

Гнилое Болото было самой южной областью Подземья.

Из-за Змеиной Ведьмы большинство людей, которые приходили туда в одиночку, никогда не возвращались.

Ведьма-змея повсюду расставляла ловушки, а затем отступала в хижину посреди болота, проводя все свое время там, изучая, как снять проклятие Королевы ведьм.

К сожалению, ей никогда не удастся снять это проклятие.

Потому что сегодня Марвин приезжал в гости!

...

Марвин никогда не был человеком, который любил бесцельно убивать, но такой злодей, как Змея-Ведьма, был другим делом.

Эта женщина считалась гадюкой в анналах истории Фейнана.

Поскольку она не смогла захватить власть Королевы Ведьм, она дезертировала и разгласила местонахождение штаб-квартиры Анзед их врагам, что привело к тяжелым потерям. После этого она вошла в Подземье и попыталась захватить силу, чтобы она могла править хотя бы чем-то. Но поскольку мужчина, которого она поддерживала, также имел связь с другими женщинами, она использовала яд, чтобы убить этого человека, и заставила весь город впасть в страх перед ядом и болезнями.

По меньшей мере 3000 невинных людей погибли из-за ее действий.

Как было записано, в том году более трехсот дворян были отравлены насмерть в [Пятнистом городе], а простых людей и рабов было столь много, что их нельзя было правильно сосчитать.

Несмотря на то, что это был знаменитый город Подземья, Пятнистый город не смог восстановиться, продолжая с течением времени свой упадок.

В конечном счете, город стал городом-призраком, и люди, которые когда-то жили там, уехали далеко, многие мигрировали в Крепости Розен.

Все это было вызвано злобной атакой ведьмы.

И когда Королева Ведьм пришла, чтобы заставить ее заплатить за свои действия, она попыталась вступить в сговор с существом из внешнего плана.

Она была изгнана в Пустоту Астрального Плана, и была проклята.

У нее все еще была ее манящая внешность, но как только она покинет Болото, она станет очень уродливой.

Если солнце посветит на неё, ее кожа начнет гноиться.

И из-за проклятия никто бы ее не захотел. Каждый мог почувствовать неопишное отвращение, когда увидел ее лицо.

Это было наказание, которое дала ей Королева Ведьм.

В течение тысячелетия Ведьма жила в уединении в тени.

Сила ненависти была огромной, и она также хотела снять проклятие предыдущей Королевы Ведьм.

Некоторые игроки в игре упоминали, что Змеиной Ведьме можно было помочь с мстью.

Но этот квест обычно берут только игроки, настроенные на зло, потому что в случае успеха гнев Анзедов скоро обрушится на них.

И ведьма также сама запустит серию планов мести.

К сожалению для нее, в игре квест был прерван группой игроков.

Они получили контр-миссию от ведьм Анзед, чтобы выяснить местонахождение Змеиной Ведьмы, и как только они достигли болота, они убили ее.

Марвин узнал о Змеиной Ведьме, когда появились новости об этом квесте.

Эта женщина была очень могущественной. На самом деле, если бы у нее не было такого злого характера, её исключительный талант мог бы сделать ее очень полезным человеком.

Ее способности к алхимии, особенно когда дело дошло до изготовления ядов, достигли чрезвычайно высокого уровня, и при правильном использовании она могла бы накопить невероятное количество богатства с помощью совершенно законных средств.

К сожалению, история доказала, что эта женщина не хотела сдаваться в достижении власти, и её нельзя было легко убедить.

Марвин пришел сюда, чтобы узнать о зельеварении и получить предметы алхимии.

И если бы ему пришлось убить ее, это было бы просто вопросом избавления от неприятностей для Анзедов. Он мог сделать это по дороге.

В конце концов, Хэтэуэй была нынешней Королевой ведьм, поэтому избавление от одного из её врагов было наименьшим, что он мог для нее сделать.

...

Повсюду на Гнилом Болоте были ловушки, но Марвин знал дорогу, которая благополучно проходила вокруг центра болота.

Этот путь был на самом деле спасательным путем, которым ходила Змеиная Ведьма. Чтобы использовать его, нужно будет обойти город дьявола и войти в болото с южных диких земель.

Ведьма чувствовала, что Темная река - достаточное препятствие, чтобы можно было сойти с этой маленькой тропинки на время, когда ей нужно будет уйти.

Но ей не повезло, что знаток игры Марвин прибыл в этот мир.

Она могла умереть в своем болоте сегодня же!

...

В воздухе витал запах гнили.

Марвин активировал стелс и медленно пошел вперед по грязной тропинке, переходя от укрытия к укрытию.

Он знал, что он должен быть осторожным.

Ведьма была очень хитрым человеком. Она установила множество ловушек и предметов для слежения за дорогой.

Если он будет небрежен и активирует что-то, у Ведьмы будет время на подготовку.

Ведьма была легендой в 3-й эпохе, поэтому тот факт, что она была еще жива, означал, что у нее должно быть много навыков.

Марвин был уверен, что сможет убить Ведьму, если поймает ее врасплох.

Если бы она была готова, это было бы намного сложнее.

Таким образом, он действовал очень осторожно, приближаясь к почти неподвижной Темной реке.

«Жить всю свою жизнь в месте, где даже птицы не осмеливаются поспать. Даже обычный человек сойдёт с ума после всего этого времени ... »

Марвин вздохнул.

Как только он подумал об этом, ворона приземлилась на большой сгусток травы в реке перед ним, заставив Марвина остановиться.

Глаза вороны были красными, и она клевала траву. Из пробелов в траве было видно, что там был измельченный труп!

Марвин взглянул на него и решил, что это труп ящера.

Он все еще не двигался.

Эта ворона была одним из существ, которых ведьма использовала для наблюдения за окружением. Хотя Стелс Марвина был высок, имея дело с зачарованной разумной формой жизни было лучше не рисковать.

Стоп!

Как Легенда-изгой, Марвин знал важность ожидания.

Он будет ждать, пока эта ворона не улетит, а затем воспользуется возможностью, чтобы прыгнуть в траву.

Эта охапка травы медленно плыла по воде. Если он отойдёт слишком далеко, кто знает, когда он увидит еще одну кучу травы?

Марвин должен был быть очень сдержанным.

«Кажется, слишком далеко».

«Если я предприму длинный прыжок, а затем начну второй прыжок в воздухе, я, вероятно, смогу приземлиться туда, но такой ход может вызвать какой-то сигнал тревоги»

Марвин думал о том, что ему лучше всего сделать, когда вдруг кое-что понял.

«Стоп ... Моя ловкость ...»

«Мое тело ... Когда я повысил уровень?!»

Когда его взгляд упал на интерфейс, он внезапно был шокирован и обрадован.

Потому что в этот момент он увидел, что в разделе перков его интерфейса было написано:

[Ловкость: 35] (Пост-божественная ловкость)

<http://tl.rulate.ru/book/11654/1694685>