

Глава 2. Добро пожаловать в Warhammer 40000

Пу Чэнмин считал, что сегодня удача отвернулась от него окончательно.

Отложенное обновление романа казалось незначительным проступком. Неужели это нечто настолько серьёзное, что мироздание решило наказать его? Не слишком ли суровая мера за нарушение сроков?

События развивались следующим образом.

Утром Пу Чэнмин, позавтракав и спускаясь из своей квартиры, заметил пожар в соседнем мебельном магазине. Студенту в летние каникулы заняться было особо нечем — курсовая работа уже сдана, — поэтому он решил понаблюдать за происходящим, располагая достаточным количеством свободного времени.

Что касается романа, он планировал закончить его позже. Маловероятно, что читатели явятся к нему домой с угрозами, требуя продолжения.

Неожиданно произошло непредвиденное: когда он наблюдал за суматохой, пожарные внезапно отступили от здания, и через мгновение прогремел взрыв. Пу Чэнмин увидел, как пожилую женщину сбilo с ног ударной волной. Он только помог ей подняться, поднял голову и заметил, что прямо в его сторону летит... нож для резки арбузов. А затем...

Он оказался здесь, паря в пустоте.

Пу Чэнмин ощущал, что находится в состоянии невесомости посреди непроницаемой тьмы. Это состояние продолжалось уже длительное время. Он не знал своего местоположения, но предполагал, что уже окончательно и бесповоротно скончался.

Сколько еще ему предстояло пребывать в этой пустоте? Внезапно тишину нарушил тонкий голос:

— Эй, молодой человек, вы меня слышите?

Пу Чэнмин немедленно повернулся в направлении звука и ответил:

— Да, слышу. Кто вы?

Голос с явным облегчением произнес:

— Отлично, наконец-то нашелся подходящий кандидат.

Озадаченный Пу Чэнмин продолжил расспросы:

— Подходящий для чего?

Но голос, игнорируя вопрос, продолжал:

— Молодой человек, предоставляю выбор. Желаеть переродиться в ином мире?

— В каком именно?

— Это не имеет значения. Ты станешь иерархом, верховным правителем расы протоссов из вселенной StarCraft.

Пу Чэнмин, недолго размышляя, согласился. Как можно упустить такую возможность? Протоссы — могущественная раса; перенеси их в обычный мир — и они с легкостью станут там доминирующей силой. А быть их лидером — весьма привлекательная перспектива.

— Я согласен.

Голос одобрительно отреагировал, и Пу Чэнмин ощутил, как некая теплая субстанция начала окутывать его со всех сторон. Внезапно голос вновь заговорил:

— Кстати, не хочешь ли узнать, кто я?

— Возможно... Зел-нага?

— Ошибаешься. Что же. Хочешь узнать, в какой именно мир отправишься? — спросил голос.

Пу Чэнмин с напряжением ответил:

— В любой, кроме Warhammer 40000.

Наступила тягостная тишина.

Ощув неладное, Пу Чэнмин поспешно переспросил:

— Да ты... вы, шутите?

Но следующая фраза полностью развеяла его надежды:

— К сожалению, именно туда.

— Понятно. Дерьмо. Ещё есть возможность передумать? Можно меня... «назад»?

— Нет. Процесс переноса души уже начался.

От этой новости Пу Чэнмин ощутил внутренний холод, словно проглотил ледяной кубик.

Warhammer 40000! Это жестокая насмешка. Зачем ему перерождаться в этом мире бесконечных войн? Сейчас Пу Чэнмин чувствовал себя так, будто его обманули, предложив нечто привлекательное, а затем раскрыв его истинную, ужасающую сущность.

Это крайне неприятно. В любой другой вселенной лидер протоссов мог бы жить в относительном благополучии, даже если бы они не стали властителями космоса. Но Warhammer? Там существование — это непрекращающаяся борьба за выживание. К тому же, там присутствует Варп со всеми его опасностями.

— Кем я там буду, если не секрет?

— Воплотишься в довольно могущественный фрагмент сознания одного из Древних, своего рода полубожество, — поспешил с ответом зел-нага (предположительно).

Однако эта информация не только не обрадовала Пу Чэнмина, но и усилила его тревогу.

Древний, да еще и неполноценный? Это делало его легкой добычей для Четверки Губителей. От Кхайна мало пользы, он сам едва существует. К'тан недосягаемы. Иша заточена. Смеющийся Бог неуловим. А фрагмент Древнего... будет выделяться в Варпе, привлекая внимание всех Темных богов. Более того, окружение психически одаренных протоссов только усилит этот эффект.

— Прошу, избавьте меня от этой участи. Не обрекайте на такие страдания, — взмолился Пу Чэнмин.

Зел-нага, видимо, почувствовал его отчаяние и попытался утешить:

— Древние и мы когда-то были союзниками, так что всё будет хорошо, не переживай.

Немного успокоившись, Пу Чэнмин задумался. Да, протоссы в сюжете и игровом процессе StarCraft не слишком впечатляющи. Но их история довольно интересна. Пусть в мире WH40K

они и не будут доминирующей силой, но у них есть определенный потенциал для сопротивления. В целом, ситуация не идеальна, но и не полностью безнадежна.

Смирившись с неизбежным, Пу Чэнмин устало произнес:

— Хорошо, пусть будет так, о древнейший.

Зел-нага тоже с облегчением ответил:

— Вот и хорошо. До встречи!

Когда окружавшие Пу Чэнмина потоки энергии иссякли, он почувствовал, что его тело становится все легче. Наконец он покидал это место.

<http://tl.rulate.ru/book/117468/4697842>