

Он замолчал, пристально рассматривая меня, однако закончил.

- В будущем точно появилось белое пятно. Как раз в те четыре секунды. И ты выпал из моих видений... Такого раньше не было, никогда.

- И что теперь, меня на опыты?

- Нет конечно, но мне кажется, что в твоих руках более сильное оружие, чем ты сам думаешь. И мне бы хотелось, чтобы оно не использовалось во вред не только Отстойника, но и других миров.

- Я и не собирался...

- Боюсь, Сергей, твоего мнения будут спрашивать в последнюю очередь. Ты убил хорула, сделал то, что прежде не удавалось никому. Такое не под силу Игроку, не говоря уже об обывателе. Сдается мне, все тщательно и очень тонко подстроено.

- Может хоть вы расскажете, кто такие хорулы?

- Ох, дело это непростое, - почесал переносицу Оливерию, - но я попробую. Звучит как в сказке, но за двумя Мглистыми мирами с одним черным переходом существует мир хорулов, Архейт. Место загадочное и малоизученное по причине...

- Хорулы не любят чужаков.

- Именно так. Не любят - это мягко сказано. Не терпят. Скажем так, уровень толерантности к мигрантам у них нулевой. - улыбнулся Магистр, - в Архейт пытались проникнуть различными способами многие Игроки, в том числе Странствующие Боги. Но все потерпели неудачу.

- Потому что хорулы откатывают время?

- Не совсем так. То, что произошло с тобой скорее мутация. Не знаю, что тому причина. Раса, точнее смесь рас или случай. Как я говорил, никто раньше не убивал хорулов. Потому что они знают все, что произойдет с ними наперед.

- Это как?

- Представь, что ты маленький ребенок. Подходишь к речке, чтобы перейти ее по шаткому мостку. Но дело в том, что ты знаешь в каком месте и когда этот самый мост сломается.

- Вроде дежавю?

- Можно и так сказать. Хорулы проживают свою жизнь одновременно в прошлом, настоящем и будущем. Одномоментно во всех измерениях. Нельзя убить хорула, потому что он будет знать о твоей попытке. А предупрежден...

- Значит вооружен.

- Именно. Поэтому то, что случилось с тобой... если очень мягко говорить, необычно. И привлекло много лишнего внимания.

- Вы о чем?

- О нападении на тебя и других игроков. Как ты говоришь, звали того нехорошего человека?

- Я не говорил.

- Ну так поделись.

Пожал плечами. Не секрет Полишинеля. Тем более, я все равно толком ничего не знал. Назвал имя и Магистр заинтересовался.

- Темнейший? Это может помочь. А то мы ищем Странствующего Бога.

- Вы? Ищете?

- Ну конечно. Нам бы очень не хотелось, чтобы такая способность оказалась в руках у могущественного Игрока не обремененного моральными устоями. Вероятность, что ты придешь сюда была очень большая. Нам лишь осталось сделать так, чтобы ты смог дойти. Поэтому мы и начали под руководством стражи искать того маньяка.

- И как успехи?

- Никак. Словно в воду канул. Вроде был, я до сих пор улавливаю эманации в местах его присутствия, но ни следа, куда он мог деться. Чувствую какая-то в общем.

- И что теперь?

- Отправлю всю информацию Гроссмейстеру. - Оливерию достал телефон и я заметил мелькнувший значок Телеграмма. Серьезно? Через «телегу» такие сообщения? - Он решит, как поступить дальше. Но зная его, думаю, мы останемся здесь на неопределенный срок. Так сказать, чтобы проследить развитие ситуации.

- А я?

- Я не знаю, можешь выпить чего в Синдикате. Слышал, там завезли эль из Ногла. Можешь домой пойти. Дело твое.

- То есть, я могу идти?

- Неужели ты думаешь, что не сдержу свое слово? Тем более после клятвы, - дожидаться ответа он не стал, - Юло, проводи гостя. И Сергей, если узнаешь что-нибудь важное или тебе нужна будет защита, двери Видящих всегда открыты для тебя.

Аббас поднялся на ноги и неторопливо пошел к двери. Двигался он интересно, конечности были вывернуты чуть вперед, поэтому казалось, что при ходьбе он слегка подпрыгивает. Юло повернулся, глядя на меня, поэтому пришлось встать.

- До свиданья, - вспомнил я, что мама учила единственного сына быть вежливым.

- Надеюсь до скорого, Сергей, - кивнул мне Магистр.

Мы вышли в коридор, прошли до лестницы и спустились вниз. У входной двери было некоторое оживление. Несколько стражей общались с Артаном, тем самым Мастером со светящимся клинком. Точнее пытались пройти внутрь, а он не пускал. Рядом с Мастером, на небольшом трюмо сидел парень с дважды сломанным носом. Он не корчился от боли, видимо, его уже успели подлечить, но взгляд его явственно говорил, что друзьями мы точно не станем.

- Юло? - спросил Артан.

Аббас сделал несколько пассов руками и показал на меня, а потом на улицу. Блин, да он немой!

- Все в порядке, - объяснил Мастер Стражам, - небольшое недоразумение. Это наш гость и друг. Просто несколько экстравагантный. Любит привлекать внимание, вот и проник через крышу.

Вот уж что, а внимание я точно не любил. Оттого и спорить сейчас не стал. Лучше тихонько выскользнуть и убраться подальше. Кивнул Видящим и протиснулся между Стражами. Вышел на центральную площадь и едва удержался, чтобы не пуститься бегом. Поднял голову - Яна не видно. Ладно, подожду их здесь. Точнее в Синдикате, совмещу приятное с полезным.

Зашел в заведение - народу совсем мало. В основном люди, лишь один архалус сидит у выхода. Ну еще девушка со знакомым прозвищем Рисовальщица откинулась на стуле в углу и чиркала что-то в огромном, формата А2, альбоме. Я прошел в знакомую комнатку, выудил два листка с поручениями и протянул их оранжевокожему. Но прежде, чем он отсыпал полагающиеся мне 60 грамм, прочитал всплывшее сообщение.

Вы выполнили три поручения. Получено звание Курьер Синдиката. Теперь вам доступны задания в соседних мирах.

Добавлена новая метка здания Синдиката в ближайшем городе. Для просмотра нужен умение Картографии.

<http://tl.rulate.ru/book/11718/247241>