Один очень уважаемый классик писал, что все счастливые семьи похожи друг на друга, а каждая несчастливая семья несчастлива по-своему. Я был с этим категорически не согласен. Взять хотя бы Машку с ее матриархальным укладом. Она там и бог, и царь, муж в попу дует, но все счастливы. Или моих родителей, где слово отца всегда последнее. Каким-то образом троих детей вырастили и тоже бездельными не выглядят.

У дяди Коли с тетей Ниной главных на первый взгляд вообще не было. Они относились друг к другу с теплотой и уважением. И, страшно подумать, тоже вроде не страдали.

Поэтому уж куда там Льву Николаевичу, попортившему не одну девку в родной деревне, да сбежавшему под конец жизни от родной жены рассказывать о семейном счастье. Одна сплошная демагогия.

- Чего завист? - спросил дядя Коля, прерывая мои мысли о влиянии авторитета классика литературы на стереотипы мышления при создании брака. - Я ненадолго. Сказал, что тебе помочь надо.

Он поставил ящик с инструментами в коридоре и разулся. Я жестом пригласил его на кухню, где уже ждал горячий чай, а сам пристально следил за соседом. Выглядел дядя Коля... обычно. То есть, с ним не произошло никаких метаморфоз, как, например, со мной. Единственное, что выдавало в нем игрока - ярко подсвеченная плашка над головой.

???, Николай

Тень

???

???

???

???

???

???

Судя по количеству вопросительных знаков, Игроком он был непростым.

- А Николай это ваше не настоящее имя? - спросил я.

- Отку... - он насторожился, но тут же сам кивнул себе головой, - Проницательность?

- Ага.

- Давай, рассказывай все с самого начала.

Я, собственно, не особо и сопротивлялся. Больше всего мне нужен был человек, который поможет разложить все по полочкам. Тем более отношения с дядей Колей у нас были хорошие. Ну с тем, прошлым дядей Колей. Который сосед сверху и столяр на заводе. А вот, что сложится с Игроком Николаем предстояло только выяснить.

- Ясно. Это как же тебя угораздило... - впрочем, он не требовал ответа, а лишь постучал

костяшками пальцев по столу, разглядывая нехитрое убранство моей кухни. – В общем слушай. И постарайся пока воспринимать все не сильно критически.

Я насторожился. Тот, прошлый дядя Коля был довольно косноязычен, а этот... Изъяснялся как весьма образованный человек.

- Допустим, что существует множество миров.

- Сколько?

- Бесчисленное множество. Никто не знает, сколько именно. И вряд ли когда-нибудь узнает. У каждого мира свои законы и негласные правила. Это тоже логично. Единственное, что связывает эти миры – Ищущие, ну или Игроки, как ты нас назвал.

- Только они могут проходить через миры?

- Именно. Как проходить – дело каждого. Некоторые самостоятельно открывают прорехи, как тот, которого ты убил. Другим приходится пользоваться услугами Вратарей.

- Вратари?! – вскинулся я, вспомнив о словах своего нового знакомого Трoуга, – и в нашем городе есть Вратарь?

- Конечно, как и в любом крупном поселении. С его помощью можно переместиться к другим вратам этого мира или другого. Вопрос в стоимости. Валютой, как ты понял, является сухая магическая взвесь, которую по-другому называют Пыль.

- И какой с нее толк?

- Пыль используют при изготовлении зелий, эликсиров, зачаровании оружия. Проще говоря, везде. Завтра, мы, кстати, с утра пойдем в котлован на ее поиски.

- Дядя Коля... Николай.

- Зови меня Охотник. Ищущие этого мира знают меня под этим именем.

- Хорошо, Охотник. Какова цель всего этого? Если существуют Игроки, значит есть какая-то Игра? А у любой игры есть конечная цель.

- Каков смысл жизни?

Я замялся и пожал плечами.

- Все, что имеет начало, имеет конец. Но я не могу тебе сказать, для чего все это. Как не могу сказать, в чем смысл жизни. Я многие годы скитался по мирам в поисках ответа на этот вопрос. Убивал Ищущих и чуть не умирал сам. Но смысл нашел лишь в простом человеческом счастье. Женился и остался здесь.

- Многие годы это сколько?

- Многие годы это много, – усмехнулся Охотник, – намного больше, чем ты можешь себе представить.

- И сколько же вам лет?

- Скажем так, я прожил уже несколько человеческих жизней.

- Вы бессмертный?

- Все смертны. Особенно Ищущие. Нас многие хотят убить, включая обычных обывателей. Только в нескольких мирах, включая Отстойник, - он почему-то обвел руками мою кухню, - можно чувствовать себя в безопасности. В относительной безопасности. Но над нами время не так властно, как над другими. И болезни обходят Игроков стороной. Кстати, о времени, - посмотрел дядя Коля на часы, - зайду завтра, с утра, когда жена уйдет на работу. Будь готов.

- Охотник... - я догнал его в коридоре, - мне сказали, что я захватил какое-то заклинание Свет. Вот только как им пользоваться?

- Свет? - это слово почему-то сильно повеселило соседа, - надо успокоиться, закрыть глаза и заглянуть в себя. Тогда все узнаешь. И еще, про заклинания, умения, основное направление... Игроки этим не делятся. Потому что есть большая вероятность привлечь к себе ненужное внимание.

Я закрыл за ним дверь и почесал затылок. Это он в конце прикололся что ли? Я ему на голубом глазу рассказал все, не мог мне раньше все нюансы обозначить? Прошел в зал и сел на продавленный диван. Что значит «заглянуть в себя»? Помедитировать что ли? Признаться, с этим у меня было так себе. Но попытка не пытка. Вряд ли будет хуже.

Глубоко вдохнул, выдохнул и закрыл глаза. Шумели за окнами машины, кричал за стеной телевизор, просила кота кошка у соседки на третьем этаже. Какими духовными практиками можно заниматься в таких условиях? Я усмехнулся про себя и хотел уже почти открыть глаза, когда вдруг понял, что из темноты проступают какие-то неведомые очертания.

<http://tl.rulate.ru/book/11718/228583>