

“Ум... Джонни, я не совсем понимаю. Эта ‘сущность заклинания’ - особый предмет?”

“Сейчас это относительно редко, но позже будет пользоваться большим спросом. Каждый раз, когда ты произносишь заклинание, ты будешь потреблять эссенцию пения. Не волнуйся, в пещере монстров ее предостаточно”.

“Это хорошо. Итак, когда мы отправляемся, Джонни?”

“Не спеши. У миссии двенадцатичасовое окно, времени предостаточно. Скоро прибудет странствующий торговец. Мы можем забрать кое-что полезное”.

“Отлично! Надеюсь, у них есть хорошая одежда ...” Пробормотала Лили себе под нос, засовывая свиток пергамента в сумку, прежде чем послушно последовать за Джоном.

Вскоре после этого, на въезде в деревню Адра, как и ожидалось, появилась незнакомая фигура, толкающая небольшую тележку и разносящая вразнос множество предметов.

Большинство предметов не были особо ценными; всего несколько поездок в Калию и участие в некоторых подземельях дали бы те же безделушки. Но это только по опыту Джона — другие все еще были весьма заинтересованы в этом.

“Лили, пойдем посмотрим”.

“Конечно!”

В детстве Лили от природы любила ходить по магазинам. Несмотря на то, что в продаже было не так уж много товаров, ее любопытство было задето.

“Босс, у тебя есть какие-нибудь таинственные шкатулки?”

Джон большими шагами вышел вперед, проталкиваясь сквозь толпу, и тихо сказал: “Меня очень интересуют таинственные шкатулки”.

“Конечно, мой друг. Сколько тайных шкатулок ты бы хотел?”

“Давай сначала поговорим о цене. Сколько ты хочешь за них?”

“Ну ... по сто серебряных монет за штуку. Справедливая цена, никаких фокусов! В этих таинственных шкатулках есть кое-что хорошее!”

“Так говорит каждый бродячий торговец”.

Джон закатил глаза, но все же достал двести серебряных монет и положил их на прилавок.

“Достань таинственные шкатулки. Я выберу две”.

“Конечно! Вот они. Не стесняйся выбирать!”

Глядя на коробки разного размера, Джон чувствовал себя немного ошеломленным.

Действительно, при его высокой ВЕЗУЧЕСТИ Джону было легче находить сокровища в таинственных шкатулках, чем другим, но это срабатывало не каждый раз.

Двести серебряных монет - это все, что было у Джона в активе на данный момент!

“Если я правильно помню, первая партия таинственных шкатулок от бродячих торговцев может дать самый ранний предмет изысканного уровня в игре ...”

На ранних стадиях игры предмет изысканного уровня может вызвать настоящий ажиотаж среди игроков!

“... Я возьму этих двоих”.

Джон взял по коробочке в каждую руку и подержал их на ладонях. После того, как бродячий торговец пересчитал серебряные монеты, он повернулся и протиснулся сквозь толпу.

Однако Лили не тратила денег. Она всегда была немного скуповата, ее больше волновала экономия денег, чем их трата.

“Джонни, ты так быстро закончил поход за покупками? Что ты купил?”

“Я пока не знаю”.

Джон покачал головой, отвел Лили в угол и с силой разбил одну из таинственных шкатулок.

Неудивительно, что это был всего лишь железный кинжал стоимостью менее пяти серебряных монет, мусор среди мусора, и Джон купил его в двадцать раз дороже.

“Еще один шанс...”

Несмотря на то, что в своей предыдущей жизни Джон открыл бесчисленное количество тайных шкатулок, он никогда так не нервничал, как в этот момент.

С хрустящим звуком Джон снова открыл таинственную шкатулку, и среди осколков спокойно лежало искусно сделанное кольцо.

“Есть!”

Глаза Джона загорелись. Взяв кольцо и рассмотрев его, он пришел в еще большее восхищение.

“Кольцо Сущности высшего уровня может хранить эссенцию пения. Это решает проблему нехватки эссенции пения на ранних стадиях. Лили, оставь его себе”, - сказал Джон, бросая его Лили.

“Кольцо? Ты... даришь его мне?”

Лили на мгновение была ошеломлена. Ее лицо слегка покраснело, и она слегка прикусила губу, выглядя довольно обеспокоенной.

“Джонни, я ... я все еще молода. Не рановато ли?”

