

Сервер виртуального мира представлял собой огромный фотонно-квантовый кристаллический компьютер, то есть огромный пятиметровый квадратный кристалл празеодима, в котором информация хранилась в форме света. Этот сервер был надежно спрятан Каябой, чтобы никто не смог его найти и отключить, и были другие серверы, вспомогательные, но они были в сотни раз менее мощными и даже если бы их отключили, все люди все равно были бы заблокированы на главном сервере.

Теперь я был единственным, кто заблокирован на этом сервере... и, по-видимому, Каяба, или то, что от него осталось, потому что мои серебряные нити полностью поглотили его, передав мне его воспоминания, и мои нити также были встроены в бледно-зеленые ленты, и я получал информацию от Кардинальной системы, Искусственного интеллекта, который должен был следить за балансом в виртуальном мире игры.

Каяба вошел в игру с помощью устройства, похожего на то, которое он продал и мне. Он сам прятался на своей вилле в горах, чтобы никто не мог причинить ему вреда, пока он находился в медицинской капсуле около трех лет, что должно было поддерживать жизнь его тела, но даже если бы он проснулся, он был бы сильно ослаблен, и, несмотря на стимуляцию его мышц массажем, они бы сильно атрофировались. На самом деле, у него не было планов возвращаться в реальный мир, и поэтому в случае какой-либо неисправности его мозг пришлось бы сканировать, а копию его разума перенести на главный сервер, что и произошло сейчас. В настоящее время Каяба лежит на своей вилле с поджаренными мозгами, а его разум поглощен мной.

Сбой в системе произошел также из-за меня, и причина этого в том, что во мне как будто встроена система, которая вступила в конфликт с Кардинальной Системой и начала поглощать ее.

Каяба, создавая свою технологию виртуальной реальности, изучал человеческий разум и обнаружил в человеке особую квантовую частицу - "Исчезающий фотон", который находился в микротрубочках клеток мозга, совокупность этих квантовых частиц образовывала "Квантовое поле", которое можно было бы назвать разумом, сознанием или душой человека. Каяба подумал скопировать и перенести это "квантовое поле-разум-душу" в квантово-фотонный компьютер, чтобы душа могла существовать отдельно от мясного тела. И все было бы хорошо, если бы не я.

При тестировании системы виртуальной реальности Каяба сталкивался с людьми, которые были несовместимы с системой, чаще всего из-за проблем с мозгом, восприятия и из-за психологических заболеваний, но то, что произошло сейчас из-за меня, он и сам не мог полностью объяснить. С другой стороны, мы сами жили в симуляции, и я оказался администратором этой симуляции, как и должно было случиться с самим Каябой в его игре. В результате моя система начала подчинять систему Каябы.

Помню, когда я был ребенком, у меня перед глазами плавали буквы, которые никто не мог видеть, и все думали, что я сумасшедший, когда я пытался рассказать им о них. Итак, что я должен делать? Если я здесь, как Каяба, то я уверен, что мои мозги прямо сейчас запекаются в черепе... что ж, по крайней мере, больше никто не пострадал от этого идиота-гения. Дети могли попасть в игру и погибнуть из-за этого идиота... Отлично, я заплатил своей жизнью за жизни по меньшей мере пяти тысяч человек... выгодная сделка, и я на самом деле не мертв, если я думаю, я существую... Я думаю. - Я продолжал наблюдать, как мои нити захватывают все больше и больше сервера, вскоре проникнув в "медузу из светящихся лент", которая была визуальным представлением ядра искусственного интеллекта, серебряные нити начали тянуть меня к этому ядру, и некоторые буквы начали снова появляться перед моими глазами, совсем

как в детстве.

Мой разум... или душа, по-видимому, начала сливаться с Ядром Кардинала, и в тот момент мне было очень трудно думать, мой разум был заполнен какими-то образами, которые быстро менялись, и если бы у меня было нормальное тело, его бы, наверное, вырвало от такого калейдоскопа меняющихся образов.

