

В тренировочном зале.

Джарет взглянул на свой инвентарь с холодным выражением лица.

Инвентарь:

[1. Карта улучшения атаки (расширенная)]

[2. Карта памяти (промежуточный уровень)]

[3. Карта памяти (разряжена)]

—

—

—

...

В инвентаре всего три предмета; это предметы, которые Джарет получил из "Набора для новичков", который он теперь считает мошенничеством.

‘Вздых, как же я в итоге попался на такую очевидную аферу?’... Было бы лучше, если бы я подождал появления новых предметов ...’ (Джарет)

Со сложными эмоциями Джарет протянул руку и нажал на ‘Карту памяти’, и описание появилось рядом с предметом.

[Карта памяти (промежуточного уровня): помогает пользователю запоминать прошлые воспоминания в мельчайших деталях ...]

‘Как я и думал, это бесполезная штука ...’ (Джарет)

Джарет видел эту самую карту в игре раньше; все, что делает эта карта, - помогает персонажу вспомнить некоторые прошлые воспоминания в виде слайд-шоу и некоторых звуковых эффектов.

В основном это использовалось как способ выполнить некоторые квесты, связанные с персонажами в игре. У этого нет другого применения, кроме как помогать людям вспомнить свое прошлое.

‘Тьфу, более того, это всего лишь ‘промежуточный’, даже не ‘продвинутый’ ...’ (Джарет)

Даже у карты памяти есть свои уровни.

В то время как карточка "среднего уровня" может помочь пользователю вспомнить свои прошлые воспоминания в мельчайших деталях, карточка "Продвинутого" может помочь пользователю вспомнить каждую деталь о пользователе; пользователь будет помнить всю свою жизнь, например, что он делал в случайный день несколько лет назад, все!

Более того, продвинутая карта также может немного увеличить статистику ‘Интеллект’ пользователя.

Затем Джарет нажал на другую карту памяти.

[Карта памяти (низкая): может помочь пользователю запомнить некоторые случайные важные вещи ...]

‘Это еще более бесполезно ...’ (Джарет)

Не говоря уже о том, что карта памяти ‘Низкого’ качества почти никогда не используется ни в одном из квестов; она даже не очень помогает, и большую часть времени используется игроками в шутку.

‘А эту карту атаки почти невозможно использовать ...’ (Джарет)

[Карта улучшения атаки (расширенная): усиливает следующую атаку пользователя в 500 раз ...]

‘Эта штука похожа на козырную карту и может быть получена только на поздних стадиях игры, но главная проблема прямо сейчас в том, что Я даже не могу провести достойную атаку прямо сейчас! ...’ (Джарет)

Чтобы атака была усилена картой улучшения, в первую очередь должна быть проведена атака. Если пользователь уже не способен атаковать, то даже карта улучшения бесполезна.

‘Даже если бы у меня была карта улучшения и я попытался нанести удар, это тело слишком слабо, чтобы нанести правильный удар в первую очередь ...’ (Джарет)

Он также не может использовать ману или оригинальную магию Джарета.

Джарет в отчаянии покачал головой; хотя выражение его лица оставалось прежним, его внутренние эмоции в данный момент были в беспорядке.

Ох, я скучаю по тем дням, когда я жил беззаботной жизнью с моей прекрасной Шииной... Я надеюсь, что сейчас она живет счастливой жизнью ...’ (Джарет) (К сожалению, Джарет никак не мог знать, что случилось с Шииной после его смерти ...)

‘Нет! Я не могу тратить эту жизнь впустую; я должен что-то придумать!’ (Джарет)

С решимостью в глазах Джарет нажал на карту памяти и воспользовался ею:

‘Это единственный способ, который у меня есть прямо сейчас’ ... (Джарет)

[Вы уверены, что хотите использовать карту памяти (промежуточный уровень)?]

[Да или нет]

‘Да’ (Джарет)

С согласия Джарета в его голове внезапно начало появляться огромное количество воспоминаний. Джарету показалось, что его голова вот-вот разорвется на части от этого внезапного наплыва воспоминаний. Он почувствовал сильную боль в голове, но его тело даже не вскрикнуло и ни капельки не дрогнуло.

[Дзинь! Активирована черта личности ‘Высокомерный’! Пользователь не может показывать слабость и должен сохранять высокомерное поведение!]

Черта его характера даже не позволяла ему кричать, чтобы облегчить боль, из-за чего никто за пределами тренировочного зала не узнал о его агонии. Безмолвные крики в его голове не доходили ни до кого за пределами этой комнаты.

После нескольких минут непрерывной агонии Джарет, наконец, почувствовал, что боль исчезает, безумный поток воспоминаний, наконец, прекратился, и он, наконец, смог успокоиться.

