

Теперь настало время для последних штрихов. Гарри прикрепил угловые коробки к трем слоям, чтобы обеспечить их целостность, а затем закрепил крышку на коробке с помощью петель сзади. Порывшись в своих запасах, он нашел огромный висячий замок, подходящий для сундука. Он закрепил петлю и замок на передней стенке сундука, чтобы можно было продеть в него висячий замок. В завершение он взял банку с морилкой и покрыл весь сундук насыщенным оттенком красного дерева.

Гарри отступил назад и усмехнулся. Это был простой сундук без лишних украшений, но выглядел он потрясающе, учитывая, что он строил его впервые. Он мысленно объявил его завершенным - необходимый шаг, чтобы дать Источнику понять, что проект закончен. Для любого оригинального предмета, который он создавал с нуля, было трудно определить, когда он действительно закончен. Поэтому он должен был четко сформулировать это, чтобы Источник мог рассчитать опыт, который он за это получит.

Гарри достал книгу и открыл ее, чтобы прочитать новые сообщения.

Хозяин построил сундук для хранения сокровищ площадью 6 футов².

Общий опыт: + 250

Опыт навыков: [Строительство 1, Ловкость 1] + 125

Прогресс до 6 уровня: 414/2400

Игрок получил новое задание.

Задание №2 - Мебель для спальни.

Цель: Хозяин должен построить пять предметов мебели для своей спальни.

Награда: 200 общего опыта, 5 очков магазина за каждый построенный предмет мебели.

Опыт, полученный за постройку сундука с сокровищами, был меньше, чем за модель дома, которую он сделал в лавке хлама. Однако на постройку сундука ушло всего несколько часов. Он не требовал особых навыков и усилий, поэтому неудивительно, что он получил меньше.

Новое задание стало приятным дополнением, поскольку он уже планировал построить мебель. Ему хотелось бы, чтобы задания были более динамичными, а не просто заранее определенными. Вполне возможно, что его желание чего-то достичь может само по себе создавать задания. Возможно, он получит задание построить здание, когда до него дойдет

очередь.

Карлус вернулся через час с копиями сотен архитектурных планов и спецификаций зданий. Это было гораздо больше, чем Гарри ожидал, и он горячо поблагодарил деда, что сгладило его ворчливое выражение лица. В конце концов, Карлус потратил много времени на выполнение задания. Может быть, он построит что-нибудь для своего деда в благодарность. Если подумать, то и бабушку нужно отблагодарить.

Гарри несколько часов рассматривал проекты, пока не нашел что-то близкое к тому, что хотел. Это был огромный сарай размером сорок на шестьдесят футов, внутри которого было бы много места для работы.

Это будет традиционная каркасная постройка с фермами во всю ширину здания. Кроме того, здесь будет второй этаж, меньше первого, поэтому в систему крыши были добавлены чердачные фермы, чтобы обеспечить пространство. С правой стороны амбара будет пристроена пристройка, которую можно использовать как вторую спальню или складское помещение. Это был грандиозный проект, и он не знал, сколько времени на него уйдет, но ему не терпелось приступить к работе. Но сначала он выполнит задание и заработает немного опыта.

3 августа

Гарри поставил последний предмет мебели рядом с кроватью и удовлетворенно кивнул. Он только что закончил изготовление пяти оригинальных предметов мебели, которые заменили те, что уже стояли в его спальне. Теперь у него было две новых книжных полки, которые он считал более совершенными, чем те, что они заменили. Он соорудил массивный дубовый письменный стол, более широкий и прочный, чем старый. Затем он смастерил пару комодов, в которых стало больше места для хранения одежды. И наконец, он сделал небольшой приставной столик, чтобы поставить его рядом с кроватью. В результате своих усилий он получил значительное вознаграждение.

Задание выполнено!

Хозяин создал пять предметов мебели для своей спальни.

Общие расходы: + 2600

Получено 25 очков магазина.

Опыт навыка: [Строительство 1, Ловкость 1] + 800

Игрок достиг 6-го уровня!

Навык «Строительство» повысился!

Получена Книга рунических языков.

Разблокирован Магический Империум. Он был добавлен на индексную страницу.

Разблокирован 7-й уровень:

Навык: Уверенные руки (пассивное).

Предмет(ы): Базовые последовательности рун (книга).

Первой мыслью было заглянуть в Магический Империум, поэтому он открыл книгу на странице с оглавлением и выбрал ее. Он перелистывал страницы, пока не увидел две соседние, похожие на его инвентарь. За исключением того, что слоты были заполнены различными предметами, рядом с каждым из которых стояла цифра, означавшая, по его мнению, стоимость каждого предмета. На другой странице было место для подробного описания предмета. Кроме того, имелись два символа для выбора количества и покупки товара.

Гарри просмотрел список товаров. На данный момент на выбор было всего тридцать предметов, и все они были связаны с начертанием рун. В частности, специализированные рунические перья, чернила и пергаменты. Большинство предметов стоили всего одно очко, а некоторые перья и того дороже. На данный момент у него было тридцать пять очков, так что для начала более чем достаточно. Однако он не будет торопиться, пока не начнет практиковаться в написании рун.

Гарри достал из инвентаря «Рунические языки». Книга оказалась на удивление толстой, в черной обложке с вырезанными на ней различными рунами. Открыв книгу, он просмотрел оглавление и был удивлен тем, насколько подробно в ней описаны различные рунические языки.

Гарри прочитал введение на следующей странице.

В отличие от современных алфавитов, руны - это символы, имеющие значение и связанные с универсальными силами, которые постоянно меняются и эволюционируют с течением времени, что делает их столь же актуальными сегодня, как и тысячи лет назад, когда они были впервые созданы. Значения рун субъективны и интерпретируются по-разному в зависимости от того, как они расположены. Существует практически бесконечное разнообразие последовательностей рун, которые можно составить. Однако поиск правильных комбинаций для конкретной задачи или применения - одна из самых сложных частей Чародейства. Эта книга - руководство по переводу наиболее распространенных рунических языков на английский, а не руководство по построению рунических последовательностей. Книга представляет собой наиболее полное и точное изложение рунических языков. Вам следует обратиться к этой книге, прежде чем рассматривать другие виды литературы, поскольку в них есть несоответствия, которые могут повлиять на ваше понимание предмета».

Гарри положил книгу обратно в инвентарь. Первая часть книги была посвящена Старшему Футарку, самому распространенному руническому языку в Чародействе. Сначала ему предстояло выучить алфавит и его значения, а затем приступить к изучению. Гарри почувствовал, что его символ загорелся, и, достав Источник, прочитал новое послание.

Задание № 3 - Построить мастерскую.

Цель: Хозяин желает иметь собственное пространство для занятий своим ремеслом. Постройте мастерскую, достойную его амбиций.

Награда: 10000 общего опыта; 300 очков мастерской.

Задание № 4 - Выучить навык Старшего Футарка.

Цель: Овладеть языком Старшего Футарка в достаточной степени, чтобы получить навык.

Награда: 500 общего опыта; 10 очков магазина.

Итак, он получил задание, связанное с постройкой мастерской. Это означало, что в будущем он сможет получать задания, основанные на его действиях. Ему нужно будет еще поэкспериментировать с этим заданием, чтобы понять его ограничения. Разумеется, он не будет получать задания на каждую мелочь, так как это было бы непосильно. Теперь, когда он закончил с мебелью и повысил уровень навыка «Строительство», пришло время заняться мастерской.

<http://tl.rulate.ru/book/117195/4664996>