

## ГЛОССАРИЙ

Здесь собраны термины, определения и соответствующая информация, необходимая читателю в случае возникновения вопросов. Важно отметить, что некоторые материалы здесь могут быть мягкими или даже жесткими спойлерами к последующим событиям саги. Читайте на свой страх и риск.

### Драматические личности

#### Спойлер

В повествовании есть несколько центральных персонажей, и каждый из них будет описан в хронологическом порядке глоссария по мере их появления. Побочные или второстепенные персонажи не будут включены.

#### 1. Алиссия Деврам

##### Спойлер

- Культиватор уровня адепта Елисейской империи
- Повышена до легата во время падения Элизеи.
- Предполагается, что она погибла в бою с богорощами.

#### 2. Луций Толлариус

##### Спойлер

- Культиватор вознесенного уровня Елисейской империи
- Император Империи во время падения Элизеи
- Предполагается, что он погиб в бою с богорощами.

#### 3. Валериан Мадоран

##### Спойлер

- Культиватор уровня мастера Елисейской империи
- Магистр Пламени во время Падения Элизеи.
- Убит богорощами сразу после помощи в Призыве во время Падения Элизеи

#### 4. Селусия Толлариус

##### Спойлер

- Культиватор вознесенного уровня Елисейской империи
- Императрица Империи во время Падения Элизеи
- Убита богорощами сразу после того, как возглавила Призыв во время Падения Элизеи.

## 5. Юстиниан Толлариус

### Спойлер

- Культиватор Солари вознесенного уровня, ранее принадлежавший Елисейской империи
- Великий Асцендент Солари во время Падения Элизеи
- Бывший наследный принц Элизеи до того, как был захвачен Солари перед Войной Откровения.
- Основал Великое Асцендентство после Падения Элизеи.
- Канонизирован как святой Великим Вознесением и Солари после своей предполагаемой смерти
- Предполагается, что он умер через несколько веков после основания Великого Вознесения

## 6. Аврелиан Люцис Империус

### Спойлер

- Культиватор нового уровня, не принадлежащий ни к одной фракции
- Родился на Осколке Земли под именем Александр Кроссвуд.
- Призван Системой в 2026 году нашей эры на Земле, тогда же и погиб на Земле.
- Возродился в Прайм-материи в качестве нефилима в двенадцатый год Пятой Эпохи Избавления, спустя 5 000 лет после падения Элизеи.

## 7. Кассандра Кроссвуд

### Спойлер

- Родилась на Осколке Земли.
- Известно, что она до сих пор проживает на Осколке Земли.

## 8. Сурайя Карелиан

### Спойлер

- Культиватор нового уровня Королевства Штормхарроу и Великого Вознесения
- Принцесса-королева Штормграда во время Пятой Эпохи Избавления
- Возглавляла экспедицию в Запустение на Третьем Маерте во время Пятой Эпохи Избавления

## 9. Гилберт ван Остланд

### Спойлер

- Культиватор-специалист Королевства Штормград и Великого Вознесения

- Рыцарь-капитан Ордена Бури и присяжный защитник принцессы-королевы Сурайи Карельской

- Сопровождал экспедицию в Запустение на Третьем Маерте во время Пятой Эпохи Избавления.

Система культивации и уровней

Спойлер

В системе культивации есть несколько элементов, и каждый из них будет описан в глоссарии.

## 1. Уровни и опыт

Система определяет прогресс культиватора с помощью логической системы чисел для количественной оценки роста индивида. В действительности эти числа совершенно произвольны и воспринимаются разными культурами по-разному, как и сама система. Истинная природа уровней заключается в следующем: Сила души крадетя из одного места и отдается другому ИЛИ культивируется самостоятельно с помощью медитации, эликсиров, пилуль и так далее. Второй путь, хотя и более гармоничный и лишенный грубого насилия, также бесконечно медленный - настолько, что некоторые ученые утверждают, будто Система поощряет насилие и естественный дарвинизм самим своим существованием.

Правда об этом неизвестна, но верно то, что убийство другой формы жизни и получение таким образом некоторой доли ее Силы Души в качестве "Опыта" - самый быстрый способ повысить свой собственный уровень. Количество получаемого опыта зависит от ряда факторов, включая разницу в силе между двумя сторонами, вклад других живых существ в убийство, а также от того, состоит ли убийца в "партии", которая сама по себе представляет странную смесь между дружеским общением, усиленным системой, и принудительным обменом опытом.

## 2. Развитие ядра

Развитие и эволюция Ядра - это критический шаг для улучшения силы в Прайм Материи и Королевствах в целом, и это самая активная часть Культивирования и продвижения. Ниже перечислены различные стадии развития Ядра и то, что каждая из них влечет за собой.

Воспламенение: Потребление чертога силы души активирует эту стадию, позволяя жителю Королевств пробудить свое ядро.

Привязка: Привязка к определенной сущности, которую обычно можно найти через Врата Реальности, Подземелья или существ в Первоматерии. Это лучше всего понимать как форму "программирования" Ядра, которая определяет его дальнейшее развитие.

Очищение: В этот период, который является самым продолжительным из всех этапов, Ядро циклически и интенсивно культивируется. Вся испорченная сущность, оставшиеся "отбросы" и нечистые элементы неуклонно удаляются, чтобы укрепить и очистить Ядро.