‘Черт возьми! Я думал, что умру!’ (Джарет)

Хотя он знал, что ему будет больно в этом процессе, у него не было другого выбора. (Он видел, как игровые персонажи корчились от боли всякий раз, когда он использовал на них "Карту памяти", поэтому он заранее знал обо всем этом ...)

Джарет расслабил свое тело и со шлепком сел на землю.

‘Вздых, теперь я знаю, почему игровой персонаж чуть не сошел с ума от использования ‘Продвинутой’ карты памяти, эта боль похожа на пытку... это не предназначено для человека ...’ (Джарет)

Джарет покачал головой.

"Но, по крайней мере, я получил от этого что-то хорошее’ (Джарет)

Джарет протянул руку и почувствовал ощущение маны. Из этого огромного количества воспоминаний он научился использовать ману, и теперь его, наконец, можно назвать настоящим магом; раньше, не зная маны, он был обычным человеком, но теперь он может чувствовать ману.

‘Как будто у меня вырос новый тип органа чувств"... Я чувствую, как мана течет по моему телу и окружающему миру ... (Джарет)

Будучи отаку в своей предыдущей жизни, Джарет всегда мечтал использовать ману; теперь, когда он осуществил эту мечту, он чувствовал себя чрезвычайно счастливым в данный момент.

‘Возможно, с этим я, наконец, смогу выжить ...’ (Джарет)

Джарет поднялся с земли и снова протянул руку к учебному манекену.

"Теперь это должно сработать"... давайте сначала начнем с самой простой магии огня и более низкого ранга ... (Джарет)

[Магия огня: Огненная стрела!]

Перед ладонью Джарета появился маленький магический круг размером с человеческую ладонь.

По команде Джарета из магического круга была выпущена огненная стрела, и ярко-красная огненная стрела попала в тренировочный манекен.

У тренировочного манекена едва ли был небольшой ожог от этой атаки, и он даже не нанес какого-то основного урона.

Увидев этот вялый урон, Джарет, однако, не был разочарован. Напротив, в этот момент он

чувствовал себя вполне счастливым.

Джарет взглянул на системную панель и увидел количество маны:

[45/50]

Из-за его чрезвычайно низкой способности контролировать ману, большая часть МП была потрачена впустую во время этой атаки, и у нее даже не было смертоносности, которой должно обладать обычное заклинание огненной стрелы, Джарет был счастлив, что в этот момент ему это удалось.

‘Я думаю, что пока смогу с этим справиться ...’ (Джарет)

Джарет кивнул головой, взглянув на свою руку.

‘Если я применю ‘Карту усиления атаки’, а затем использую эту атаку, я смогу, по крайней мере, отпугнуть эту виверну, а также доказать, что я достаточно достоин, таким образом избежав исключения из этого университета ...’ (Джарет)

‘Хотя это можно было бы считать лишь временным решением"... кажется,это единственный способ, который у меня сейчас есть ...’ (Джарет)

Теперь, когда Джарет наконец нашел способ выжить, он почувствовал расслабление во всем теле.

Не обращая внимания на все неприятности, с которыми ему, возможно, придется столкнуться в будущем, Джарет был вполне доволен прямо сейчас.

‘Этой атакой я продлил свою жизнь, по крайней мере, на несколько дней, я думаю ...’ (Джарет)

Изначально Джарет сомневался, что карта памяти принесет ему много пользы, потому что он не ожидал, что пробудит память о том, как использовать ману.

Но теперь, когда он нашел выход из нынешнего кризиса, он наконец признал, что эти карты памяти не бесполезны.

‘Кажется, богиня удачи улыбается мне сегодня ...’ (Джарет)

Затем Джарет взглянул на другую карту памяти и на этот раз посмотрел на нее более добрыми глазами.

‘Давай посмотрим, что ты припасла для меня, моя маленькая жемчужина...’ (Джарет)

В тот момент, когда Джарет осознал полезность карт памяти, он сразу изменился в лице и перестал относиться к ним как к бесполезным, и, похоже, он действительно бесстыдный парень.

(Забавный факт: Джарет произвел впечатление на Шиину в своей прошлой жизни, используя свои настойчивые усилия и свой бесстыдный характер; он не испытывал никакого стыда, даже когда ему приходилось пытаться сделать ей предложение несколько раз за один день; в конце концов, его бесстыдство победило Шиину ...)

Мысленно улыбаясь, как панк, Джарет щелкнул по другой карте памяти.

[Вы уверены, что хотите использовать карту памяти (разряженная)?]

[Да или нет]

‘Да’ (Джарет)

<http://tl.rulate.ru/book/116867/4875549>