

(Род - это

совокупность вампирских семей, во главе которых стоит лидирующая семья Патриарха/Матриарха.)

В Империи крови было четыре главенствующей семьи-глана-рода: Цепеши, Лабиен, Джонсон, д'Эстен.

Также есть ещё семьи, но они меньше и не имеют такой-же силы и влияния: Иمامу, Рейли(на данный момент считается уничтоженным), Раубфогель, Накадзима, Окумура.

У каждого клана был свой герб-символ и скажем так, девиз.

Лабиен

«Власть - это влияние»

Символ: паук, плетущий паутину

Цепеш

«Власть - это сила»

Символ: волк.

д'Эстен

«Власть - это развитие»

Символ: кот.

Джонсон

«Власть - это Знание»

Символ: ворон.

Иمامу

«Власть - это страх»

Символ: змея.

Рейли

Символ: ветвь клена в форме трезубца с красным листом на каждом "острие".

Раубфогель

«Власть - это информация»

Символ: летучая мышь в полете

Накадзима

«Власть - это преимущество»

Символ: черная капля крови на красном диске.

Окумура

«Власть - это единство»

Символ: дракон

У вампиров была чёткая иерархия. И ей придерживались большинство кланов вампиров.

Высший круг (Первый круг)-элита, верхушка власти, в основном вампиры.

Средний круг (Второй круг)-приближенные к роду, всевозможные люди, нелюди, слуги крови.

Низший Круг (Третий круг)- (не учитывается в численности)это расходный материал. Люди, оборотни, эльфы, слуги крови, полукровки и другие.

Лабиеи (выглядят как представители Европы)- Древнейший вампирский род, чьи корни теряются в далеком прошлом.Стояли за спинами многих известных фамилий в странах людей. Выращивали целые династии Слуг Крови из перспективных представителей расы людей и с легкостью отказывались от них, сметая с шахматной доски, как только необходимость в "марионетках" отпадала.

Их сфера деятельности – больше политика, чем финансы. Часто оставались почти нищими, предпочитая вкладывать все семейные сбережения в бесперспективное, по мнению остальных вампиров, дело, и вопреки всему выигрывали, расширяя сферу своего влияния и возвращая утраченное, казалось бы, безвозвратно, богатство.

Так случилось и в этот раз: являясь инициаторами создания Империей крови, смогли уговорить на сотрудничество еще несколько крупных вампирских семей. Теперь являются безусловными лидерами, имеющими наибольшее влияние в структуре. Вложив все финансовые накопления семьи в Империю, в короткий срок с лихвой окупили затраты.

Численность: первый круг - $\approx 7\,000$ чистокровных, второй круг - $\approx 5\,000$ приближенных к роду.

Власть: управление родом находится в руках Патриарха или Матриарха, избранного из чистокровных вампиров "золотой" ветви рода Лабиеи. Совет рода ликвидирован.

Родовая способность (Власть над Разумом): каждый в роду Лабиеи, особенно сильно это проявляется по мужской линии, обладает даром внушения. Она сильнее чем у других и если на жертве было внушение, Лабиеи могли его снять или изменить. Но это также зависело от личной силы наложившего его и представителя Лабиеи.

Дополнительная информация: В роду царит жесткая конкуренция за место под солнцем. На вершине власти, приближенными к правящей семье, оказываются только лучшие умы рода, преданные Патриарху. В понятие «избранных» неизменно входят только чистокровные вампиры, независимо от пола и возраста, добившиеся в роду высоких позиций. Все остальные же либо занимают свое место, подобно фигурам на шахматной доске, либо оказываются убранны в коробку - Пауки любят плести свои интриги не только вне рода, но и внутри его.

Любой представитель рода Лабиеи, независимо от происхождения, может рассчитывать на

поддержку рода, если будет готов выполнять требования правящей семьи.

Цепеш (выглядят как представители России)- Один из самых многочисленных вампирских родов издревле славился своей жестокостью и агрессивностью. Когда-то Цепеши были известны под другой фамилией, Эврисфенид, но благодаря «стараниям» одного из своих представителей, оно больше не является родовым именем.

Ещё во времена Тёмных Веков заработали себе репутацию опасных противников, во многом благодаря тесной связи с кланами оборотней. Привыкшие решать проблемы силой, Цепеши сделали войну своим ремеслом. На данный момент именно они курируют гильдию наёмников под названием «Ночной союз», являющийся аналогом гильдией авантюристов в стране людей, а также контролируют часть оружейной промышленности. На стезе уничтожения ближнего своего всегда старались если уж не опережать время, то как минимум идти с ним в ногу. Ведущиеся под патронажем Цепешей разработки новейшего вооружения, в том числе и оружия массового поражения. Сейчас по праву считаются лидерами в подготовке лучших специалистов во всех областях войны. Из их рядов выходят лучшие шпионы, солдаты, девирсанты, полководцы и другие. С момента образования Империи крови стоят на её страже, занимая место второй по значимости и весомости семьи, решая те проблемы которые не могут разрешить деньги и связи. Известно, что преданы Лабиенам в силу давних договоренностей и взаимных обязательств.

