

Хаос на полях сражений Октариса

Грей поспешно прибыл к месту происшествия, даже не озаботившись на этот раз двойником. Он устремился напрямик к воротам Пустоты, куда уже стекались войска. Нескончаемый поток танков и бронетехники направлялся через портал на помощь отчаянно сражающимся космическим гномам (скваты), прикрывая их отступление.

После недолгих поисков Грей наконец обнаружил Зератула, проводившего осмотр. Золотистые отметины на коже Тёмного Прелата почти исчезли — влияние останков Древнего постепенно ослабевало. Увидев Грея, Зератул молча склонил голову, словно провинившийся ребёнок.

По выражению лица Зератула Грей понял, что произошло на той стороне портала. Впрочем, такой исход был предсказуем — никто не мог отрицать мощь роя Бегемот. Даже Империи Человечества, со всей мощью Пятисот миров Ультрамара, едва сдерживал натиск этого ужасающего роя. Как могли противостоять ему разношёрстный флот и горстка космических гномов?

Главной причиной, по которой Грей одобрил эту экспедицию, было желание прощупать силы противника и оценить, достаточно ли могущества протоссов для противостояния тиранидам.

— Зератул, расскажи мне, что там произошло? — спросил Грей.

Старик, - даже по меркам Протоссов, - тяжело вздохнул и начал свой рассказ...

12 часов назад, Октарис.

Войдя в атмосферу планеты, флот протоссов не спешил направиться к командному пункту скватов или на передовую. Вместо этого они нашли укромное место и приступили к созданию временной мембраны. Благодаря зачаткам технологии манипуляции временем, протоссы могли бесконечно фиксировать время в определённой области. По сравнению с полями временной стазиса Империи Человечества, их оборудование было компактнее, мощнее и энергоэффективнее. Главное преимущество заключалось в том, что эти временные барьеры были непроницаемы для обитателей материального мира. Лишь обнаружение и уничтожение генератора поля могло разрушить барьер; в противном случае он мог просуществовать тысячелетия, пока не иссякнет источник энергии.

Завершив приготовления, протоссы прибыли на поле боя — вернее, туда, где вскоре должно

было развернуться сражение.

Подобно смешанному флоту в космосе, скваты стянули сюда остатки своих сил. Но в отличие от протоссов, они превратили свои космические крепости в наземные бастионы, защищающие важнейшие шахты и поселения.

Варлат стоял на вершине самой высокой крепости, окружённой бронепоездами и многочисленными отрядами гномов. Даже целая рота космодесанта не смогла бы взять этот форпост. Но им предстояло столкнуться с Великим Пожирателем, ужасающей силой из-за пределов галактики.

Наблюдая за тем, как гномы управляют с оружием и как их Железные люди укрепляют оборону, Зератул тихо вздохнул. Он восхищался мужеством этих воинов. Несмотря на отсутствие шансов на победу, упрямые скваты решили погибнуть вместе со своим домом.

Высшие Тамплиеры глубоко уважали таких бесстрашных воинов. Этот ценный дух происходил из их религии, учения Кхалы. Раскапывая бесчисленные руины, протоссы постепенно осознали, что их вторые создатели, Зел'нага, не были однородной расой, как и Древние, чья форма и вовсе была неопределённой.

Поэтому они верили, что любое существо, достаточно преданное Кхале и следующее её принципам, в конечном итоге может встать на путь Древних. Именно поэтому протоссы Кхалаи выбрали рискованный путь многорасовой империи в этой мрачной галактике.

Моральные принципы Высших Тамплиеров также унаследовали заповеди Кхалы: любой достаточно храбрый и верный мог встать на путь Высшего Тамплиера. Они выражали глубочайшее уважение всем расам и индивидам, отважно сражающимся за себя и за справедливость.

Хотя Зератул глубоко уважал выбор гномов, как командир он должен был позаботиться о безопасности своих войск и себя самого.

Варлат, заметив приближающиеся войска протоссов Кхалаи, удивлённо воскликнул:

— Боги, откуда у вас столько войск? Я думал, здесь только флот.

Зератул спокойно ответил:

— Мы подготовились заранее. Но есть кое-что, о чём я должен вам сообщить. Нам нужно найти вход в Врата.

Варлат был потрясён. Он недоверчиво уставился на старика, не в силах произнести ни слова. Он и представить не мог, что на Октарисе есть врата Пустоты.

Заметив его реакцию, Зератул продолжил:

— Это древние эльдарские врата, заброшенные после их Падения. Мы можем подключить их к нашей системе. Если ситуация станет критической, у нас будет путь к отступлению.

В глазах Варлата мелькнуло сомнение. Хотя скваты не желали покидать свой дом, все понимали безнадёжность ситуации. Даже если бы все они погибли здесь, это не остановило бы наступление Роя. А поскольку все пути через варп были заблокированы, у них не было возможности отступить. Наличие пути к отступлению означало, что даже в случае поражения не всё будет потеряно.

Но его надежда быстро угасла. Что такое Пустотные врата? Как высокопоставленный лорд, он, конечно, знал о попытках бывшего бога человечества, Императора, создать подобную стабильную систему проходов. Паутину. Но даже Он потерпел неудачу. Насколько известно, во всей галактике лишь древние эльдар владели этой технологией. Как эта неизвестная раса могла пользоваться такой системой?

Зератул мгновенно уловил слабое изменение в выражении лица Варлата и спокойно поведал ему о происхождении расы протоссов. Оказалось, что как наследники Древних, они не только могли использовать систему Врат Пустоты, но и, в отличие от нынешних эльдар, умели ремонтировать её и даже создавать новые порталы, подключая их к существующей сети.

Услышав эту новость, потрясённый Варлат увидел проблеск надежды на выживание. Он немедленно приказал коменданту крепости по имени Корсти возглавить отряд для поиска врат Пустоты.

Пока отважные воины на земле приступили к действиям, щупальца Великого Пожирателя медленно проникали в атмосферу планеты.

Начиналось нашествие Бегемота.

<http://tl.rulate.ru/book/117468/4950097>