Утончение: Ядро совершенствуется через призму вливаний и настроенной сущности культиватора, а этап Очищения закрепляется и углубляется на этом этапе, создавая к концу более сильное и мощное Ядро.

Диффузия: Энергия Ядра соединяется с меридианами по всему телу культиватора, и заключенная в нем сила распространяется по всему телу в целом. Этот процесс занимает

довольно много времени, но значительно улучшает контроль над маной.

**Насыщение:** Распространенная энергия Ядра укрепляется, насыщается и усиливается благодаря Культивации и тщательному соблюдению правил вливания сущности. Вливания играют очень большую роль в этом процессе и определяют характер насыщения.

**Освобождение:** Оставшиеся ограничения Ядра высвобождаются, и его сила получает возможность разгуляться. Естественные замки Системы на Ядре ослабевают, и либо оно оказывается под контролем, либо Культиватор взрывается от всплеска энергии.

**Зарождение:** Ядро поглощает физическую материю Культиватора и преобразует ее в чистую энергию, позволяя Культиватору обрести бессмертие. Ядро вмещает разум, дух и душу Культиватора и может проецировать тело из чистой маны.

**Божественность:** Ядро, ставшее единственной точкой существования Культиватора, выходит за пределы смертного понимания и силы в пределах Королевств, в результате чего Культиватор становится божеством низкого уровня без Доминиона.

### 3. Закаливание

**Новичок:** Это период от младенчества до формирования Ядра, который длится примерно 10 лет. В этот период все обитатели Королевств пассивно повышают свой уровень с очень небольшим отклонением на каждый год своего возраста.

**Послушник / Невозмутимый:** Это период, когда культиватор начинает развивать и оттачивать свое тело для первого закаливания и первых вливаний навыков, которые обычно начинаются на 15-м уровне и завершаются закаливанием на 25-м уровне.

**Инициатор / Первая закалка:** Достигнув 25-го уровня и получив по 1 вливанию для тела/разума/духа, культиватор переживает свою первую закалку и значительно расширяет свои душевные силы, что позволяет более эффективно развивать ядро.

**Адепт / Вторая закалка:** Достигнув 50-го уровня и получив по 2 инфузии на тело/разум/дух, культиватор испытывает Вторую закалку, чтобы очистить свою кровь от остатков нежелательной или миазматической сущности.

**Специалист / Третья закалка:** Достигнув 75-го уровня и использовав 3 инфузии для тела/разума/духа, культиватор получает Третью закалку и укрепляет свою скелетную структуру, что впоследствии значительно улучшает его физические данные.

**Эксперт / Четвертая закалка:** Достигнув 100-го уровня и получив 4 инфузии для тела/разума/духа, культиватор получает Четвертую закалку, формирует и использует свою психическую стабильность, что впоследствии значительно повышает его концентрацию и способность к культивации.

**Мастер / Пятая закалка:** Достигнув 125 уровня и получив по 5 вливаний в тело/разум/дух, культиватор обретает Пятую закалку, получает огромный рост духа и открывает способность к распространению ядра с помощью контроля духа.

**Грандмастер / Шестая закалка:** Достигнув 150-го уровня и получив по 6 вливаний в тело/разум/дух, культиватор обретает шестую закалку и усиливает все свое существование. На этой стадии силы происходит развоплощение ядра.

Вознесенный / Седьмая закалка: После 150-го уровня и 6 вливаний в тело/разум/дух культиватор переживает Седьмую закалку и одновременно открывает зачатки Зарождения ядра. Отсюда его ждет Божественность.

#### 4. Вливание

Проще говоря, Вливание - это процесс, с помощью которого культиваторы наделяют навыки сущностью, которая может мутировать их, придать им большую силу или даже катализировать повышение уровня навыка или слияние навыков в редких случаях. Вливание включает в себя прием напитка Сущности, который смешивается с Извлеченной Сущностью - обычно от монстров, зверей или даже гораздо более могущественных Культиваторов - и последующее употребление в период, когда навык готов к вливанию.

Этот процесс часто бывает мучительным, так как влитый навык используется для микрзакалки тела, разума или духа в рамках подготовки к целостному закаливанию и мощным изменениям в организме.

В зависимости от силы сущности, природы и редкости навыка, а также текущих возможностей культиватора это может вызвать от крайнего дискомфорта до раздирающей разум агонии. Чем выше уровень закалки Культиватора, тем легче ему вливать и закалять более мощные Сущности и Навыки. Верно и обратное: Культиваторы более низкого ранга погибали, пытаясь влить в себя или закалить навыки с сущностями, которые им были не по силам.

#### 5. Чакра

Каждая разблокированная чакра увеличивает базовый запас маны на 25% и регенерацию маны еще на 5%. Кроме того, по мере разблокировки чакр становятся доступны более высокие уровни контроля маны. Этот процесс не прост и не легкий, и подавляющему большинству современных культиваторов не удается разблокировать свои чакры просто потому, что знание об этом процессе было утеряно за тысячи лет. Каждая Чакра, начиная с Корневой, постепенно усложняется и может нанести огромный вред мана-каналам Культиватора, если будет открыта неправильно или неадекватно.

Ниже перечислены чакры и соответствующие им позиции:

Муладхара (Корневая чакра)

Свадхистхана (сакральная чакра)

Манипура (чакра солнечного сплетения)

Анахата (Сердечная чакра)

Вишуддха (горловая чакра)

Аджна (чакра третьего глаза)

Сахасрара (коронная чакра)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/116471/4598173>