Численность: $\approx 5\,000$ чистокровных и $\approx 10\,000$ приближенных к роду полукровок, оборотней и слуг Крови.

Власть: сосредоточена в руках Патриарх рода и Наследника. Жесткая военная диктатура. Совет рода был распущен.

Родовая способность (власть над Животными): от «разговора» до полного подчинения. Способны как частично изменять свое тело - руки, строение челюсти, так и полностью перевоплощаться в подобии оборотня. Только у их рода есть такая способность из-за родства и близкого общения с одним кланом оборотней который когда-то им помог, хотя это и плохо воспринимается другим кланами.

Дополнительная информация: род с патриархальным и консервативным укладом. Здесь ценится безоговорочное подчинение приказам и умение быть полезным для общего дела. Неподчинение жестко пресекается и карается смертью. Жестокость Цепешей, как их сплоченность и железная дисциплина, царящая в роду, вошли в легенды и являются общеизвестным фактом.

д'Эстен (выглядят как представители Америки)- Один из самых молодых среди вампирских семей, обладает огромным влиянием. Основатель рода, Жан Ирвин д'Эстен, во времена переселения на Новую Землю пошел на риск, решив попытать счастья на территории, еще не разделенной между древними вампирскими фамилиями. Попытка оказалась удачной - чистокровному удалось не только разбогатеть в Новом Свете, но и основать свой род.

Создали обширную сеть Слуг Крови среди политиков и финансистов в странах людей.

Единственная семья, в связи со своей малочисленностью охотно принимающая в свои ряды представителей других родов и лояльно относящаяся к дампирам: за определенные заслуги принимают полукровок в род и относятся к ним, как к равным.

Занимаются ловлей и продажей эльфов, людей, оборотней и многих других рас, основные поставщики рабов.

Слынут эксцентричными: «Настоящие сумасшедшие!» - как болтают злые языки за их спинами.

Численность: первый круг - $\approx 2\,000$ вампиров и получивших признание дампиров, второй круг - $\approx 6\,000$ лояльных к роду нелюдей всех мастей и слуг Крови.

Власть: Род управляется Патриархом или Матриархом (до сих пор таковыми становились прямые потомки основателя рода) и Советом, численность и состав которого определяется непосредственно главой рода. От традиционного Совета у д'Эстенов осталось только архаичное название. Сами же собрания больше похожи на закрытые vip-встречи тех, кто обладает властью внутри рода в одном из приоритетных направлений.

Родовая способность (Власть над Мёртвыми): в роду из поколения в поколение передается дар общения с призраками и возможность заглянуть в Мир Мёртвых. Успешно практикуют вуду и прочие оккультные науки. Хотя это было доступно всем, из их рода выходили лучшие из лучших в этой деле.

Традиции и социальное устройство: Свобода. Равноправие. Братство. И очень много денег. Здесь ценятся деловая хватка, умение держать свое слово и быстро приспосабливаться к любым обстоятельствам. Будь ты рабом, полукровкой или беглым одиночкой - только у д'Эстенов любой, кто готов служить интересам рода и обладающий нужными качествами, может пробиться к самой верхушке власти. Род охотно принимает в свои ряды новых представителей, независимо от их происхождения и расовой принадлежности, а самых хватких и амбициозных поощряет как финансово, так и наделяя властью на своих территориях, в обмен на безоговорочную верность правящей семье.

Джонсон (выглядят как представители Англии и Франции)- Род, уходящий своими корнями к друидам, на сегодняшний день представляет собой объединение множества мелких и обедневших семей разной степени родства. Хотя, по причине невозмутимости и чопорности, в меряния длиной и шириной генеалогического древа не вступают, но среди самих Джонсонов бытует мнение, что именно они являются самым древним вампирским родом из ныне существующих.

История их тесно сплетается с историей рода Лабиев. Начавшись с затяжного и кровопролитного конфликта ещё во времена старых и уже забытых стран людей, взаимоотношения двух древнейших вампирских семей видели всё: и благотворное сотрудничество, и долгие периоды «холодной войны», и новые открытые столкновения. Не обладая столь обширными и всепроникающими политическими связями и значительными финансовыми активами, как их прямые конкуренты, Джонсоны делают ставку на своих специалистов в самых разных областях наук, порой не ставя совет Теней в известность о своих новейших разработках.

Численность: первый круг - $\approx 1\,000$ чистокровных из крупных семей, второй круг - $\approx 5\,000$ чистокровных из мелких семей, дампиров и слуг крови.

