

"По какой-то причине ты жив, Хикигая. Я предлагаю тебе не тратить этот шанс впустую".

Я жив не просто так, а? По какой причине? Я вздохнул, потирая глаза. Слова Нанако продолжали эхом отдаваться в моей голове. Я решительно посмотрел на голографический экран передо мной.

[Западная Гренландия | Рекомендуемый уровень: 10-20]

[Путешествовать в эту локацию?]

Какова бы ни была эта причина, она дала мне возможность стать сильнее, побеждая своих врагов. Но что это за система? Почему я?

Могу ли я быть одним из тех редких охотников, получивших двойное пробуждение? Сколько бы я ни проводил исследований, не похоже, что кто-либо, прошедший через двойное пробуждение, сталкивался с этим явлением. Можно с уверенностью сказать, что что бы это ни было, для меня это уникально.

Я посмотрел перед собой на вращающийся портал, который вел в Царство Хаоса. На этот раз я решил открыть портал на крыше моего жилого дома. В отличие от обычных врат, мои порталы исчезали, как только я проходил через них. Это было огромным облегчением, поскольку мне не нужно было беспокоиться о том, что кто-то еще пересечет их после меня.

Однако я чувствую, что если я продолжу становиться сильнее, используя систему, я в конечном итоге найду ответы на эти вопросы. С глубоким вздохом я шагнул через портал. Как и раньше, вспышка красок прошла мимо меня, когда я шел в другой мир.

[Уведомление: Вы прибыли в Западную Гренландию.]

Местность вокруг меня была покрыта густой растительностью, заросшей толстыми дубами, которые возвышались высоко надо мной. Деревья стояли так близко друг к другу, что кроны их листьев загораживали мне вид на небо, затемняя местность вокруг. Солнечный свет пробивался сквозь небольшие промежутки между листьями, позволяя сотням божественных лучей каскадом падать на травяную подстилку. К счастью, это дало мне немного столь необходимого света.

[Уведомление: Получено основное задание: Победить Лесного тирана, Четырехрукого тролля | Награда: ?, +2500 ОПЫТА]

[Получено уведомление: Побочный квест: победить 20 лесных драугров | Награда: Случайный предмет брони, + 1000 ОПЫТА]

"Вооружиться щитом из железного панциря". Сказал я, поднимая левую руку. Во вспышке красного на моем предплечье появилась замысловатая черно-серебряная перчатка, сделанная из панциря Гигагатора. Я сжал кулак, и большой черный круглый щит раскрылся. Я разжал кулак, и щит сложился сам по себе.

Я отключил режим инкогнито брони, позволив моей броне болотного набора появиться на мне. Хотя набор не давал мне всех тех улучшений, которые он мог бы дать, находясь в Болотных землях, он все же давал мне хорошую защиту, пока я не создам какую-нибудь новую броню.

Оглядевшись, я сфокусировал свой навык восприятия и вскоре обнаружил несколько следов маны в направлении западной части леса. Поскольку не было ничего, от чего нужно-было бы

убежать, я решил направиться в том направлении.

Пока я шел, я не мог не с благоговением оглядываться по сторонам. Теперь, когда я не был в вонючей и влажной среде Болотных земель, я мог в полной мере оценить чистый воздух этого мира. Это сильно отличалось от того, что было в Японии. Здесь не было никаких загрязняющих веществ и городских запахов. Это заставило меня задуматься, какая жизнь существует в этом мире, кроме волшебных зверей?

Я был выдернут из своих мыслей, когда четыре рычащих существа выскользнули передо мной из-за прикрытия деревьев. Внезапная атака? Я протянул руку и вызвал из инвентаря свой меч для рубки костей, выставив его перед собой в защитном жесте. Существа переместились и встали в линию, держа оружие наготове.

Они были похожи на скелеты, в то время как тонкий слой кожи и плоти свисал с их костей. На телах зверей были старые и потрескавшиеся части брони. Броня была старой и покрыта грязью и травой. Под их разрушенными шлемами светились желтые глаза и стучали зубы. В их руках было различное ржавое и потрескавшееся оружие, начиная от мечей и боевых топоров. Над их головами висели титулы желтого цвета.

[Лесной Драугр]

Четверо зверей зарычали и рванулись ко мне с высоко поднятым оружием. Я отступил, чтобы увеличить дистанцию между нами, но один из драугров с удивительной скоростью проскользнул передо мной. Драугр нанес удар сверху в мой живот с низким рычанием. Я переместился вправо, чтобы избежать удара, но был вынужден отпрянуть назад, чтобы избежать горизонтального удара от одного из драугров, который подкрался ко мне. Я выругался, когда зверь замахнулся на меня своим боевым топором. Действуя быстро, я пригнулся как раз вовремя, чтобы дикий взмах пролетел мимо меня всего в нескольких дюймах. Эти твари - хорошие бойцы!

