

Если бы не эта просьба в конце письма, Марвин был бы почти уверен, что Совет перелетных птиц действительно собирался осудить и наказывать Бескрайний океан.

Теперь оказалось, что у них был некий замысел.

Из того, что знал Марвин, хотя Совет перелетных птиц был группой консервативных людей, он был организацией, состоящей из честных Великих друидов.

Особенно их лидер, Председатель Олд Энт, который, как говорили, был самой близкой формой жизни к Богу Природы.

Казалось, что этот фарс был скорее предлогом для встречи Старого Энта с Марвином.

Но зачем джунглям нужен Марвин?

Марвин не знал, но он должен был разобраться с этим вопросом.

Если бы Бескрайний Океан не украли тотемные столбы и не бросила с Совет, Марвин просто не смог бы убить Темного Феникса так много раз, и это последнее убийство было бы невозможным.

Эта поездка в Высшие Джунгли была неизбежна.

Но ему все еще нужно было кое-что завершить перед уходом.

...

В настоящий момент самой большой опасностью для долины Белой реки было отсутствие высококлассных бойцов.

О'Брайен и остальные были в Высших Джунглях. Если Марвин уйдет, единственной легендой в этом районе будет Мадлен. Марвин чувствовал, что одной ей будет мало.

Но были и хорошие новости.

После Великого Бедствия принц Арагон, который всегда оставался в Гавани Мечников, казалось, вошел в особое состояние. Казалось, что он может перейти к Легенде в любое время.

Механический Титан находился на берегу Белой Реки, и Братя Гномы всегда были готовы. Этот Механический Титан был сильнее обычных Легенд и должен быть в состоянии справиться с любыми возникающими обстоятельствами.

Марвин отыскивал Анну для решения некоторых других вопросов, прежде чем покинуть Святылище в одиночестве.

На этот раз он ушел очень тихо.

Если они узнают, что Марвина нет на территории, может начаться хаос.

Он открыл вход в Святылище и проследовал по главной дороге из Прибрежного города в северном направлении.

Он зашел не так уж и далеко, но уже обнаружил группу грызунов-монстров. Они рвали на части труп льва, который умер некоторое время назад.

После того, как эти звери стали монстрами, они стали более могущественными. Марвин спешил, поэтому, конечно, ему не хотелось иметь с ними дело.

Чем дальше он шел, тем слабее становилось влияние Источника Огня, и Марвин в конце концов начал чувствовать атаки Магической Силы Хаоса на свою силу воли.

Неудивительно, что так много людей стало монстрами. Сила Порядка людей со слабой волей не могла противостоять коррозии Магической Силы Хаоса.

Сила воли была скрытым атрибутом. Даже с его системой Марвин не мог видеть, как высока она была.

Но Слеза Ведьмы, которую он принял, увеличила её на 3, и это, несомненно, сделало его более устойчивым к Магической Силе Хаоса.

Он вспомнил, что игроки подвергнутся испытанию силы воли каждые 30 минут, если они не находятся в Святилище.

Это была самая пугающая часть Великого Бедствия.

И сила воли игрока по умолчанию была 1.

Сила воли большинства простых людей была где-то между одной десятой и четырьмя десятыми одного очка.

Если бы они достигли половины очка, они могли бы оставаться в здравом уме, несмотря на Магическую Силу Хаоса, и не превращаться в Монстров.

Марвин не знал, сколько очков у него было на данный момент, но он до сих пор не провалил проверку. С его текущей силой воли он просто не мог пострадать от Магической Силы Хаоса.

Но по дороге он все еще чувствовал небольшое давление.

Когда он отдыхал, он использовал Восприятие Земли и обнаружил, что уровень Магической Силы Хаоса был на 30% выше, чем когда катастрофа только началась.

Получив эту информацию, Марвин был ошеломлен.

Разрушение первого слоя Бассейна не могло вылить так много Магической Силы Хаоса на Фейнан.

Было только одно объяснение этому: 2-й слой Бассейна, возможно, уже был прорван.

Великий Король Эльфов ... возможно, уже пал!

Его ситуация была не такой, как у Эрика, который умер на глазах у всех. Небо уже пришло в норму, поэтому жители Фейнана уже не могли видеть, что там происходит. Святилища могли только сопротивляться и полагаться на магию телепортации для обмена информацией. Он умер в тишине.

Никто не знал, сколько Богов он утащил с собой.

Марвин вздохнул.

...

Пока он двигался вперед, Марвину потребовалось некоторое время, чтобы проверить интерфейс.

Так как он продвинулся до Легенды, опыт казался не таким уж важным.

Это было потому, что Легенды не полагались на опыт для повышения уровня, а использовали другой тип данных: Очки понимания.

Теперь под его классом Легенды была еще одна строка:

[Правитель ночи уровень 1]

[Очки Постижения: 2/10]

Чтобы повысить свой класс легенды, ему нужно было достичь 10 уровня понимания. Два очка, которые он уже получил от Системы поглощения Сущности, пришли из Божественного Источника Темного Феникса.

Постижение добывалось с убийством Богов!

Или он мог обрести Постижение через медитацию и просветление, но эти методы были очень медленны.

Поэтому большинству игроков Легенды нравилось убивать существ, у которых есть Божественный Источник, таких как Божественные Слуги, Аватары Богов, а также некоторые Тотемные Боги из Мертвой области.

Истинных Богов было не так легко убить в конце концов.

Более того, полученное Постижение будет одинаковым.

Например, Марвин убил Темного Феникса и получил огромное количество опыта, но он получил только 2 очка Постижения.

Для сравнения он получил бы от убийства обычного Тотемного Бога 1 очко Постижения, но это было в сто раз легче.

Короче говоря, если бы Марвин хотел развиваться прямо сейчас, ему пришлось бы пойти по другому пути.

Но это не значит, что у опыта не было применения.

Его можно использоваться для классов ниже ранга Легенды, а именно — его Подклассов.

Марвин потратил весь свой опыт, полученный во время войны, на Друида и Стрелка.

Таким образом, его класс Друида достиг уровня 10, а его класс Боевого Стрелка достиг уровня 5.

Помимо небольшого повышения своего здоровья, навык Друида не давал много бонусов. Боевой стрелок на самом деле добавил много очков умений, которые Марвин бросил в Рыночную Потасовку. Эта техника рукопашного боя Ша была весьма полезна.

Он колебался, стоит ли ему использовать это зелье, данное дедом.

Если принять его, его навык Волшебника-Друида, скорее всего, претерпит качественное улучшение!

Форма тени, форма зверя и форма алмаза ... Что будет следующим?

Марвину было немного любопытно.

<http://tl.rulate.ru/book/11654/1369610>