В реальном мире мое физическое тело тряслось в капсуле, потому что из моей физической оболочки моя душа была полностью перенесена в фотонно-квантовый кристаллический компьютер-сервер, который начал поглощать все больше и больше электрической энергии, преобразуя ее в свет с помощью лазерных преобразователей. Через некоторое время вся эта система разлетелась на куски, кристалл напитался энергией фотонов и взорвался, выпустив мою душу, которая ярким лучом серебристого света улетела в небо, прямо в серебряный диск Луны, который стал мистическим порталом, переместившим мою душу в другую реальность, где душа улетела на местную версию Земли, и возродилась в новом теле.

Я сам осознал, что был младенцем, и перед моими глазами маячили какие-то надписи.

Активирована кардинальная система Души. □

Ага, я рад, это значит, что я теперь живу в какой-то симуляции, держу пари, Argus перезапустили свой проект виртуальных игр, и я сейчас в одном из этих миров.

□ Ты - возрождение бога из другой Вселенной, с которым у тебя нет связи, остался только дар в виде системы развития, которая была неактивна в предыдущем мире из-за слабой энергии. □

Да, понятно... отличная предыстория в этой симуляции, оказывается, что я избранный и должен спасти мир... Я тот, кто вовлек меня в эту виртуальную игру, и Цунами, если бы она не наставила мне рога, мы бы сейчас проводили медовый месяц на Бали ... кроме того, я жалею, что потратил эти деньги не на шлюх, а на капсулу. Хотя, поскольку я видел некоторые цифры в предыдущем мире, это не значит, что тот мир не был симуляцией, если только он не был лучше мира, созданного Каябой. Если мне придется выбирать, я хочу вернуться в свою симуляцию, потому что здесь я младенец, лежащий в какой-то душной лачуге, завернутый в колючее одеяло ... даже, скорее всего, в шкуру какого-нибудь животного.

□ Мир - это не компьютерная симуляция, перестань ныть. Мир - это волшебно-хаотическая симуляция в Океане Хаоса. Реальность реальна. □

Здесь никто не ноет ... разве что немного, и я не вижу большой разницы, магическая это симуляция или компьютерная.

□ Разница в системных правах, в магической симуляции их может получить любой, у кого достаточно сил, чем ты сильнее, тем больше ты можешь контролировать реальность. В компьютерной симуляции ты не сможешь стать администратором, как бы сильно ни старался. □

И я так понимаю, что эти послания написаны богом, которым я когда-то был.

□ Вернее, то, что от него осталось и смогло восстановиться, поглотив Кардинальную Систему. Из воспоминаний о нашем прошлом у нас есть только общая информация, и поэтому я помню о себе столько же, сколько и ты, то есть практически ничего. Система разработки также восстановлена, единственная полезность - мониторинг состояния и три бонуса. □

□Статус□

Жизнь 10/10/0.5 в час (состояние физической оболочки.)

12/12/2 Ки в час (Общая энергия всей души и тела.)

Сила 1 (показатель физической силы.)

Ловкость 1 (указывает на физическую ловкость и скорость.)

Выносливость 1 (указывает на физическую выносливость.)

Интеллект 110 (указывает на интеллект.)

Душа 200

Я также хотел бы знать, какие цифры у меня были раньше.

□ Раньше у нас была немного иная структура души, теперь она более однородная и плотная. И текущие характеристики основаны на данных из прошлого тела, то есть мы стали в сто раз слабее физически, стали немного умнее из-за внешности. Кроме того, наша душа стала вдвое сильнее и вернула себе три навыка. □

"Манипулирование слабым светом" (позволяет вам манипулировать светом на самом минимальном уровне.).

"Регенерация" (позволяет ускорить регенерацию тела с помощью Ки.)

