

Прошло два дня...

Дилан похоронил своего лучшего друга, Дэвида, в лесу. Теперь он с тревогой смотрел на раскинувшийся перед ним город.

Это был все тот же город. Хотя он хотел бы отправиться в другое место. В радиусе десяти километров нет почти ни одной деревни. При наличии воды и достаточной решимости можно было бы пробежать или пройти его пешком. Однако проблема заключалась в том, что дорога впереди славится "разбойниками Акацуны".

Если кто-то хочет попасть в другой город по этой дороге. Нужно как минимум восемь воинов 5-10 уровня, чтобы отпугнуть разбойников Акацуны, которые, как известно, не упускали возможности.

Эти неприятные ребята не нападали на купеческие повозки только потому, что их охраняли воины.

С обычными людьми дело обстоит иначе. Повезет, если тебя не убьют.

Я не буду показываться на глаза этому священнику. Через неделю он решит, что мы мертвы".

К счастью, церковь находилась на углу деревни.

Остается только дожидаться купца и взяться за охрану его повозки... Я не только заработаю деньги. Я также смогу отправиться в другой город, не беспокоясь о разбойниках".

Уверял себя Дилан. Затем он посмотрел на своего спутника, Дикого Оленя.

Да, он хочет замаскироваться под странствующего укротителя зверей. Ведь укротитель зверей - довольно известная профессия.

Дилан запрыгнул на оленя-дикаря, рассматривая его в качестве седла. С другой стороны, на морде Дикого оленя читалось недовольство.

В отличие от Искристой Лягушки и Москита, Дикий Олень был уже достаточно умен, чтобы позволить фрагменту души Дилана наконец обрести сознание, а не просто следовать инстинкту в своих действиях.

В настоящее время Дикий Олень обладал интеллектом, сравнимым с девятилетним Диланом, что было совсем неплохо.

Вот так Дилан и направился к скромным воротам города под сомнительным взглядом NPC.

"Смотрите! Разве это не дикий олень? Что это за человек? Приручить дикого оленя. Его будущий потенциал выглядит неплохо!"

"Я знаю, верно? Приручить дикого оленя довольно сложно. Глядя на всадника, кажется, что у него нет сил, чтобы взять такого зверя. Разве не нужно достичь необходимого уровня силы, чтобы получить профессию?"

Окружающие начали недоумевать. Они видели, что Дилан не обладает аурой сильного человека. Хотя NPC не знают об уровнях, они могут инстинктивно чувствовать их.

Чтобы получить профессию, нужно достичь 20-го уровня. В это время NPC автоматически

почувствуют разницу только по ауре.

"Не судите пока. Он может не выглядеть могущественным. Он может не излучать особую ауру. Но, возможно, у него есть техника, чтобы скрыть свою силу. В конце концов, как может слабый человек приручить такого опасного зверя, как дикий олень?"

"Вы правы. Этот человек, должно быть, сильный укротитель зверей".

Дилан не мог не улыбнуться, услышав шум NPC. Точно. Это и есть его цель! Чтобы они распространили информацию о том, что он укротитель зверей. Тогда ему не нужно будет беспокоиться о проклятом священнике.

Когда Дилан добрался до входа в город. Он увидел двух стражников 12-го уровня. Один стоял справа, другой - слева. Оба они были одеты в сверкающие серебряные доспехи, а их руки держали длинные мечи, направленные к земле.

При одном только взгляде на них Дилан почувствовал ауру храбрости. Он был уверен, что эти двое стражников сражались на грани жизни и смерти и фактически забирали жизни своими руками.

Увидев Дилана, оба стражника на мгновение застыли, не обращая на него внимания.

Разве они не должны меня досматривать? Дилан насторожился, но спокойно продолжил путь. Олень-дикарь шел как можно медленнее.

В конце концов, через несколько секунд он миновал стражников, и они его не остановили.

"Что за разница в обращении?"

Дилан покачал головой и подошел к киоску с едой.

"Что заказываете?" В ларьке седовласый старик был одет в белый фартук, длинная белая ткань защищала его волосы, а в руках он держал деревянную лопатку.

Дилан взглянул на деревянное меню, разбросанное по стойке с чернильным текстом и шрифтом, который он не мог распознать. "Так, посмотрим. Айс Айбе? Яйцо Ала Котртина? Омелет Фина?"

Видя это, Дилан смог определиться. Повар с энтузиазмом улыбнулся. "Похоже, вы впервые в нашем ларьке".

"Да." Дилан спокойно кивнул.

"В таком случае я предлагаю вам "Ала Эгг" и "Ала Рамен". Это наши бестселлеры".

Услышав эти названия, уголок губ Дилана дрогнул. Ларек назывался "Ала Кук". Они называли свои фирменные блюда через "Ала". Что это за ленивое чувство именования?

Повар, заметив выражение лица Дилана, тихонько захихикал. "Если тебе интересно, Ала - это имя владельца, так что..."

Настала очередь Дилана хихикать. "Вот и все. Простите за осуждение".

Повар, казалось, не слышал его. Выражение его лица стало серьезным, а весь его облик

излучал боевой дух, словно он был готов к сражению.

Дилан с трепетом наблюдал, как повар демонстрирует свои ловкие руки. Легкое движение - и все ингредиенты готовы. Яйца, овощи и приправы органично сочетались друг с другом.

'Такое изящество... Такое мастерство... Этот человек, должно быть, солдат со стажем! Но почему он готовит?

Дилан внимательно осмотрел повара.

...

Имя: Джин Вонг

Уровень опасности: Крайне опасен

Профессия: Солдат Асуры

...

'Проклятье! Это легендарный NPC!

Дилан глубоко вздохнул. Он не ожидал, что в этом городе новичков ему встретится персонаж уровня босса. В игре есть только три игрока, которым удалось получить легендарную профессию "Солдат Асуры" через цепочки квестов ранга S.

Цепочки квестов - это тип квестов, которые можно выполнить только в течение года. Цепочечные квесты требуют длительных усилий и терпения. Этот тип квестов непопулярен среди игроков, потому что у большинства из них не хватает терпения потратить целый год на их выполнение.

Дилан вспомнил Адриэля, который был полон решимости выполнить цепной квест, состоящий из двух S-рангов и трех A-рангов!

Адриэль получил профессию асура, всего за несколько лет поднялся до 100 уровня, развил свою профессию до "Генерала асуры", в одиночку победил гильдию с золотым рангом и стал легендой в кругу игроков!

<http://tl.rulate.ru/book/116688/4810258>