

``html Меня зовут Утиха Гин. С тех пор как я попал в эту старую систему, каждый мой день стал невыносимым. Мне не только приходится выполнять специальные задания, которые она задает, но и каждый день обманывать людей и получать побои. Наконец, возвращаясь домой ночью, я сталкиваюсь с атаками навыков, сгенерированных системой, в своём дворе. И теперь, наконец, накопленные с трудом очки, которые я заработал, выполняя задания, снова были поглощены системой. Это так тяжело для меня!— Динг, игровая консоль загружена. Пожалуйста, ознакомьтесь с ней самостоятельно. Когда снова прозвучал сигнал системы, обычная игровая консоль осветилась ярким светом, и я закрыл глаза. Через некоторое время свет рассеялся, и передо мной появилась совершенно новая синяя игровая автомат. Она напоминала те, что были в игорных залах моей предыдущей жизни. Вверху был экран для отображения очков, а внизу — три классических стеклянных рамки. Несколько слов медленно прокручивались в рамке вместо привычных образов из прошлой жизни. Я наклонился, чтобы получше рассмотреть, и увидел, что прокручиваемые слова — «□», «□» и «□», а в центре была описана комбинация. $Ninjutsu + Ninjutsu$ $Nin + Nin = \text{Эффект Ниндзюцу} * 10$ $Tai + Tai + ? = \text{Удвоенный эффект Тайдзюцу}$ $Tai + Tai + Tai = \text{Эффект Тайдзюцу} * 10$ $Sen + Jing + ? = \text{Удвоенное количество Чакры}$ $Sen + Jing + Jing = \text{Чакра} * 10$ $? + ? + ? = \text{Удвоенный случайный эффект}$ Каждое участие в лотерее стоит очков * 10, а награду можно получить сразу или накопить. PS: Непосредственное получение означает, что вы получите бонус при следующем использовании указанного навыка, а накопленная награда может быть обменена на соответствующие очки атрибута в соотношении 1:1. После того как я терпеливо прочитал инструкции к этой игровой консоли, а затем посмотрел на свою пустую таблицу очков, с недоумением спросил:— Моё количество очков будет разыграно для меня?— Поздравляем вас с удачей! Функция награды разблокирована, удача + 100% (критическая комбинация обязательно появится в лотерее).— Так вы разыграли её для меня? Я безэмоционально спросил, чувствуя себя как будто в бездне. [Система, есть ли способ помочь мне справиться с текущими трудностями?] В пустоте вдруг появилась проекция, показывающая экран, который я запрашивал у системы.— Система обнаружила запрос и выполнила экстренное страхование. Поскольку у вас есть только очки, система автоматически помогает провести лотерею. Прозвучал сигнал системы, и по какой-то причине я внезапно почувствовал ироничный оттенок в этом бесчувственном сигнале.— Поздравляем вас с получением комбинации Ниндзя + Ниндзя + Ниндзя, эффект Ниндзюцу * 10/Ninja + 10. Время выбора истекло, система случайным образом выбрала, и эффект Ниндзюцу составил * 10. Поздние сигналы поступали один за другим.— Снять трубку? Я дам тебе телефон, а ты играй, я больше не буду играть. Эта система не только ограничила мои возможности, но и активно разыгрывала лотерею для меня, что казалось совершенно нереальным. Теперь я наконец понял, откуда взялся этот гигантский огненный шар. Я был в замешательстве! Очки атрибутов +10. Все его атрибуты были еще в однозначных числах. Он вызвал панель: Хозяин: Утиха Гин Ниндзя: 7 Физика: 8 Мудрость: 9 Энергия: 6 Очарование: 13 Рачок: 10 Навыки: Общие физические навыки, Техника Великого Огненного Шара, Начальный уровень мечевого искусства Утиха, Средний уровень техники сюрикенов. Общая оценка: Умелый Утиха Чуни, похожий на двойной магатама, который заслуживает наказания. Если добавить 10 очков атрибута Ниндзя, то с его 17 очками Ниндзя он мог бы увеличить силу своего Ниндзюцу до уровня специального Джонина. Когда он подсчитывал очки атрибутов, вдруг заметил слепую зону. Почему из игрового автомата выбрасываются только Ниндзя, Физика, Энергия и Наследие? Соответствующие очки атрибутов легко понять, но почему нет Мудрости и Очарования?— Потому что IQ и внешность хозяина слишком удивительны, и система не может изменить их. Система, как будто услышав его, вдруг объяснила:— IQ 9, внешность 1, что вы имеете в виду? Иначе, давайте больше не будем жить, давайте уничтожим это! Я, усталый от раздумий, вздохнул и посмотрел на свои руки с сожалением. Кризис снаружи еще не был решен. Узумаке Ханамичи непросто победить в моем текущем состоянии, если только то, что дала Узумаке Мито, действительно не окажется полезным. Скрываясь в системе, нельзя решить проблему, нужно выйти и

