

Я уставился в потолок, пытаюсь придумать план. У меня была невероятная способность путешествовать между мирами, но я не мог просто взять и стать героем. Я все еще оставался Дэвидом Миллером, обычным парнем без особых способностей и подготовки.

Я откинулся на спинку дивана и в разочаровании уставился в потолок.

— Черт возьми, почему все должно быть так сложно? — простонал я.

Внезапно телевизор ожил, включив эпизод «Данмачи», который я смотрел до начала всего этого безумия. Должно быть, я случайно задел пульт, когда погрузился в раздумья.

Пока я наблюдал за тем, как искатели приключений углубляются в Подземелье, в моей голове начала формироваться идея.

— Погодите-ка... — пробормотал я, садясь прямо.

— Вот оно!

Я наклонился вперед, приклеившись глазами к экрану, пока герои обсуждали силу Фалны — божественного благословения, дарованного богами, которое позволяло искателям приключений становиться сильнее.

— Это то, что мне нужно! — воскликнул я, и по моему лицу расплылась ухмылка.

...

Фална — это благословение богов. Она создает на вашей спине татуировку, написанную на языке богов. Она рассказывает им все о вас — вашу силу, скорость, магию, навыки. Это как система уровней, только иначе. Статы можно повысить только тогда, когда бог, давший вам татуировку, обновит ее.

Основы просты. Есть пять основных способностей: сила, выносливость, ловкость, проворство и магия. Они ранжируются от I до S. Когда вы повышаете уровень, они сбрасываются, но есть невидимая база, которая влияет на ваш рост.

Затем есть способности развития — особые умения, которые вы получаете благодаря своему опыту и достижениям.

Ваша магия и навыки тоже связаны с Фалной. Они уникальны для вас, отражают вашу сущность и то, через что вы прошли. Они могут сделать или сломать искателя приключений, выделить его из толпы.

Чтобы стать сильнее, вам нужно накапливать эксели — очки опыта, которые вы зарабатываете, сражаясь с монстрами или тренируясь. Они бывают двух видов: обычные эксели, которые ваш бог может использовать для улучшения ваших показателей, и высокоранговые эксели, которые он может использовать для повышения уровня.

Повышение уровня — непростая задача. Для этого нужно не просто оттачивать мастерство в сражениях, а совершить что-то действительно выдающееся, что впечатлило бы даже богов. Когда вы это сделаете, ваше божество может даровать вам повышение уровня — большой толчок в развитии всех ваших способностей, открывающий новые возможности.

...

Когда я наблюдал за тем, как герои «Данмачи» обсуждают божественное благословение, в моей голове закрутились шестеренки. Если бы мне удалось каким-то образом получить Фалну, я бы смог вступить в Семью и начать наращивать свою силу. А какая семья может быть лучше, чем семья Гестии? Я не только смогу пообщаться с богами, но и познакомлюсь с прекрасной богиней Гестией.

Я приостановился, и по моему лицу расплылась ухмылка.

— Гестия, — пробормотал я, представляя себе миниатюрное, пышнотелое божество. — Если я правильно разыграю свои карты, возможно, она даже позволит мне присоединиться к ее Семье.

Мысль о том, что я стану частью Семьи Гестии, наполнила меня волнением и предвкушением. Под ее руководством я смогу стать сильнее и, возможно, даже привлеку ее внимание. В конце концов, я не Белл Кранел, но у меня был свой шарм и остроумие, которые, я был уверен, смогут покорить богиню.

Не теряя ни секунды, я тут же открыл портал. Подойдя к мерцающим вратам, я почувствовал, как крепнет моя решимость.

— Ладно, Дэвид, пора оставить свой след в мире Данмачи, — сказал я, сделав глубокий вдох, прежде чем шагнуть через пространственный разлом.

Я вышел из портала, и мои ноги твердо ступили на мощеные улицы Орарио. Чувство восторга и удивления охватило меня, когда я взглянул на окружающий меня шумный город. Над всем этим возвышалась великолепная Вавилонская башня, ее шпиль пронзал небо.

Глядя на возвышающийся шпиль легендарной Вавилонской башни, я не мог не усмехнуться про себя.

«Итак, Дэвид, пора приводить мой план в действие», — сказал я, обращаясь к невидимой

аудитории, которая, казалось, следила за каждым моим шагом.

— Первая остановка — Гильдия в Вавилонской башне! Там я зарегистрируюсь как искатель приключений и начну собирать сведения о семье Гестии.

Пружинистым шагом я направился к внушительному строению, в голове мелькали все возможные варианты.

«Подожди, Гестия, — размышлял я, — когда ты увидишь, на что я способен, у тебя не останется другого выбора, кроме как позволить мне присоединиться к твоей Семье!»

Передвигаясь по переполненным улицам, я не мог оторваться от созерцания разнообразных людей и существ, окружавших меня. Люди, эльфы, гномы и зверолоуди смешались вместе, и каждый из них носил свое уникальное снаряжение для приключений. Мои глаза перебежали с одного существа на другое, восхищаясь замысловатыми узорами и чарами, украшавшими их оружие и доспехи.

«Вау, посмотрите на этот меч!» — воскликнул я, не в силах сдержать своего восхищения, когда мимо меня прошел высокий воин с массивным клинком, перекинутым через плечо.
«Интересно, смогу ли я когда-нибудь овладеть чем-то подобным?»

Продолжая бодро шагать к возвышающемуся шпилю Вавилонской башни, я не мог не замечать любопытных взглядов окружающих меня людей. Их глаза, казалось, задерживались на моем одеянии, которое выделялось на фоне более практичной и прочной одежды местных жителей.

«Ха, что за внимание?» — пробормотал я, опустив взгляд на свою повседневную куртку, футболку с принтом и поношенные джинсы. По сравнению с замысловатыми костюмами и доспехами жителей Орарио я, должно быть, выглядел полным чудаком.

Чувствуя себя неловко, я ускорил шаг, стремясь поскорее добраться до входа в Вавилонскую башню и скрыться от любопытных взглядов.

<http://tl.rulate.ru/book/117286/4794730>