

["Гнев богов": Талант который может повыситься до божественного ранга, который в настоящее время является F-ранг, сокращает время перезарядки навыка на 10%]

[Условия повышения: Убейте 10 монстров 1-го уровня, чтобы перейти на E-ранг]

Талант который может повыситься до божественного ранга?

Это, по-видимому, было на ранг выше таланта SSS-ранга.

В своей предыдущей жизни Джон никогда не слышал о талантах божественного ранга.

Даже на F-ранге "Гнев богов" давал на 10% меньше времени перезарядки навыков.

Неудивительно, что Дино сумел стать почти полубогом, вторгшись на Землю и принеся опустошение человечеству.

Джон не спешил уходить; вместо этого он посмотрел на труп Дино.

В Море Богов неигровые персонажи отличались от игроков - они были реальными существами. После смерти они не исчезали, а все их имущество не пропадало.

Взгляд Джона привлекло кольцо на среднем пальце правой руки Дино.

Это было кольцо для хранения.

Он взял его и мысленно проверил содержимое.

Кольцо было заполнено различными предметами, в том числе:

20 камнями навыков, 2 книгами навыков, 11 талисманами невидимости, различными высококачественными материалами и 1300 золотыми монетами

-Джекпот! - Глаза Джона загорелись при виде золотых монет.

По текущему курсу одной золотой монеты было достаточно, чтобы купить базовый игровой модуль.

Имея более 1300 золотых монет, он мог легко позволить себе приобрести игровую приставку высокого класса, при условии, что он сможет получить разрешение для ее покупки.

На данный момент он отложил эту проблему и начал разбирать предметы.

У него было 20 камней навыков, плюс 3, которые он украл у алхимика Энцо, что дало ему в общей сложности 23 камня навыков.

Он использовал их все, набрав 23 очка навыков.

Две книги навыков были:

[Земляной Щит: Базовый магический навык, создает земляной щит, который блокирует урон, равный 50% от атрибута Духа заклинателя, стоит 5 маны, время перезарядки: 30 секунд]

[Удар: Базовый навык воина, наносит физический урон, равный 50% от силы пользователя, требует 5 единиц маны, время перезарядки: 3 секунды]

Земляной Щит был защитным магическим навыком, которое Джон сразу же изучил.

Что касается Удара, то это был навык воина, который он не мог использовать.

Джон перебирал предметы в кольце для хранения, хмурясь в замешательстве.

-У этого парня нет никакого магического снаряжения? - У Дино не было ни посоха, ни мантии.

Были ли они у него отняты, или он просто не пользовался посохом?

Остальные предметы в кольце-хранилище в данный момент были бесполезны Джону. Его взгляд остановился на тяжелом щите, излучающем фиолетовое сияние.

[Алмазный гигантский щит: Низкосортный божественный артефакт]

[Требования: Класс рыцаря, сила 500+]

[Физическая защита +1000, Магическая защита +500, Здоровье +1000]

[Дополнительные атрибуты: Телосложение +1000, Сила +50, Дух +50, Ловкость -100]

[Алмазная защита: Артефактный навык, уменьшает наносимый урон вдвое; продолжительность 10 минут, время перезарядки: 1 час]

[Описание: Жертвует скоростью ради огромной защитной мощи]

Джон в изумлении рассматривал атрибуты Алмазного гигантского щита.

С базовым повышением физической защиты на 1000 очков и магической защиты на 500 очков любой рыцарь, вооруженный этим щитом, превратился бы в движущуюся крепость.

Джон даже почувствовал мимолетное желание перейти на класс рыцаря.

Неудивительно, что Арон совершил такой стремительный взлет в прошлой жизни.

С этим артефактом даже при слабом таланте можно было стать грозным рыцарем.

Но теперь этот артефакт находился во владении Джона, разрывая всякую связь с Ароном.

Джон сохранил Алмазный щит. Его следующей целью было повысить свой атрибут Духа и снять проклятие Дино.

Он не мог вечно оставаться в деревне новичков.

Джон вспомнил о близлежащей местности, населенной огненными лисами 10-го уровня.

Эти монстры были искусны в магии огня, обладали высокими атрибутами Духа и были зверями первого ранга, что идеально подходило для улучшения его таланта "Гнев богов".

Джон открыл панель атрибутов и распределил все свои недавно заработанные очки атрибутов и очки навыков.

Он добавил все 16 нераспределенных очков атрибутов к Духу.

Используя 27 очков навыков, он повысил свои три базовых навыка до 10-го уровня, уровня новичка.

Джон просмотрел свои обновленные характеристики.

