

После того как проведаль своих «друзей», я направился в Центральную Библиотеку. Как оказалось, у меня куча привилегий как у призванного и сталкера. Например, я могу жениться на аристократке, могу основать свой дом (в смысле благородный), могу баллотироваться в депутаты, также имею доступ к 70% библиотеки. И моя главная плюшка – раз в неделю могу попроситься на аудиенцию к императрице.

Я пришёл в библиотеку и набрал целую кучу книг. На часах уже пол первого, надо прочитать побольше.

Через семь часов.

Ого, я очень удивлён этой страной! Может мой отец говорил, что политик из меня фуфловый, но гены есть гены. Один дед мэр, второй – чиновник... Короче, я прочитал их Единый Закон Империи, пару учебников для юристов (да, как без них), историков, медиков, инженеров и геологов. Продумано до мелочей. Представьте, в стране с рабством и монархией есть... свобода слова. Да, я сам немного прифигел. Конечно не как в США, но на уровне Германии. Все контролируется государством. Ты не можешь, как в США, открыто писать «Императора на кол (в США президента)» или «Смерть всем неверным (про религии позже)». Но ты вполне можешь написать «Хм, Правительство вот это сделало не так. Можно было вот так» или «Он тот чиновник - вор». Все проверяется. Также есть мощное антикоррупционное бюро. Также суд нормальный. Не средневековый, а с судьей, прокурором и адвокатом. Также есть местный аналог полиции – Бронзовая Стража и прокуратуры – Серебряная Стража. Назвал их так 4 император. Я хз почему, но так. Есть спецслужба – Золотая Стража. Тоже 4 император придумал. Есть Имперский Банк, типа национального, но много и частных. В общем эта страна цивилизованней многих земных. Как они умудряются всё это держать? Без сильной коррупции и при том с рабством. Как? Всё просто – долгая жизнь. Простой маг живёт минимум 200 лет. После Бума Вундеркиндов их наплодилось чуть ли не треть населения. Дальше элементарные рыцари, которых тоже стало достаточно. Живут 400, а если на уровне брони, то все 800. Почему человек ворует у государства и берёт взятки? Да потому что хочет всё попробовать и накопить побольше бабла! Но когда ты живёшь чуть ли не тысячелетие... такие желания сами собой отпадают. И все это прекрасно понимают. «Ещё успею демона трахнуть, чего спешить?» – вот такая логика. А все чиновники, судьи, начальники разных отделений и гильдий всегда носители. Угу, вот так. Тем более у них искажён менталитет. Он полу-рабский, полусвободный. «Делаю что хочу, но император и сенат сказал так, значит так». Вот, я реально восхищаюсь местными людьми. Да, не только императорами. Я прочитал историю. Много сделали великие политики, полководцы, изобретатели, писатели.

Также на такую сплочённость влияет три фактора: обида на нелюдей за прошлое, желание исследовать и постоянная угроза в виде нежити. Вот так, но, что очень странно, почти никто не желает геноцида нелюдей. Да, рабство – легко, жизнь в резервациях – можно, но геноцид... за продвижение таких идей в массах можно за решётку загреметь. Также нежелательна дискриминация не носителей. Первые люди были без частиц. Первым носителем был отец императора Арстака Первого. Уже никто не знает его имени, но факт остаётся фактом – люди от природы не носители. Потом боги дали и комплекты. Вот так.

Там было ещё много, типа прав и свобод человека, обязанности и других правовых аспектов. В общем, насколько я понял экономика, тут смешанная с уклоном в рыночную. А государственный строй – конституционная монархия. А точно. Есть четыре великих дома, которые выдвигают по одному кандидату. Также премьер и его заместитель от народа. Вместе с императором получается семь голов Империи. Дальше идёт кабинет министров, а потом сенат с 300 депутатами. 100 родовых и 200 народных. Выборы в сенат проходят раз в 20 лет, а на пост премьера – раз в 50. Ну сами подумайте, все чиновники носители. Сроки в пять лет

маловаты будут. Умно? Согласен. А до этого они сами допёрли.

Конечно очень на сплочённости помогает то, что все люди здесь европеоиды. Нет чернокожих или азиатов, только европейская внешность, даже в нелюдей.

Теперь поподробней о четырёх домах. Их основатели были приближёнными первого императора. В Империи их почитают не меньше за императорскую семью. Это дом Деринжеров, Занука, Аллады и Игнисы. Ещё есть много благородных домов в Империи, но эти четыре стоят сразу после династии. Почему не захватят власть? Менталитет, уважение и здравый рассудок. Они и так на вершине. Когда все работают вместе, то обретают большое могущество, зачем рушить? Ради чего? Власти? Уже есть. Денег? А зачем? Они уже на том уровне, что деньги не нужны. Зашёл в магазин, взял и ушёл (кроме рабов, на особых, достойных таких людей рабов устраивают аукционы). Страна в мире одна, импорта нет. Почему названо Империей? А потому что состоит из пяти частей. Каждой заведует великий дом, а пятой – имперская семья. Вот так.