"Возрожденный" (Если физическое тело будет уничтожено, вы возродитесь. Если душа очень сильна, вы станете духом и сможете жить без тела, или в другом мертвом теле, или в искусственной оболочке).

"Ускоренное изучение языков" (Вы быстрее изучаете новые языки.)

"Кардинал" (Дополнительный поток мыслей, управляющий системой, или, другими словами, я твоя личная шизофрения.)

Что-то все еще заставляет меня чувствовать себя так, словно я нахожусь в компьютерной симуляции, особенно с этими цифрами перед глазами.

□ Какова бы ни была природа этой реальности, мы должны жить в ней, а чтобы прожить достаточно долго, мы должны стать сильнее. Удачи нам. Надеюсь, со временем ты перестанешь быть таким нытиком. □

Я не нытик, я реалист, и реальность такова, что я по глупости умер и возродился неизвестно где и неизвестно кем, и какая-то система называет меня нытиком.

Мне понравился прошлый мир, в нем не было магии, но там был интернет и блага цивилизации, и, судя по хижине, в которой я нахожусь, здесь нет компьютера и туалета, так что, думаю, мне придется подтираться лопухом... хотя есть большая вероятность, что я и здесь не найду лопуха.

□ Надеюсь, мое следующее перерождение не будет таким нытиком. □

Честно говоря, у меня были веские причины быть нытиком, во-первых, я был ребенком, для них это было естественно, а во-вторых, я был сиротой, моего отца съел монстр еще до моего рождения, а мою мать монстр съели пару недель назад. Мы жили на южной окраине местной Империи, наше племя, Бан, должно было защищать границы Империи от диких Опасных зверей. Мой отец был охотником, как и моя мать. Все здесь были охотниками, выбора как такового не было, если ты не знал, как убивать монстров, ты становился их закуской ... раньше времени. В поселении никогда не было кладбища, потому что здесь никто не дожид до старости и не умер в своей постели собственной смертью, все погибли от лап или клыков монстров.

В подобной ситуации, в которой я оказался, не ныть было просто грехом.

"Честно говоря, ты прав".

Племя Бан располагалось в тропическом лесу, где помимо возможной угрозы смерти от монстров, также была высока вероятность смерти от различных инфекций. И так, дети получали свои имена только по достижении семилетнего возраста и проходили инициацию, убивая свое первое животное и доказывая племени, что ты достойный член. Но поскольку мне нравилось мое прошлое имя, я продолжу называть себя "Джин"... хотя, возможно, после посвящения я получу более крутое имя ... если доживу до семи лет и меня не съедят на церемонии.

Все в деревне были коричневыми, поэтому я снова стал коричневым, но мне не нравился нынешний уровень жизни племени. Уровень технологий здесь был нулевым, как будто я был в африканском племени, за исключением того, что из-за употребления мяса местных Опасных монстров все члены племени были довольно сильными. Любой член племени один на один с копьем может одолеть какого-нибудь ящера размером с носорога, но такие монстры считаются маленькими, средний размер монстров здесь составляет около восьми метров, более сильные звери легко достигают двадцати метров, из-за наличия таких противников численность племени никогда не превышает десяти тысяч человек. Металла на оружие здесь было мало, а уж на наконечники копий и вовсе хватало, да и то не на всех, кому не досталось копья, сражайтесь с монстром сами, как хотите, в основном с печальным исходом.

У сильнейших воинов племени были копья, мой отец не был таким, поэтому никто не ожидает, что я буду сильным воином, и когда я осиротел, никто особо не заботился о моем выживании. Им пришлось выбирать между помощью слабым и ослаблением племени, тратя ресурсы на слабых воинов, или сосредоточиться на помощи детям сильных воинов, которые, вероятно, тоже будут сильными воинами. Если я смогу выжить, значит, я силен и достоин жизни, если нет, то мне все равно, это естественный отбор, где смерть слабых является нормой. Что ж, недостатков у жизни в этом месте предостаточно, а из плюсов я могу назвать только одно растение, которое растет в местных джунглях, у него широкие грубые листья, о которые очень удобно подтираться, и это единственный плюс, который я пока заметил.