Власть: сосредоточена в руках Патриарха или Матриарха и Совета, состоящего из представителей крупных семей рода Джонсон. Новопринятые и мелкие семьи к власти не допускаются и их интересы представляют влиятельные семьи, имеющие голоса в Совете.

Совет возглавляет Спикер.

Возможности Совета: назначение и снятие Патриарха, принятие решений по внутривидовым делам и внешней политике рода. Патриарх обязан согласовывать ключевые решения с Советом

рода и отчитываться перед ним же о своей деятельности. Численность Совета $\approx$ 50 Воронов.

Родовая способность (Власть над Знанием): строго говоря, это не является именно способностью, скорее, это совокупность различных знаний, веками накапливаемых наследниками древних друидов. Потерпев некогда сокрушительное поражение от рода Лабиев, они вынуждены были искать более эффективные методы для выживания, обратившись сначала к магическим, а затем и научным изысканиям. Среди Джонсонов часто появляются гении, добивающиеся значительных успехов в одном из направлений в рамках искусства, науки или магии.

Традиции и социальное устройство: из-за многочисленности и разобщенности семей, входящих в род, в роду царит так называемая демократия, больше похожая на анархию. Поддержка отдельным семьям, кроме покровительства, со стороны рода практически не оказывается. С другой стороны, взамен с этих семей зачастую и не требуется никакого участия в жизни рода.

Для принятия в род требуется подтвержденная степень родства с кем-то из Воронов и/либо поручительство со стороны влиятельной семьи.

Имаму (представителями этого рода являются чернокожими)- Сложно сказать насколько далеко в прошлое уходит корнями род вампиров, долгое время правивший всем чёрным островом. Скрытные, агрессивные и коварные Имаму всегда неохотно шли на контакт с представителями не своей крови, потому большая часть известного о них скорее слухи и домыслы, чем факты.

Приверженцы жёстких, практически первобытных традиций, чернокожие вампиры ославлены как каннибалы, помимо питья крови пожирающие ещё и плоть своих жертв, и колдуны, способные подчинять не только духов мёртвых, но и живых. Именно из их древних магических практик и берут своё начало вуду и многие другие молодые шаманистские течения. Эзотерические знания и умения высоко ценятся у вампиров чёрного острова, они трепетно хранятся в семье и передаются из поколения в поколение. За разглашение этих тайн посторонним обычно следует немедленное и жестокое наказание.

Жестокость вообще плотно ассоциируется с Имаму, ведь в отсутствие внешнего врага, представители этого рода весьма активно соперничают между собой за территории и сферы влияния. Эти внутриродовые конфликты, порой топившие в крови целые регионы чёрного континента, судя по всему всячески поощряются правящей верхушкой рода и служат цели оставить в живых только самых сильных, хитрых и приспособленных.

Численность: первый круг - $\approx$ 2 000 чистокровных (до войны $\approx$ 5 000), второй круг - $\approx$ 6 000, в большинстве своём чистокровные мужчины, дампиров, оборотни и лесные эльфы.

Власть: управляется род Матриархом, совмещающей одновременно светскую и духовную власть. Помогает ей в этом круг приближенных мужей, которых редко бывает меньше трёх, но большим влиянием обладает совет сестёр, состоящий из дочерей Матриарха. По некоторым слухам такой уклад обусловлен не только многовековыми традициями, но и тем, что представительницы Имаму не имеют таких ограничений на возможное количество детей, как их сородичи из других кланов. Чтобы не допустить в правящую верхушку посторонних, в роду распространено кровосмешение: дочери Матриарха нередко берут в мужья своих же братьев.

Родовая способность (власть над Тайным): в роду из поколения в поколение передаются тайны магии, давно позабытые другими или же вовсе никому никогда неведомые. Именно крупницы знаний Имаму, сумевшие просочиться за пределы семьи, и заложили фундамент для Вуду и

многих других шаманистских школ.

Традиции и социальное устройство: в роду царит жестокий матриархат, подкреплённый древними верованиями и плодovitостью представительниц этой семьи. Мужчины практически не обладают властью и правом голоса. Матриарх не избирается, но занимает своё место силой, зачастую просто вырезая семьи своих родных сестёр, чтобы оградить собственную от будущих посягательств.

Рейли- так как клан вампиров был уничтожен, практически все сохранившиеся знания остались только в старых фалиантах и умах старших вампиров.

