Гоблин

Уровень 1>99

Жизни 19>415

Магия 6>303

Сила 4>103

Ловкость 3>94

Врождённые способности: Ночное зрение 1 уровень.

Саламандра

Уровень 1>99

Жизни 46>640

Магия 8>503

Сила 6>204

Ловкость 5>104

Врождённые способности: Управление огнём 1 уровень, Иммунитет к высоким температурам 1 уровень.

Вервольф

Уровень 1>99

Жизни 66>756

Магия 10>406

Сила 12>606

Ловкость 12>408

Врождённые способности: Ночное зрение 5 уровень, Звериное чутье 5 уровень, Звериная натура 1 уровень.

Дракон

Уровень 1>99

Жизни 89>881

Магия 15>807

Сила 15>906

Ловкость 9>207

Врождённые способности: Чешуя дракона 1 уровень, Огненное дыхание 1 уровень, Магическое зрение 5 уровень, Манипуляция магией 5 уровень.

«А почему уровень идёт до 99?»

«Когда получаешь 100 уровень можешь провести эволюцию, твой уровень сброситься до 1 и ты получишь новые способности или особенности в зависимости от того кем ты был и в кого эволюционируешь. Я могу показать тебе пути развития 3 видов в качестве ознакомления если захочешь, но только 3 так что выбирай мудро»

Я непроизвольно под нос сказал«Бог и правда любит Троицу»

«Ты что-то сказал?»

«А, нет просто мысли в слух»

Так хорошо что я сам могу выбрать в кого переродиться, а то стал бы каким-нибудь гоблином и всё пиши пропало. Так что у нас тут ещё есть?

Леший

Уровень 1>99

Жизнь 25>520

Магия 40>634

Сила 20>515

Ловкость 6>105

Врождённые способности: Хозяин леса 1 уровень, Иммунитет к токсинам 1 уровень, Видящий лож 1 уровень, Магическое зрение 1 уровень.

Вампир

Уровень 1>99

Жизнь 70>862

Магия 45>837

Сила 19>564

Ловкость 30>525

Врождённые способности: Ночное зрение 10 уровня, Магическое зрение 1 уровень, Магия крови 5 уровень, Манипуляция магии 5 уровень, Гипноз 5 уровень, Полет 1 уровень, Контроль разума 1 уровень, Трансформация 1 уровень.

Хм вампир по магии и по жизни не уступает дракону. По силе слабее вервольфа, но компенсирует это ловкостью. Вампиры мне всегда нравились, но у них есть большой минус, если я правильно помню они на солнце как спички гореть должны.

«Я присмотрел кем хочу стать. Можно посмотреть путь эволюции Вервольфа, Дракона и Вампира.»

Малахий взмахнул рукой и голограмма разделилась на три части. Так посмотрим

Дракон может стать властителем одной из стихий огонь, вода, земля, воздух.

Вервольф может стать Высшим оборотнем, Истинным зверем и есть ещё возможность стать Фенриром, но при выполнении определённых условий

Вампир может стать Истинным вампиром и всё.

«И это всё?»

«Нет, но я же не говорил что покажу все возможные эволюции» сказал Малахий с хитрой ухмылкой.

Ладно. Так с эволюцией дракона понятно. Вервольф когда становится Высшим оборотнем может управлять всеми остальными оборотнями и он может контролировать превращение даже в полнолуние. Если эволюционировать в Истинного зверя ты навсегда остаешься оборотнем и не сможешь превратиться в человека снова, но взамен все твои характеристики сильно возрастут.

Вампир когорый стал Истинным вампиром получает иммунитет ко всем слобостям обычного вампира и увеличение всех характеристик, так же теперь он может накладывать гипноз и на вампиров.

Хм вот это не плохо, только сколько мне придётся до этого качаться хехе, хотя если брать в расчёт что они бесмертны это беспроигрышный вариант. Всё решено будем вампиром!

«Малахий, я решил переродиться Истинным вампиром.»А а вдруг проканает и без лишней мороки сразу стану Истинным вампиром.

«Хорошо, тебе будут добавлены ещё некоторые способности это: Статус и Оценка. До встречи ещё свидемся»

После этих слов всё исчезло, а я потерял сознание

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/11659/226365