

Глава 3. Герой наслаждается пытками

"Ааа... Ууу... Кхе"

"Хигу... Иди..."

Через несколько минут в помещении больше не было слов, лишь стоны. Как только меня начала не устраивать ее реакция я, не смотря ни на что, прекратил действия.

Ее лицо было так побито, что невозможно было угадать, кто перед тобой. Пальцы были изогнуты в обратную сторону, а когда она больше не могла терпеть, то присела, и из ее рта потекла пена.

"Повторю, что такое?"

Моя жажда мести не могла быть удовлетворена этим, но принцесса не проявляла никакой реакции, как я ее ни мучал, значит, смысла в этом не было.

Когда я успокоился после жестоких действий, то применил манию исцеления на Алесе, борясь с жадой воткнуть в нее меч.

Магия прошла сквозь мои руки, и они зажглись слабым светом. Этот свет издавал "зеленоватый кристальный меч". Я получил эту форму "духовного меча", выполнив требование в эльфийском лесу.

Длина короткого меча примерно 15 см, и он похож на зеленый кристалл. Если насытить меч магией, то он будет иметь целительный эффект.

Но восстановление не мгновенно, поэтому пока я оценю все сомнения.

"Я думал, мне кажется, но в теле такая тяжесть".

Во время битвы я осознал, что мои физические способности, очевидно, ухудшились. Почему так произошло? У меня много идей.

"Ааа, может, это проклятье?"

То, чем меня тогда убили, был "заветный меч поражающий нежить". Особая способность этого меча в том, что когда ты наносишь врагу ущерб, способности его атрибута уменьшаются. Именно за этот эффект ослабления церковь его ценит. Как только я попал под его влияние, сила "духовного меча" была аннулирована.

Мой первоначальный навык "духовного меча" имеет способность получать на каждом задании

множество новых форм, потому могу сам манипулировать этим оружием.

Мои четыре года не прошли даром, среди множества форм, которыми я мог управлять, была та, которая способна наложить проклятия на свою же аномалию. Так что в первую очередь я должен выяснить, как правильно обращаться с этой формой меча.

"Открыть статус".

Как мной было озвучено, появилось бледное полупрозрачное табло окна статуса.

На нем описываются способности человека, вызывающего его, а поскольку здесь никто кроме меня не использует навык или магию оценки, то никто кроме меня не может его увидеть.

На ней была написана восхитительная информация.

██

Укей Кайто. 17 лет. (М)

НР 531/545 МР 347/412

Уровень:1

Мышечная Сила: 224

Физическая Сила: 324

Выносливость: 545

Ловкость: 587

Магическая Сила: 117

Соппротивление Магии: 497

Начальные навыки: "духовный меч" "понимание другого языка"

Навыки: "Удар 1-го уровня"

Состояние: Отличное

██

"Что это, черт возьми, такое?"

В итоге я решил, что это баг, потер глаза, закрыл окно, потерялся головой, открыл его заново.

"Открыть статус".

□ □

Укей Кайто. 17 лет. (М)

HP 531/545 MP 347/412

Уровень:1

Мышечная Сила: 224

Физическая Сила: 324

Выносливость: 545

ЛОВКОСТЬ: 587

Магическая Сила: 117

Сопротивление Магии: 497

Начальные навыки: "духовный меч" "понимание другого языка"

Навыки: "Удар 1-го уровня"

Состояние: Отлично

□ □

"Почему?"

Тут было столько странностей, что я невольно произнес этот вопрос.

Во-первых, мой возраст.

Меня призвали около четырех лет назад, когда я был во втором классе старшей школы, мне было 17, а сейчас мне 21. Что могло произойти? Активировалась какая-то секретная техника? Или я не прав?

Ну ладно, это меня не сильно беспокоило.

Далее - уровень.

Я победил демона, опыт после этого увеличился, я взлетел выше 300 уровня, был почти на 400. До того как демон был повержен, лидер рыцарей, сильнейший, имел 121 уровень. Если

сравнивать со времени порабощения, думаю, я понимаю, что прошло уже много времени.

Конечно, если уровень поднимается, то и на статус это влияет.

Но я никогда не слышала историй, чтобы уровень снижался, разве что если вы много лет подряд постоянно пропускаете тренировки, но чтобы уровень упал сразу с 300, я никогда не слышал.

Точнее, в этом мире только у новорожденного 1 уровень.

Даже я, попав сюда в первый раз, был на 3 уровне.

Чтобы соответствовать моему 1 уровню, статус резко снизился.

И на конец, мои навыки.

Мой идеальный талант, что-то вроде корректирующего навыка героя, но отличается от начального навыка, когда ты выполняешь определённые условия и, если ты подходишь, то через некоторое время сможешь его получить.

У навыка есть опыт и уровень, если тренируетесь несколько раз, то уровень повышается, а позднее вы можете им полностью овладеть.

По сути, у вас нет выбора, кроме как неоднократно использовать навык, чтобы прокачать его, другими словами, мой навык "удар", который я часто использовал, был плодом моей кропотливой работы.

"Хм, невозможно... моя "небесная ходьба"!!!"

Её сознание еще не вернулось, но большинство ран принцессы уже зажили, так что я прервал лечение и убираю "духовный меч". Я пинаю землю, затем ещё раз, но уже используя магию на ногах, и подпрыгиваю.

Навык, который я выбрал, был "небесная ходьба". Он позволяет создавать опору для ног, благодаря которой возможно сражаться в воздухе.