Когда здешние дети могут ходить и более или менее начинают понимать взрослых, их отправляют собирать ягоды и фрукты в местный условно безопасный лес недалеко от деревни. Если не уходить далеко, шанс встретить ядовитую змею довольно низок, но нет никакой гарантии, что змея сама к нам не приползет... короче говоря, прошлый мир мне понравился еще больше, мое детство в приюте все еще было очень даже ничего, по сравнению с моим детством в почти диком тропическом племени.

Я был маленьким, и руки у меня были маленькие, но они были прямыми, и я смог сделать хороший кинжал из кости монстра... за что мне пришлось пару раз подраться с ребятами, которые планировали отобрать у меня самодельное оружие... в третий раз толпа пнула меня и отобрала кинжал.

В племени был кузнец, которого я даже хотел пойти в ученики, но меня отослали далеко, потому что у кузнеца были свои дети, и он планировал учить их, а не какого-то побитого оборванца. Мне не нужно было проходить обучение, мне просто нужен был доступ к материалам и защита взрослых, чтобы меня не пинали.

В общем, в племени я был расходным материалом, моя жизнь здесь ничего не значила, из плюсов пребывания в племени, только доступ к мясу в обмен на собранные фрукты, и защита от монстров, если я вырасту и смогу убивать монстров, то оставаться в племени мне нет смысла. У меня почти такой же шанс погибнуть самому или на охоте в племени, только в первом случае я не буду подчиняться вождю, который живет в огромном деревянном доме, и только и делает, что с наложницами развлекается. В деревне также был шаман, который готовил всевозможные волшебные зелья из животных, чтобы вождь мог постоянно развлекаться со своими наложницами, он сам тоже пил эти зелья, а также спокойно отдыхал в безопасной хижине со своим гаремом.... этим парням я ни в коем случае не хотел служить или подчиняться.

С каждым днем я все больше и больше привязывался к племени. Поскольку я был психологически не в состоянии находиться в этом мире без какого-либо оружия, я сделал себе костяные кинжалы, и меня постоянно избивали, когда их у меня отбирали. Каждый раз я давал сдачи, оказывая хорошее сопротивление, но численное преимущество было не на моей стороне, и когда я случайно избил одного из сыновей вождя в одной из таких драк, взрослые меня побили. Хорошая новость в том, что я могу исцелить практически любой урон за день, но каждый день я просто хочу убраться к черту из племени.

- Черт, но не в брюхе змеи. - Когда я рыскал по лесу в поисках материала для нового кинжала, передо мной появилась огромная змея, и когда я говорю "огромная", я имею в виду, что она была двадцати пяти метров в длину и трех метров в диаметре.

Я только что нашел прекрасную кость, чтобы сделать себе маленький меч, когда змея бросилась на меня. Я попытался прыгнуть в ее пасть, сгруппировавшись как можно сильнее, чтобы она не вцепилась в меня зубами. У меня не было шанса убежать от этой твари, но у меня был шанс убить ее изнутри.

Как я и хотел, я попал в огромную пасть змеи мимо ее острых клыков, и чтобы не попасть в брюхо этой змеи-переростка, я воткнул острую кость в стенку ее горла. Змее явно не понравилось, что ее укололи изнутри, и она затряслась, чем только навредила себе, потому что я под воздействием силы тяжести и вибрации, начал проваливаться в горло и при этом оставлять кровавую линию пореза.

Если тебя проглотили, у тебя есть как минимум два выхода. Когда змея от боли начала стремительно куда-то уползать, то опустилась ближе к земле, так что я больше никуда не падал, а стоял на стенке горла, которое активно кололо и резало осколком кости. Знала бы эта змея, что пищу нужно пережевывать, прежде чем проглатывать.