

После того как Дилан присоединился к партии. Вместе с воином в синей мантии и воином со шрамом он отправился ждать у города Конгюн двух других членов команды. Их лидера звали "Орочи", а стратега - "Кенджаку".

Под тенью дерева воин в синем халате и воин со шрамом нетерпеливо вглядывались вдаль. Дилан же решил промолчать. Он достиг своей цели - присоединился к команде. Не стоит болтать лишнего и непреднамеренно раскрывать информацию.

Информация - это сила. Чем меньше о нем знают. Тем больше у него будет рычагов влияния и власти на них. Он говорил, только если ему задавали вопрос или если он сам сомневался.

К счастью, эти двое тоже не отличались разговорчивостью и просто молча ждали. Они лишь время от времени обменивались парой слов, выражая свое недовольство двумя опоздавшими.

Дилан молча окинул их взглядом. Сначала на воина в синей мантии.

...

Имя: Кевин

Раса: полуэльф

Профессия: нет

Уровень: 15

Уровень опасности: Опасный

...

Дилан чуть не подпрыгнул, когда увидел эту расу. Он не ожидал, что столкнется с другой расой в ранней игре. Хотя это и не полнокровный эльф, но все равно было удивительно. В конце концов, эльфы живут на Дальнем Востоке. В зоне фей Гейсена.

Полуэльфы получили часть преимуществ эльфов. Высокое количество НР, большое количество маны, более быстрое восстановление маны, а также сродство к атрибутам воды и ветра. Конечно, эти преимущества были гораздо слабее, чем у полнокровных эльфов. Эльфы имели сродство с самой природой. Их НР и мана достигали заоблачного уровня даже у низкоровневых эльфов. К сожалению, рождаемость у них была на нуле.

Из-за этого у эльфов был комплекс превосходства. У людей, возможно, нет таких преимуществ, как у эльфов, но их сила заключается в отличном удобрении и хитрости. Люди, считаясь одной из самых слабых рас, должны были в полной мере использовать свой ум, чтобы не отставать от таких высших рас, как демоны и драконы. Многие расы пострадали от рук людей благодаря хитроумным уловкам и стратегиям.

Подумав об этом, Дилан настороженно повернул голову к воину со шрамом.

...

Имя: Хэнк

Раса: человек

Профессия: нет

Уровень 15

Уровень опасности: Опасный

...

По крайней мере, воин со шрамом не был еще одним получеловеком или кем-то в этом роде. В таком случае он был бы в шоке. В конце концов, полукровки - это не капуста на рынке. Полукровкам гораздо сложнее родиться, чем полнокровным расам. Например, полувампир или полуэльф.

По сравнению с получеловеком-полуэльфом. Полувампир-полуэльф получал преимущества обеих рас. Что еще важнее, в них пробуждалась уникальная магия, доступная только полувампирам и полуэльфам... То есть "Магию крови". Ведь у вампиров была тяга к крови. Эльфы - к магии. Если их объединить, получится Магия крови. Магия крови относится к магии высокого уровня. Выше четырех основных атрибутов: Вода, огонь, земля, ветер,

Даже у Дилана было не так много информации о Магии крови. Она была уникальна до такой степени, что игроки в его прошлой жизни пытались всеми способами заставить своего персонажа стать полувампом-полуэльфом К сожалению, в игре это было практически невозможно. Расой по умолчанию в игре был человек. Сложно было изменить одну расу, не имея возможности. Существует множество способов, но каждый из них был сложнее других.

Внезапно Дилан словно вспомнил о чем-то. Я - NPC. Для меня я живу в этом игровом мире. Могу ли я достичь того, чего не могут достичь игроки? Стать полувампиром-получеловеком?

Если полувампиры и полуэльфы получают "Магию крови", то... А что получают полувампиры-полулюди? В этом мире нет ни одной записи о полувампирях-полулюдях.

От притягательности магии крови у Дилана участилось дыхание. Дилан должен был признать, что он жадный человек. Эта черта всегда приводит его к неприятностям. Однако ради выгоды он пойдет на это!

В конце концов, если он получит магию крови. Это будет еще одним преимуществом перед бессмертными игроками.

А что касается смены расы? Некоторым людям абсолютно противно становиться представителями другой расы, и они гордятся тем, что являются людьми. Не говоря уже о выборе темных рас, таких как демоны, вампиры и т.д...

Дилан не испытывал подобных опасений. Да и что тут такого? Быть человеком - не значит иметь преимущества в бою. Он не был против изменений и не испытывал по этому поводу никакого негатива. Лишь бы получить силу. Лишь бы получить огромную выгоду от своей силы. Он сделает это!

Зачем оставаться человеком, если можно стать кем-то большим? Темной расой или кем-то еще? Если это принесет ему выгодные изменения, ему не нужно будет долго думать. Он был готов стать монстром, если бы это означало увеличение силы! Конечно, при условии, что он сохранит рассудок и контроль над своими эмоциями. Если нет, то и спасибо не надо. Потери перевешивают выгоду.

Как ему лучше сформулировать это? По его мнению, вещь может считаться полезной только в том случае, если она находится под контролем. Терять контроль только для того, чтобы получить власть, совершенно глупо.

Он был готов выглядеть монстром в обмен на силу. Но не в том случае, если это означает, что он потеряет контроль над собой. Сила, которую невозможно контролировать, - это бомба замедленного действия, которая вот-вот взорвется.

Так прошло 10 минут ожидания. Наконец вдаль показались два далеких силуэта. Кевин и Хэнк почувствовали заметное облегчение, когда увидели две далекие фигуры.

"Кто из них Орочи, а кто Кенджаку?"

Дилан встал и бросил любопытный взгляд на этих двоих. Его внимание привлек тот, кто шел впереди. Он был одет в черную свободную рубашку. Волосы длиной до лба, похожие на белые волосы аниме. Они были такими белыми, может быть, белее снега.

По обеим сторонам его ушей - два висячих пирсинга в виде черных крестов, на 100% схожих с христианским крестом на Земле. Кроме того, на обоих запястьях у него красовался привлекательный черный браслет.

Однако что действительно привлекло внимание Дилана, так это то, что парень не ходил. Его ноги находились в пяти дюймах от земли. Он парит. Нет, правильнее было бы сказать "левитирует".

<http://tl.rulate.ru/book/116688/4934868>