Вот смотрю на устройство страны и думаю. Почему земляне не могут так сплотиться? Нет общего врага. Угу, здесь есть нелюди и нежить, а на Земле из угроз только другие люди. Когда Империя станет настолько мощной, что уже и нежить сюда лезть перестанет, тогда она и распадётся.

Про религии. Их здесь две. Одни верят в целый пантеон богов, который дали нам комплекты и частицы. Другие считают, что бог один, а те, кто нам дал частицы и комплекты его слуги. Вот так. Особых конфликтов между ними нет, т.к. все знают, что боги есть. Атеизм нулевой. А ты поживи в фэнтези, поймёшь. Крестовых походов никто не организовывал. Все нелюди верят в духов леса и Богиню Природы и Плодородия, кроме дриад. Им вообще пофиг. Главное в не в каменных стенах жить.

По поводу физиологии и особенностей живых организмов и самой окружающей среды. В воздухе и живых существах есть мана. Когда животное поглотило ману в дух, она превращается в так называемую прану. И именно благодаря ней развиваются носители. Убил животное, помедитировал возле трупа и пошёл дальше. Ядро – просто орган для поглощения этой маны в дух. Вот ещё одна причина почему леса не выпиливают и охотников много. Сталкеры охотниками не становятся, прану на ветер пустят, по крайней мере так было. Сто лет назад нашли способ консервировать трупы. Туши зверей кидают в клетку из сплава железа и димерита (про минералы ниже). Вот так. Также прану можно вытянуть из других носителей, но мало и не зависит от развития частицы. Поэтому разведение рабов-носителей нерентабельно. Теперь особенности самых организмов. Люди тут как люди. Те же параметры что и на Земле, только есть носители с сталкерами.

Эльфы. Обычны эльфы могут видеть ману в воздухе и не стареть до 100 лет, то есть не носители. Также имеют офигенное зрение и внешний вид. Их носители оставляют эти особенности и развивают их, но у всех эльфов плохое здоровье. Мало сильных, в основном маги и ловкачи. Это и было одной из причин краха эльфов.

Сильфы. Мелкие человечки метр в высоту. Имеют флуоресцентный пигмент в коже, поэтому светятся ночью. Те же особенности что и у эльфов, только живут обычные сильфы максимум 50 лет.

Зверолюди. Классика: ушки, хвосты, у некоторых лапы и когти или ещё что (например, люди-парнокопытные: у всех самок большая грудь и постоянное производство молока, но есть копыта на ногах). Сильнее, ловчее обычных людей, но имеют очень хреновую совместимость с

маной. Даже магов очень мало было, в основном воины-носители. Продолжительность жизни обычного зверочеловека в среднем как у людей, 70-80 лет.

Гномы. Сильные и умелые кузнецы, но неповоротливые, упрямые и алкоголики от природы. Бухать начинают чуть ли не с маминым молоком. Магов мало, но больше чем у зверолов. Их упрямство, постоянные ссоры между горными королями и пьянство стали главными причинами их краха. Средняя продолжительность жизни 60 лет.

Демоны. Очень странная раса. У правителей и аристократии с рождения 4 рога и есть крылья, но не могут летать. Их крылья – рудименты от предков. Универсальны, как и люди. Магов и воинов примерно поровну. Хорошая обучаемость и здоровье, но есть одна черта в менталитете. Просто охеренное распутство. Только демон дорвется до власти, то всё – хана. Будет бухать, трахаться днями и нифига не делать. Это и стало причиной их краха.

Дриады. Странные людодеревья. Просто, когда дерево стоит в магическом лесу, ну там где животных с ядрами много, то оно может превратиться в дриаду. Им пофиг на всех. Главное лишнего с лесом не творить. Вот они с людьми и договорились. Точнее согласились на условие, а если вообще – то их поставили перед фактом. Живёте дальше в лесах и служите людям или отправим всех на костёр. Носителей среди них нет, но с магией исцеления и воды знакомы с рождения.

Также, как уже говорилось, у всех нелюдей плохая рождаемость (сильфы и дриады отдельная история). А, и все нелюди чёкнутые консерваторы. «Как жили предки, так будем жить и мы». Демоны что-то там хотели продвинуть, но им менталитет помешал. А люди плодотворные и изобретательные. Причём с огромной обидой на нелюдей. Исход был и так ясен.

Про нежить и големов потом. Думаю, в гарнизон Светлого вступить. Поброжу по Империи, а потом на Тин. Хочу воевать, много воевать и убивать. А с подавления восстаний (которых уже почти и нет) в резервациях или охоты много не навоеуешь.

Так, пойду ка я уже. Пол восьмого уже, а на восемь у меня званный ужин. Ха-ха, думаю та лолка предупредила магичку меня лишний раз не трогать.