Я активировал свой складной щит и описал им широкую дугу, ударив всех драугров по спине. Потрясенные, они были отброшены в сторону ровно настолько, чтобы я мог быстро воспользоваться созданным мной пространством. Напрягая мышцы, я замахнулся оружием на зверя слева от меня. Драугр повернулся ко мне как раз вовремя, чтобы увидеть, как моя атака отделяет его голову от скелета. Я победоносно ухмыльнулся и перешел к своей следующей жертве.

[Вы победили: Лесной Драугр]

Один из драугров, вооруженных боевым топором, зарычал на меня и замахнулся своим оружием, чтобы разрубить меня надвое. Видя, что времени уклоняться нет, я поднял щит и блокировал его атаку. В результате вокруг нас раздался громкий лязг. Я стиснул зубы, почувствовав, как от удивительно сильного удара затрещали мои кости. Ничуть не смутившись, я отбил боевой топор в сторону и предпринял следующую атаку, чтобы покончить с ним. Но прежде чем я смог ослабить свою атаку, Драугр, бежавший позади меня, попытался вонзить свой меч мне в спину.

Черт возьми, я был неосторожен! В отчаянии я отказался от атаки и быстро поднял щит, чтобы парировать выпад зверя. Вокруг нас раздался еще один громкий металлический хлопок, распугавший любопытных птиц и белкоподобных тварей; это также привело к тому, что оружие Драугра завибрировало в его руках. Сейчас! Я рванулся вперед и взмахнул оружием в воздухе. Рассеченное пополам тело драугра кучей рухнуло на землю.

Два громких мстительных рыка заставили меня развернуться как раз вовремя, чтобы увидеть, как один из драугров замахивается на меня мечом.

Повинуясь чистому инстинкту и воле к выживанию, я отчаянно увернулся от смертельного удара.

Свист! Я услышал металлический свист лезвия у своего уха, когда оно пролетело в сантиметрах от моей головы. Я застонал от боли, когда вместо этого он вонзился мне в плечо, оставив неприятный, но неглубокий порез. Меч существа оставил на земле воронку, когда я, к счастью, отскочил в сторону от большей части его удара, восстановив равновесие и приземлившись на более безопасном расстоянии с хриплым вздохом.

Я сердито уставился на драугров, кружа вокруг них. Они были опытны и хороши в совместной борьбе, так что мне нужно было закончить это быстро. Собравшись с духом и стиснув зубы, я решил покончить с этим своей следующей атакой.

Твердо упершись ногой в землю, я бросился на них, сокращая расстояние с ослепительной скоростью, которая застала их врасплох.

"Ты ублюдок!" Я заорал на ближайшего драугра и изо всех сил ударил его щитом в грудь.

Щелчок! Я услышал противный звук ломающихся костей от огромной силы моего удара, отбросившего его в сторону оставшихся драугров и заставившего обоих упасть кучей. Увидев свой шанс, я активировал свой навык Рывок, чтобы добраться до них прежде, чем они смогут оправиться. Мой меч описал молниеносную дугу, безжалостно рассекая их шеи.

Их головы приземлились на землю, прежде чем за ними последовали обезглавленные тела, повалившиеся, как марионетки, оборванные с веревочек.

Когда битва закончилась, я со вздохом оглянулся на поверженные трупы нежити.

[Побочный квест: Победите 20 Лесных драугров | 4/20]

Эти ребята намного сложнее, чем я думал. Сказал я, выпивая два свежеприготовленных зелья здоровья. Я подошел к ним и увидел, что не могу ничего вырезать из их тел. В этом есть смысл; эти ребята просто ходячие скелеты. Их броня и оружие слишком старые и повреждены, чтобы от них была какая-либо польза.

Однако это не сделало игру менее раздражающей.

Отвернувшись с разочарованным щелчком языка, я с подозрением осмотрел область, откуда выскочили звери. Эти твари прятались, чтобы неожиданно напасть на того, кто или что пройдет мимо. Итак, у них должен быть какой-то более высокий уровень мышления. Я должен быть более осторожным. Я больше не просто сражаюсь с ящерами.

"Этот щит довольно полезен". Сказал я с усмешкой. Я с благодарностью посмотрел на перчатку на своем предплечье. Если бы не это, я, скорее всего, вышел бы из того боя с большим количеством травм.

Я продолжал продвигаться по лесу без особых проблем. По пути я собрал несколько разных предметов. Предметы варьировались от больших и маленьких палочек до различных видов зелени. Еще через двадцать минут непрерывного путешествия я добрался до конца леса.