Раубфогель- первостатейные обманщики, ловкачи, воры, жулики, аферисты. Из-за этих особенностей из них выходят неплохие шпионы и убийцы наравне с Цепешими. Они сплетают иллюзии и ложь в сложную паутину, чтобы схватить дураков и обобрать до нитки, а то и больше, забрать душу или свободу. Не любят силу, скорее «картежники», которые, вступают в сделки и выигрывают их. Сделки с ними никогда не бывают честными, поэтому заранее, все их «контракты» с подвохом. Бродяги до мозга костей, находятся в постоянном движении, их гнали, их уничтожали, но Раубфогель, как тараканы: не дохнут, есть везде, где есть жизнь, хорошо приспосабливаются, раскидывают свои преступные сети и размножаются.

Не имеют постоянных союзников, лишь временных компаньонов, все представители рода могут сплотиться в острые периоды нужды, так как чрезмерно сильны их семейные узы. Однако, если не "хуже всех", то скорее ближайшие родственники будут подначивать друг друга, чем второпях протягивать руку помощи, особенно не сняв колец.

Вампиры этого рода, чрезвычайно ловкие обладатели тонких проворных пальцев и прозвищ: «скрипачи», «пианисты», «фокусники». Артистичны.

Численность: первый круг - ≈ 300 , второй круг - ≈ 700 .

Власть: во главе рода стоит Патриарх, при нем - Совет рода, состоящий из уважаемых, но отошедших от дел представителей, выполняющих функции советников и не имеющих реальных рычагов власти.

Родовая способность (власть над Снами): способность путешествовать в чужие сны или "затягивать" в свои; управление снами.

Дополнительная информация: ближе к патриархальному укладу. Присутствие женщины у власти не приветствуется, а на тех представительниц прекрасного пола, кто смог встать наравне с мужчинами, в роду поглядывают с неодобрением.

Раубфогели везде и нигде. У них практически нет своих территорий и большая часть рода рассеяна по всему миру. Управлять этим "табором" практически невозможно.

Накадзима (выглядят как представители Японии или Китая)- Род Накадзимы всегда в центре всех событий. Короли и знать многих стран в руках членов рода были и остаются покорными марионетками, слепо исполняющими любые приказы под страхом смерти. Людям есть чего бояться, ведь Накадзимы всегда быстро, хладнокровно и, чаще всего, руками Слуг Крови, расправляются как с неудобными отдельными личностями, так и с целыми кланами. Кровожадные, жестокие, жёсткие в принятии решений и истинные диктаторы - по слухам именно они развязывали самые кровопролитные войны. Однако это всего лишь слухи, тогда как на деле семья Накадзима формирует элиту вампиров, в которую входят еще три менее известных родственных рода. К слову, одним из них ныне почти уничтоженным кланом Окумура

был поднят мятеж против власти главенствующего клана.

Восстание было подавлено силами Слуг Крови и все предатели, так или иначе причастные к сим событиям, были ликвидированы, а Накадзимы спокойно продолжили жить дальше.

Численность: первый круг - ≈ 500 , второй круг - $\approx 2\,500$.

Власть сосредоточена в руках Патриарха или Матриарха и Совета старейшин клана, численность которого всегда неизменна - четверо представителей других родственных родов, что, тем не менее, имеют скорее совещательную функцию. Патриарх всегда избирается из числа представителей главной ветви рода Накадзима.

Родовая способность (Власть над жизнью), иначе именуемая биовампиризмом, позволяет поглощать жизненную энергию находящихся поблизости живых существ от растений до гуманоидов, что может привести к быстрому старению или смерти оных. Полученная энергия может быть направлена на лечение и регенерацию (как собственную, так и выбранного существа), либо на усиление физических параметров, вроде силы, скорости, выносливости и т. д.

Окумура (выглядят как представители Японии или Китая)- Некогда род Окумура был большим и процветающим, но ныне от прежнего величия осталась лишь тень. Клан разрушен и сломлен, все старшие представители были уничтожены после восстания, которое подняли Окумуры против главенствующего рода вампиров, желая добиться большего влияния. Тем немногим, кому удалось выжить, приходилось долгие десятилетия скрываться. Храня память о былом величии и многовековой истории, тем не менее, в виду немногочисленности, отсутствия влияния и опыта у ныне стоящих у власти вампиров, Окумуры считаются молодым родом. Они, как могут, пытаются встать на ноги, стараются закрепить свои позиции в Империи крови, сотрудничая с ней и ожидая её поддержки и защиты. Ранее они всегда придерживались лишь своей культуры и традиций, отвергая всё новое и чуждое им, но времена меняются и мир не стоит на месте.

Численность: первый круг - ≈ 50 , второй круг - ≈ 500 .

Власть: ныне находится в руках у Матриарха и на протяжении всей истории рода передается лишь по наследству.

Родовая способность. Семья Окумура - потомственные оммёдзи (аналогом которых являются европейские экзорцисты), с давних пор практиковавшие Оммёдо или

основывавшийся на смешении синто, дао, буддизма, конфуцианства и научных знаний.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/11659/227327>