

"Ты уверен, что не хочешь, чтобы я осталась? Ты только что выписался из больницы, может, мне стоит ..."

"Я в порядке, Комачи". Сказал я, когда мы с Комачи спускались по лестнице нашего дома. "Ты и так уже пропустила день. Помнишь, что сказал Миура-сан? Он сказал, что со здоровьем у меня все в порядке. Так что не беспокойся о своем дорогом братике. Иди в школу. "

Мы спустились по лестнице и направились к стоянке для велосипедов перед домом. Комачи встала перед моим старым велосипедом и внимательно посмотрела на меня. "Ну, если ты так говоришь. Постарайся не нервничать, хорошо?"

Комачи улыбнулась и сняла замок с велосипеда. Прежде чем взяться за его ручки, она повернулась ко мне и крепко обняла меня. Я улыбнулся и обнял ее в ответ. После того, как мы попрощались, я помахал ей рукой, когда она уезжала в школу. Засунув руки в карманы, я смотрел ей вслед, пока она не скрылась из виду.

"Итак. Приступим к работе". Сказал я и побежал в сторону ближайшего парка, чтобы выполнить ежедневный квест.

XXX

Посмотрев вниз, я убедился, что еще раз проверил свое снаряжение. Пара джинсов и черная рубашка с длинными рукавами и черные ботинки. Обычно у меня с собой был рюкзак, но благодаря системе, предоставляющей мне, казалось бы, неограниченный инвентарь. В нем не было необходимости. Итак, я упаковал несколько дополнительных смен одежды и провизии, которых мне хватит на весь день. Я проверил окрестности и увидел, что поблизости больше никого нет.

В настоящее время я находился в изолированном месте в парке недалеко от моей квартиры. Сам парк был большим, с большим количеством деревьев и кустарников. Я постарался углубиться в это место, где, я был уверен, никого не будет. Это была мера предосторожности из-за того, что я понятия не имел, что произойдет, как только я нажму на опцию "Да", чтобы отправиться в Болотистые земли в Царстве Хаоса.

"Карта". Сказал я и увидел, как появилась большая карта Японии. Пройгнорировав ее, я открыл карту Царства Хаоса и нажал на местоположение Болотных земель.

[Болотные земли | Рекомендуемый уровень: 1-10]

[Отправиться в эту локацию?]

Я держал палец над опцией "Да", но колебался. Сделав глубокий вдох, чтобы успокоить нервы, я нажал на опцию "да". Экран карты исчез, и передо мной ожил желтый вращающийся портал размером с дверь. Я подозрительно оглядел его и обошел вокруг.

"Это похоже на обычный портал Врат. Но отличается по цвету. Я думаю, открывать его в квартире будет небезопасно ". Сказал я и подошел ближе к порталу. "Хорошо. Сделаю это."

Я прошел через портал и увидел, как вокруг меня вспыхнули потоки цветов. Опыт был недолгим, когда я ступил на другую сторону портала. Я с изумлением наблюдал, как передо мной открылась обширная зеленая болотистая местность. Большие, толстые деревья росли по влажным болотным полям, а над землей низко висел туман. Я поднял голову и увидел, как над головой пролетают птицы, которых я никогда раньше не видел, а за ними ярко-фиолетовое

небо, по которому лениво скользят пушистые белые облака.

Громкое карканье привлекло мое внимание, когда я наблюдал, как крупная мутировавшая лягушка прыгает по траве. Она была размером с крупную собаку. Вдалеке я увидел трех гигантских черепах размером с небольшой автомобиль, бредущих по болотным водам. Насекомое, похожее на стрекозу, просвистело мимо меня и улетело глубже в лес.

"Вау. Это совершенно другой мир!" - Воскликнул я с благоговением и сделал шаг вперед. Мой восторг был недолгим, когда мой ботинок погрузился в болотную воду. "Мой ботинок..."

Я наблюдал, как портал позади меня исчез тем же способом, что и появился. Когда это произошло, передо мной появилось несколько новых уведомлений.

[Уведомление: Вы вступили на территорию болот.]

[Уведомление: Получено основное задание: Победить Короля болот, Гигагатора в железном панцире | Награда: ?, +1500 ОПЫТА]

[Получено уведомление: Побочный квест: Соберите 4 клыка Зеленой болотной гадюки | Награда: Рецепт изготовления, +500 ОПЫТА]

[Уведомление: Получено побочное задание: победить 10 рогатых саламандр | Награда: 1 Очко умения, + 350 опыта]

"Три квеста с самого начала?" - Спросил я, глядя влево и вправо. Я вытянул руку, и во вспышке красного в моей руке появился мой короткий меч. Я ковылял вперед по заболоченным землям и осматривал окрестности. Несмотря на волшебных и фантастических существ вокруг меня, я знал, что лучше не думать, что одно из этих существ сможет убить меня.

Пока я шел, я смог почувствовать болото. Существа, похожие на лягушек и черепах, были нейтральны по отношению ко мне, по крайней мере, пока я не дам им повода для атаки. Пока я шел, несколько различных объектов зелени и окружающей среды светились. Демонстрируя их важность. Я предположил, что свечение было вызвано системой; это помогало мне находить ключевые предметы. Итак, благодаря наличию неограниченного хранилища, я начал собирать все, мимо чего проходил.

Мои накопления оказались полезными благодаря открытию возможности комбинирования двух зеленых трав с помощью странно знакомой системы крафта шесть на шесть для создания небольшого зелья НР, которое добавляло десять очков к моим НР. Это заставило меня задуматься, что еще я мог бы скрафтить? Вопросы на потом.