Вдалеке виднелись холмистые равнины с лугами и горами. Повсюду росли редкие деревья, предлагая тень и защиту от палящего солнца. Справа от меня был утес, где огромный обрыв встречался с катящимися волнами синего моря этого мира. По равнине прогуливалось нечто, похожее на большого оленя. В нескольких футах от него находились огромные, медленно передвигающиеся, похожие на ленивцев животные, передвигающиеся на четвереньках.

Я вышел на равнину и увидел несколько больших валунов, торчащих из земли. Я запрыгнул на самый высокий валун и осмотрел окрестности. Хотя я был поражен фантастическим зрелищем, мне приходилось оставаться сосредоточенным на текущей задаче. Их называют Лесными драуграми, но я больше ни с кем из них в лесу не сталкивался. Где же они?

Спрыгнув с валуна, я заметил небольшую тропу, ведущую на восток. За неимением лучшего варианта я направился к тропинке и последовал по ней в другую часть леса. Но в отличие от предыдущей области, в которой я был, эта часть вызвала у меня зловещее чувство. Как будто за мной наблюдали.

"Рагх!" Действуя инстинктивно, я поднял щит, чтобы отразить неожиданную атаку сверху от драугра, который выскочил из-за дерева. Я уставился на зверя и приготовился, когда он бросился на меня. Используя свой щит как таран, я ударил приближающегося драугра об одно из деревьев, успешно пригвоздив его и вызвав у зверя стон боли. Из-за моего щита Драугр попытался протянуть руку, пытаясь схватить меня своими костлявыми руками.

Увидев размахивающую конечность, я схватил Драугра за запястье и опустил свой щит. Зверь оказался не готов к выполненному мной броску через плечо и был отброшен на землю. Пол треснул под телом Драуга, когда тот дернулся от боли. Я с раздражением посмотрел на зверя и поднял ногу. Одним быстрым движением я ударил ботинком по черепу Драугра. Раздробив его.

Я уставился на существо под моим ботинком и услышал несколько рычаний и стонов впереди. Еще несколько драугров и даже зомби начали появляться из-за нескольких деревьев. Их болезненно-желтые глаза засветились, когда они двинулись ко мне.

Направив свирепый взгляд на медленно приближающихся зверей, я призвал свой костяной меч и щит. Не дожидаясь, пока мои противники нанесут удар первыми, я побежал вперед с высоко поднятым оружием.

Я взмахнул мечом и разрубил одно из тел зомби надвое. После этого я развернулся и ударил своим щитом в грудь одного из приближающихся драугров, оглушив его. Подняв ногу рядом со мной, я нанес сокрушительный удар, который отбросил оглушенного Драугра обратно на дерево. Дерево затряслось, в результате чего листья и ветки посыпались на землю. Краем глаза я увидел, как боевой топор летит к моей голове. Упав на одно колено, я уклонился от атаки и отвел оружие назад. Вооруженный боевым топором Драугр упал кучей, когда я одним махом отрубил ему ноги. Изогнувшись всем телом, я использовал свой щит, чтобы снести ему голову ударом вниз, который расколол землю под ним.

Поднявшись на ноги, я огляделся и увидел, что мои оставшиеся враги настороженно наблюдают за мной. Как ни странно, их осторожность и страх по отношению ко мне наполнили меня ликованием. Я отбросил странную мысль и активировал навык Рывок. Я приближался к каждому из зверей и убивал их одного за другим. Сами зомби были намного слабее драугров и не имели оружия. Сделав их всего лишь каноническим кормом для моей постоянно растущей силы. В течение одной минуты мне удалось уничтожить нескольких зомби. Несмотря на количество моих убийств, количество опыта, которое я заработал от них, было минимальным. Как раздражает.

Слегка откинувшись назад, я наблюдал, как ржавый меч вонзился в ствол одного из деревьев рядом со мной. Драугр, который пытался разрубить меня надвое, пытался вытащить свой застрявший меч из дерева, но прежде чем он смог, я взмахнул своим оружием и убрал его руки от тела. Волшебный зверь отшатнулся от внезапной потери рук. Я двинулся вперед и аккуратно провел своим оружием по его телу, разрубив Драугра пополам.

Быстро оглядевшись, я увидел, что врагов больше не осталось. Когда я успокоил дыхание, я заметил, что трупы зомби начали быстро разлагаться под землей. Их кожа, сгнившая плоть и кости превратились в грязь за считанные секунды. Я думаю, вырезать их тоже не получится.

Я вздохнул. День обещал быть долгим...

<http://tl.rulate.ru/book/117052/5353099>