“Слишком рано для чего? Этот предмет будет тебе очень полезен. Кроме того, ты неправильно поняла, Лили. Это тебе очень поможет. Я не имел в виду ничего другого ”.

Что ж, дарить кольцо ни с того ни с сего действительно может показаться странным для девушки, которая еще не совсем повзрослела, и Джон не особо задумывался об этом.

“Просто возьми это. Сейчас мы направляемся в пещеру монстров”.

“Понятно”.

...

Джон внимательно изучил это; цели запроса на смену класса были хорошо продуманы.

Например, Джон намеревался стать алхимиком, поэтому его целью были алхимические материалы, в то время как Лили нуждалась в эссенции пения, которая крайне важна для всех Священников и Магов.

Даже если кто-то в будущем станет стихийным магом, без сущности заклинания он будет ничем не лучше обычного человека.

Возможно, именно так игра уравнивала силу между разными классами.

У вора, обладающего чрезвычайно высокой [Ловкостью], меньше средств нападения, и ему нужно сменить класс во второй раз, чтобы устранить это ограничение.

Воин уравновешен, но на поздних стадиях его максимальное развитие слишком слабо, что делает его классом, пределы которого легко видны.

Рыцарь выделяется обильной [Выносливостью], становясь непробиваемой стеной с помощью тяжелой брони. Однако в результате скорость значительно ограничена.

Есть также лучник, алхимик и другие. У всех классов есть свои плюсы и минусы, и ни один класс не является абсолютно совершенным.

Среди этих бурлящих мыслей Джон и Лили добрались до Пещеры Монстров, места, через которое нужно пройти, чтобы покинуть деревню Адра. Снаружи это выглядело как ничем не примечательная пещера.

Но Джон хорошо знал, что в этой, казалось бы, невпечатляющей пещере скрываются секреты, которые будут будоражить весь сервер вплоть до середины игры.

“Нервничаешь?”

“Немного...”

Лили кивнула, крепко сжимая свой костяной кинжал, и набралась смелости сказать: “Но мы определенно добьемся успеха, верно?”

“Мы сделаем это”.

Зажгли факелы, которые они приготовили заранее, Джон вошел в пещеру, и тусклый оранжево-желтый свет осветил каменные стены вокруг них. Земля была гладкой от постоянного прохождения игроков.

“Будь осторожна, смотри под ноги”.

“Поняла”.

Возможно, именно стесненная обстановка заставляла Лили необъяснимо нервничать, держа кинжал одной рукой и нежно дергая Джона за рукав другой, когда они углублялись в Пещеру Монстров.

“А! Что-то только что проскочило мимо!”

Заметив мелькнувшую тень, Лили вскрикнула и, крепко зажмурившись, обняла Джона сзади. Джон быстро насторожился и посмотрел в том направлении, куда указывала Лили.

“Это всего лишь болотная жаба, слегка ядовитая. Если тебя парализует, это может доставить неприятности. Давайте не будем провоцировать это, давайте двигаться дальше”, - сказал Джон, когда увидел бассейн, мерцающий слабым свечением, и его глаза загорелись.

“Вот она, Пещерная слеза! Сущность заклинания должна быть поблизости, давай сначала соберем ее”.

“Джонни, Джонни, это цифра впереди? Может быть, это другой игрок?”

“Впереди?”

Джон был озадачен вопросом и повернулся посмотреть, нахмутив брови. Встреча с другими игроками в подземелье не была хорошим знаком, особенно с теми “игроками с красными именами”, которые охотились на других ради развлечения.

Но тень, отбрасываемая на каменную стену, выглядела необычно тонкой, и игроки, повысившие уровень, не могли быть такими тощими.

“Это не другой игрок. Вероятно, это пещерный гоблин”.

“Гоблин? Ты имеешь в виду, как те гоблины из аниме?”

“Кажется, я понимаю, что ты имеешь в виду. Да, эти гоблины”.

Услышав это, лицо Лили побледнело, и она нервно скрестила руки на груди.

Джон не мог не найти ее реакцию странной.

“Что это за реакция?”

“Джонни, они ... утащат меня?”

Джон со вздохом ущипнул ее за переносицу.

“Что ты смотрела? Не волнуйся, того, что ты себе представляешь, не произойдет. Скорее всего, они убьют тебя и полакомятся твоей плотью”.

“Какое облегчение. Я думала, я думала...”

Лили покраснела и застенчиво замолчала, выглядя довольно мило.

“Меньше смотри аниме такого рода”, - сказал Джон, глядя Лили по голове.