

После выполнения задания для новичков Ли Цин поспешил в зал миссий деревни Коноха. В ту пору огромный зал уже перебивал в оживлении: игроки шумно предлагали свои услуги, приглашая других присоединиться к командам для выполнения заданий. Здесь было много тех, кто уже получил защитные повязки генинов. У порога наблюдались нищие ниндзя, у которых не было союзников, в отличие от тех гильдий и семей, что давно собрались в группы, создавая свои команды. К тому же, несколько человек могли бы действовать вместе, что значительно увеличивало эффективность. Но, как только Ли Цин вошел в зал, множество бедных игроков обратили свои взоры на него, протянув ему «оливковые ветви». — Брат Цин, присоединяйся к нашей команде! Нам не хватает всего одного человека! — Брат Цин, у нас в команде есть две симпатичные девушки! — Брат, нам осталось всего два человека, давай, присоединяйся к нам и начнем задание! Капитаны старательно пытались с ним заговорить, однако Ли Цин вежливо отклонил все предложения. Он прекрасно понимал, что при старте команды из четырех человек, хоть это и повышало бы эффективность, полученный опыт был бы значительно меньше. Он уверенно прошел внутрь зала. — Хм, еще один дурак, который думает, что сможет выполнить миссию в одиночку! — с пренебрежением переглянулись капитаны, наблюдая за Ли Цин. Добравшись до приемной в зале, он встретил «Ниндзя Миссий», который, увидев его, тут же подошел. — Извините, какое задание вы хотите принять? У нас много миссий уровня С и D... Перед Ли Цин возникла огромная кожаная свиток, на которой были подробно описаны все задания с указанием их уровня сложности. Задания различались по трудности, но не имели ограничений на количество участников. Одни задачи были простыми, например, уход за цветами или рыбой, другие же были весьма сложными, такими как уничтожение ниндзя из других деревень. Последние обычно были от уровня В и выше! К тому же, если задание не будет выполнено или игрок погибнет в ходе выполнения, ему грозили серьезные штрафы: потеря 50% золота, 50% снаряжения и прочие неприятности. Внезапно Ли Цин заметил, что на свитке появилось новое задание уровня А — одно из самых сложных! Не раздумывая, он сразу же принял решение его выполнить. — Черт возьми, кто украл мое задание уровня А?! — раздался гневный крик от группы «гильдии», которые ждали появления этой миссии, но остались без нее. — Задание «Убить шпионов из деревни Мглы» принято. В последнее время множество шпионов из деревни Мглы проникают в деревню Коноха для разведки врага. Пожалуйста, отправляйтесь в тайную долину на северо-востоке от Конохи и устраните шпионов, которые там скрываются! — Уровень задания: 20, сложность: SSSS, вознаграждение: 12,000 очков опыта, 50 очков репутации, 30,000 золотых монет! В случае провала задания будет потеряно 50% золотых... После получения задания Ли Цин, напряженный и сосредоточенный, не обратил внимания на гнев других игроков. Он размышлял о том, как устранить врага, и вышел из зала миссий. Тем временем на большом экране в зале отобразилось сообщение: — Игрок [Цин] только что принял самое сложное задание уровня А «Убить шпиона из Мглы». Это задание крайне трудное, от него легко потерять жизнь, если не быть осторожным. Прежде чем игрок [Цин] завершит задание, игроки в зале могут вступить с ним в битву. Победив, они смогут забрать это задание себе! Эти слова прозвучали трижды, и Ли Цин, получивший задание, был в недоумении: он не предполагал, что задание можно было отобрать! В этот момент появилась система с запросом: игрок [А я погибну за секунду] требует с вами сразиться. Вы согласны? — Ну и имя... — пробормотал Ли Цин, чуть не давась от смеха. Он взглянул еще раз и заметил, что «А я погибну за секунду» был капитаном, а с ним трое спутников. Получается, если он согласится, придется сражаться против целой четверки? Как же это безобразно... Но смех его сменился улыбкой при взгляде на их характеристики: каждый из них был лишь седьмого или восьмого уровня, а самый высокий — девятого. — Маленькая сволота, примешь бой, если у тебя хватит духу! — крикнул тот, кто ждал, пока Ли Цин не согласится на бой. — Не важно, если ты не согласишься. Как только пройдет 30 секунд, это будет считаться признанием поражения, и А-уровень задания достанется нашей гильдии «Четыре моря»! — Ладно, выглядят как неудачники, совершенно не могу согласиться... — произнес он с ухмылкой. — Президент нашей гильдии «Четыре моря», брат Бяо, сын

президента группы Ли. Чтобы наши братья имели возможность одевать хорошую экипировку, он спустил 100 миллионов! Мальчик, сейчас еще не поздно признать поражение! Но в это время Ли Цин, не дожидаясь дальнейших слов, с неопределенной досадой кликнул на кнопку «Согласиться». В тот же миг зал вздрогнул, и поле боя поднялось, унося Ли Цина и его противников с именами, начинающимся на «А». Это была система сражений в игре «Наруто». Когда игроки согласны на сражение, автоматически создается арена для битвы. Конечно, в системе был предусмотрен выбор между сражениями по раундам и в реальном времени. Если битва проходит в безопасной зоне, такой как деревня Коноха, побежденная сторона не погибнет. Однако, если выходить за пределы безопасной зоны, проигравший потеряет предметы или золотые монеты. — Ха-ха, парень, ты действительно смел, — высказал разгоряченный [А я погибну за секунду]. — Ребята, давайте его! Как только он это произнес, несколько игроков кинулось на Ли Цина. — Тс-тс, разве вы не знаете, что это мир «Наруто»? Они действительно собираются использовать такие примитивные методы... — насмеялся Ли Цин, начиная формировать печати. При виде его действий многие игроки в зале застыли в удивлении. — Огненный стиль: Большая огненная! — мощная чакра вырвалась из его горла, и ослепляющее пламя мгновенно наполнило зал. Четверо игроков, ринувшиеся к нему, почувствовали, как их накрыл жаркий воздушный поток, и в следующую секунду их жестоко отбросило назад. Полосы здоровья игроков из «Четырех морей» мгновенно обнулились, вырвавшись из них же: 1213! Затем они трагически преобразовались в луч света и исчезли, вернувшись к фонтану деревни новичков!

<http://tl.rulate.ru/book/116594/4609498>