"Нашел одну". Сказал я, прячась за одним из толстых деревьев. Вдалеке виднелась большая черно-желтая саламандра. Она размером со среднего аллигатора, в отличие от земных саламандр. У этой было три пары ног с острыми рогами по всей длине спины. В данный момент она ела большую синюю рыбу. Волшебный зверь совершенно не подозревал, что я на него смотрю.

У саламандры над головой было название желтого цвета. Используя свой обширный игровой опыт, я пришел к выводу, что система сложности была структурирована по цветам. Видя, что у нейтральных зверей, таких как черепаха и лягушки, были белые названия, я бы предположил, что они были примерно моего уровня. Желтый цвет, скорее всего, означал, что это был более грозный противник, с которым я мог бы справиться, но не совсем из моей лиги.

Обойдя дерево, я схватился за меч и пригнулся. Я призвал один из камней, которые копил, и бросил его прямо в голову рогатой саламандры. Существо захрипело от боли, выглядя дезориентированным. Увидев свой шанс, я бросился к нему так быстро, как только мог. Однако из-за болотной воды глубиной в фут моя максимальная скорость была ограничена.

"Возьми это!" Я закричал и ударил мечом по шее рогатой саламандры сбоку. Из-за чего хлынула кровь. Саламандра зарычала и повернулась ко мне. Затем она развернулась и замахнулась на меня своим длинным хвостом. Я попытался отпрыгнуть, чтобы избежать атаки, но в последнюю секунду мой ботинок застрял в грязи.

Я застонал от боли, когда хвост врезался мне в живот. Я покатился по болотной воде. Выскочил из воды и наблюдал, как саламандра бросилась на меня. Не обращая внимания на свое промокшее состояние, я откатился в сторону и едва увернулся от щелкающих челюстей зверя. Свободной рукой я ударил саламандру по голове. Громкий треск эхом разнесся по болоту, распугав находящихся поблизости существ типа жуков.

Не желая упускать возможность, я сделал выпад клинком в сторону черепа саламандры. Сквозь лезвие я почувствовал, как раздробилась кость зверя. Увидев, что он валяется, я схватил его за макушку свободной рукой и толкнул в воду. Используя созданный мной рычаг, я погружал в него свой меч все глубже, пока рукоять моего клинка не остановилась на его макушке. Он извивался подо мной, пока его движения окончательно не прекратились.

[Уведомление: Вы победили Рогатую саламандру]

[Побочный квест: победите 10 рогатых саламандр | 1/10]

Я успокоил учащенное дыхание и вытащил свой короткий меч из головы зверя. Я повернулся к своей панели опыта и увидел, что она почти заполнена. Победа над другой Рогатой саламандрой должна подтолкнуть меня, наконец, к повышению уровня. Когда я собирался встать, я увидел новую опцию, зависящую над трупом саламандры.

[Вырезать труп?]

Я опустился на колени рядом с телом саламандры и выбрал вариант "да". Немедленно знание того, как идеально извлечь все важные части тела саламандры, заполнило мой мозг. Внезапный прилив знаний был сюрреалистичным и экстраординарным. Не теряя больше времени, я поднял свой короткий меч и начал разделять труп саламандры.

[Приобретен хвост Рогатой саламандры x1]

[Приобретено 6 клыков Рогатой саламандры]

[Приобретена шкура рогатой саламандры x4]

Закончив, я поднялся и посмотрел вниз на искалеченное тело волшебного зверя, а затем на свой меч. "Похоже, что у волшебных зверей этого мира нет внутри камней сущности. Это разочаровывает. В любом случае, мне нужно раздобыть для этого подходящий разделочный нож."

Пользоваться моим коротким мечом оказалось неудобно. Порезы были неровными и грубыми, в то время как количество частей тела, которые я мог успешно приобрести, было небольшим. Я вложил свой меч в ножны и открыл меню создания. Увидев слоты шесть на шесть, я не мог не задаться вопросом, смогу ли я что-нибудь сделать с тем, что у меня есть сейчас? Я разместил

хвост, клыки и шкуру саламандры в разных местах. Однако в итоге ничего не сработало. Со вздохом я удалил клыки и хвост из меню. Как раз когда я собирался снять шкуры, я увидел, что текущее размещение предметов привело к появлению нового предмета, который можно создавать.

[Скользкие сапоги | Ранг: E | +5 скорости | Сапоги, изготовленные из шкур Рогатой саламандры. Увеличивает скорость передвижения во влажных местах.]

[Хотели бы вы заняться крафтом?]

Нажав "Да", я увидел, как исчезли недавно созданные сапоги. Переключившись на экран брони, я увидел их, находящиеся в небольшом разделе инвентаря под областью экипировки. "Обувка".

В мгновение ока на моих ногах появилась пара блестящих черно-желтых ботинок. Подошвы были утыканы шипами, а ботинки удерживались на ногах тремя ремнями, похожими на кожу. Внутренности на ощупь были сухими, что делало их водонепроницаемыми. Я повернул голову к экрану брони и увидел, что ботинки были и на моей маленькой версии чиби. Моя первая часть брони! Теперь это должно облегчить прохождение болота.

Я почувствовал, как мои щеки растягиваются в улыбке. Оглянувшись, я увидел участок травы посреди мутной воды. Он находился в пятнадцати футах от меня. На гораздо большей скорости, чем раньше, я помчался к участку травы. Я остановился, не поскользнувшись, и осмотрел пройденное расстояние. "Я стал немного быстрее. Интересно, что произойдет, если у меня будет полный комплект брони?"

Я повернул голову в сторону движения за несколькими толстыми деревьями. Я сосредоточился и увидел еще одну Рогатую саламандру, пробирающуюся дальше в болото. Отступив в воды болота, я направился к ней

<http://tl.rulate.ru/book/117052/5282054>