попробовать. Подумав об этом, я вышел из системы и снова пришёл в себя. Время снаружи прошло всего за мгновение. Утиха Фенхуа рядом с ним все еще выглядел шокированным, а Узумаке Ханамичи резко появился сбоку. Огромный огненный шар только что явно произвел на него впечатление. Увидев меня, он не бросился вперед, а отступил и сосредоточил внимание на восприятии ситуации. — Странно, у этого парня действительно много чакры, но не такой уж невероятной. Как он сумел использовать такой ужасный огненный шар? Узумаке Ханамичи, обладая супер-перцептивным навыком, недоумевал, сканируя меня, и чувствовал, что моя чакра более мощная, чем у обычного Утиха. Он долго не мог прийти к решению, так как не видел никаких подсказок. Более того, он действительно ощутил некую энергетику в теле этого позорного Утиха перед ним, что сбивало его с толку. — Неужели этот парень полукровка? — предположил Узумаке Ханамичи. Затем он внимательно посмотрел на мою внешность. Я, обладая некоторыми волосами, не мог не напрячься. — Гин, я не знаю, как ты смог запустить этот потенциал, но это не поможет в данной битве. Лучше беги и не возвращайся сейчас. Овладев собой через некоторое время, Утиха Фенхуа подошёл ко мне, который всё еще потел. Увидев моё мучительное выражение, он подумал, что я испугался, и стал успокаивать меня. — Капитан, я полагаю, что целью противника могу быть только я, так что разрешите мне отвлечь его. Вы сначала идите поддержать Рёити и других. После того как с Узумакой будет покончено, вы сможете прийти мне на помощь. Я просто не имел причин отправить капитана.``````html Видя, что Узумаки Ханамичи продолжает уставиться на него и игнорирует Утиху Фенхуа, он предложил: — Но твоя сила... Утиха Фенхуа колебался, но его намерение было ясным; на его лице читалось: "Ты слишком хорош". — Капитан, не переживайте, я полностью изменился. Разве не существует в нашем клане пословица, что Утиха может пробудить свою истинную силу только в крайних ситуациях? Утиха Гин, с парой алых Шаринганов, обернулся к Утихе Фенхуа. В его глазах мирно крутились два желобка. — Ты действительно активировал двойной магатама. Это именно то, что называется накоплением знаний? Свидетельствуя, как Утиха Гин всего за несколько дней пробудил Шаринган и достиг двойного магатама, чего большинство членов клана не могли добиться, Утиха Фенхуа вздохнул. Несмотря на большое количество участников в клане Утиха, лишь одна десятая часть бойцов могла открыть Шаринган. Некоторые члены клана не могли открыть свои глаза за всю жизнь. Утиха Гин открыл свои глаза в "преклонном возрасте" 24 лет. После первой битвы его одинарный магатама быстро повысился до двойного, поэтому Утиха Фенхуа должен был придумать оправдание для накопления большего количества знаний. — Будь осторожен, я постараюсь как можно быстрее разрешить сражение там. Перед уходом Утиха Фенхуа ещё раз взглянул на Утиху Гина, словно хотел запомнить его образ. — Почему ты показываешь такое выражение? Я не ищу смерти. Увидев выражение Утиха Фенхуа, Утиха Гин не мог не пожаловаться. На самом деле все было иначе. В момент, когда Утиха Фенхуа отвернулся, он тихо сказал про себя: — Как и ожидалось от твоего сына, я верю, что он создаст чудеса, подобно тебе. — Наконец-то, этот надоедливый человек ушёл. У меня изначально не было интереса к нему. Узумаки Ханамичи, взглянув на уходящего Утиху Фенхуа, легко пожал плечами. Услышав, как кто-то говорит о "сексуальном интересе", лицо Утихи Гина внезапно стало зелёным. — Неужели он действительно Нантонг? Хотя я красив, но я не Сяо Нанлян!````