Это навык, сильно помогавший мне на поле боя, он, конечно, активизировался, но...

"Это шутка?.."

Техника была безумно неграмотна, я был ошеломлён и слова сами вырвались. Расход магической энергии и скорость активации, её невозможно сравнивать с моими собственными ощущениями.

"Открыть статус"!

[illegible]

Укей Кайто. 17 лет. (М)

HP 531/545 MP 297/412

Уровень:1

Мышечная Сила: 224

Физическая Сила: 324

Выносливость: 545

ЛОВКОСТЬ: 587

Магическая Сила: 117

Сопротивление Магии: 497

Начальные навыки: "духовный меч" "понимание другого языка"

Навыки: "Удар 1-го уровня", "Контроль Магии 1-го уровня", "Небесная Ходьба 1-го уровня"

Состояние: Отлично

Как только я открыл окно статуса, навыки, что я только что использовал: "Контроль Магии 1-го уровня", "Небесная Ходьба 1-го уровня" - уже были зарегистрированы.

Я нажал на "Небесную Ходьбу" на табло и вздохнул.

"Хаа, как я боялся..."

[illegible]

"Небесная Ходьба" уровень: 1

Владение Навыком: 1/10000

Умение создавать опору в воздухе с помощью магии.

□ □

Вот что было написано в окне статуса.

Иными словами, навык рассматривается как вновь приобретенный.

И понижение МР то доказывало.

Как я уже говорил раньше и проще говоря, уровень мастерства говорит о том, насколько у вас развитые навыки.

Когда вы успешно активируете навык, повышая ваш опыт, вы можете улучшать навык и дальше.

Если я повысил уровень "Небесной Ходьбы", то МР должно уменьшится, как и время на его активизацию.

Честно говоря, навык 1 уровня - это ничто. От большинства из них такой расход, что в битве не используешь.

На всякий случай я проверил другие навыки, но они тоже были 1 уровня.

"Не похоже, что это от... проклятия, да и будь у него такой ужасающий эффект, я бы долго не продержался на поле боя".

На самом деле, до пробуждения здесь, если память меня не обманывает, навыку "Небесной Ходьбы" и "Управления Магией" были прокачаны до такого уровня, что я мог использовать их, забыв о том, что могу драться с ними в одиночку год или больше.

Если существует эффект, который может удалить твой уровень и навыки, прикрепленные к мечу, то нет необходимости зависеть от героя, потому что тогда можно победить демона в один удар... Нет, хотя это и невозможно, но тогда его просто победить.

"В тот момент, прежде чем я был убит, нет, буду считать, что я выжил, потому что я жив, а пока я был без сознания, они присвоили мне новый статус?"

В окне статуса всё было ясно написано, но оно было полно недочётов, и я мог использовать его только, как справку. Потому что мой статус мог быть обманут из-за какого-то ужасающего эффекта.

Поэтому чтобы понять какой именно эффект был применён к моему статусу, я вновь открыл окно и воспользовался оценочной способностью духовного меча, чтобы получить более подробную информацию о моём состоянии.

Если это действительно новый тип эффекта, то я обязательно должен разобраться в его действии, иначе не смогу понять, как его отменить.

"И так оценка... Оцен... ка?"

Когда я собирался использовать оценочные способности, поднеся меч к окну статуса, остановился.

"Этого не может быть..."

Скорчив гримасу, из-за неприятных мыслей я нажал "▽" значок.

После я увидел множество названий "духовного меча" тех, для которых я преодолел испытания.

Однако большинство были бледно-серыми, и рядом с ними стоял знак замка. Коснувшись отметки, можно было увидеть необходимое количество опыта для получения выбранного типа меча.

"Это же шутка, да...?"

Я пытался активировать многие из форм Духовного Меча, которые были отмечены бледно-серым, но ни один не работал.

Похоже, такое происходило только с серыми, потому что те, что были белыми, я мог использовать.

И вновь почти плача, на сей раз она перешла границу того, что могла вытерпеть вместе с раздражением и тревогой, её эмоции шли по кругу. Она притворилась, что без сознания, но из её рта начали вылетать магические заклинания, так что я ударил её, чтобы пресечь это.

"Ааааа?!"

"Ты и впрямь любишь внезапные атаки, Алеся. Зачем, думаешь, я исцелял тебя? Не умри, пока я не изобью тебя".

Похоже, уровень моего огненного шара был низок, но будучи в незавершенном состоянии, он взорвался во рту у принцессы. Естественно, это вызвало серьезные травмы во рту. От того, что они серьезные, я чувствовал себя восхитительно.

Хотя я не собираюсь этого говорить, но мне хочется, чтобы ты мешала мне всеми способами

кроме самоубийства. Видеть, как принцесса Алеся-сама, самоуничтожается очень весело. Это очень приятно.

Как я и предполагал, мстить за себя приятно, но подумав об этом, внезапно я нашёл значок письма в левом углу окна статуса, то, чего я никогда не видел.

До сих пор я ни разу не видел этого значка, так что не знаю, какой у него эффект.

"Ч...то, что я делаю"

"Ааа... Аааа..."

Теперь я невзначай надавил ногой на её живот, пока та наблюдала за мной, я наслаждался искривившимися телом и голосом принцессы Алеси-сама.

Подавляя удивление от потери многих форм Духовного Меча, я медленно надавил пальцем правой руки на значок письма.

<http://tl.rulate.ru/book/117/1827>