильно разбросаны, скорее всего я еще долгое время не встречу кого либо из них.

Тут я наконец-то обратил внимание на сам чат.

[Кошмар наяву: Кошмар! Вокруг меня бродило три серых волка! Я натравил на них 20 своих крыс, представляете? Они убили 15 из них, прежде чем умерли — у меня осталось только 5 крыс! Мне конец!]

[Макс Скилл: Это Макс Скилл. Не волнуйся — накопи войск побольше, где-то дня два-три. Эта игра похожа на ту, которой я занимался профессионально: «Лорды и замки», так что завтра у тебя появится возможность вновь нанять двадцать крыс. Когда их наберется 40-60, три волка не будут для тебя проблемой. Попробуйте также, как можно быстрее поднять уровень замка и казармы — это даст возможность нанимать больше войск! И не в коем случае не выходите ночью! В таких играх, обычно, сила ночных существ утраивается и появляются новые виды соперников, которые во много раз сильнее дневных!]

[Бакс: Спасибо, старший брат Макс! Я миллиардер — когда выберемся из этой игры я заплачу тебе несколько миллионов]

[Обосрашка: Братец Макс, помоги мне и я сделаю все, что ты попросишь!]

[Мне за 30: Братишка Макс, если поможешь мне, то я буду согревать твою постель каждую ночь!]

[Грозный гусь: Молчи! Не слушай его, брат Макс! На самом деле он жирный ублюдок!]

[Лорд Обратней: Брат Макс, как ты опоздал со своим советом! Я только что вышел и четыре моих оборотня А ранга были растерзаны какими-то теньвыми кошками!]

Я вижу, многие сталкиваются с трудностями, хорошо, что есть профессиональные, сознательные люди, готовые объяснить все и протянуть руку помощи. Однако мне, с моими дриадами, на первое время точно ничего не должно грозить!

С этими мыслями, я наконец-то уснул.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/117654/4693571>