[Богоубийца]

[Уровень: 9 (327340/900)]

[Класс: Ученик мага]

[Здоровье: 120 (Телосложение * 10)]

[Мана: 430 (Дух * 10)]

[Базовый физический урон: 7 (Сила * 1)]

[Базовый магический урон: 43+ 5 (Дух * 1)]

[Скорость: 7 (Ловкость * 1)]

[Физическая устойчивость: 12 + 1 (Телосложение * 1)]

[Сопротивление магии: 43 (Дух * 1)]

[Телосложение: 12;

Сила: 7;

Дух: 43;

Ловкость: 7]

[Удача: 1]

[Таланты]

[Грабеж SSS-ранг, уникальный]

[Эффект 1: Убивая обычных монстров, вы получаете 10%-ный шанс забрать их очки атрибутов]

[Эффект 2: Убивая врагов уровня босса, вы можете навсегда лишить их одного из навыков, талантов или специальных атрибутов]

[Эффект 3: За убийство монстров начисляются очки резни; чем сильнее монстр, тем больше очков он получает. При достижении определенного порога очки резни могут усиливать эффекты талантов или открывать новые возможности; текущее количество очков резни: 107]

[Гнев богов: талант, который может повыситься до божественного ранга, в настоящее время F-ранг, сокращает время перезарядки навыка на 10%]

[Условия повышения: Убейте 10 монстров первого ранга, чтобы перейти на E-ранг]

[Навыки]

[Огненный шар: 10-й уровень, наносит 95% урона от магии огня; стоит 5 маны, время перезарядки: 3 секунды]

[Описание: Навык максимального уровня; может быть повышен до более мощного огненного шара при достижении уровня мага первого ранга, стоимость 10 очков навыков]

[Клинок ветра: 10-й уровень, наносит 95% урона от силы Духа в виде магии ветра; стоит 5 маны, время перезарядки 3 секунды]

[Описание: Навык максимального уровня; может быть повышен до "Удар Ветра" при достижении уровня мага первого ранга, стоимость 10 очков навыков]

[Земляной Щит: 10-й уровень, создает щит земли, который блокирует 95% урона от Духа; стоит 5 единиц маны, время перезарядки: 30 секунд]

[Описание: Навык максимального уровня; может быть повышен до каменной брони при достижении уровня мага первого ранга, стоимость 10 очков навыка]

[Нераспределенных очков атрибутов: 0]

[Очки навыков: 6]

[Снаряжение: Посох Зеленого змея (обычный), наносящий +5 магического урона; Мантия новичка, дающая +1 к сопротивлению физическому урону.]

[Отрицательный статус: проклятие Дино, вы не можете повысить уровень выше 9-го]

...

-Какая мощь! - воскликнул Джон сам удивляясь своему росту.

С его нынешней силой Джон был более чем способен справиться с огненной Лисой-Духов Пламени 10-го уровня.

Было еще рано, поэтому Джон избежал встречи с игроками, бродившими по окраинам леса, и углубился в чащу, добравшись до территории Лис-Духов Пламени.

Все они были зверями 10-го уровня или выше, и никто из игроков еще не осмеливался ступить сюда.

Шелест...

Внезапно из густого подлеска донесся шум.

Джон схватил свой посох, готовый метнуть огненный шар, когда из леса, спотыкаясь, вышла молодая девушка и упал на землю.

Здесь есть кто-то?

Джон был удивлен, держа свой огненный шар наготове, но не нападая, и осторожно приблизился.

У девушки была белоснежная кожа, поразительно красивые черты лица, длинные зеленые волосы, голубые глаза и заостренные уши...

Эльфийка!

Джон узнал ее расу и был удивлен.

Эльфы были сильными обитателями этого мира, и он не ожидал встретить их так близко.

Эльфийская девушка была бледна и серьезно ранена. Увидев приближающегося Джона, она выглядела испуганной и попыталась убежать.

-Быстрее, она ранена и далеко не уйдет! - Из густого леса донесся мужской голос, за которым последовали звуки торопливых шагов.

Эльфийская девушка задрожала, глядя на Джона умоляющими глазами:

-Помоги мне...

Она чувствовала, что этот человек отличается от людей, преследующих ее.

После секундного колебания Джон шагнул вперед, подхватил эльфийку на руки и быстро

взобрался на большое дерево, скрывшись в его густой листве.

Из леса выскочили несколько фигур, их глаза, как у ястребов, осматривали местность.

-Тсс! - Джон жестом призвал к тишине, активируя маскирующий талисман, который он забрал у Дино.

Талисман мог прекрасно скрывать их присутствие, делая невозможным для врагов обнаружить их даже вблизи.

Дино использовал такие талисманы, чтобы скрыться от преследователей.

Темная фигура приблизилась к дереву, где прятался Джон.

Девушка в его объятиях застыла, в страхе вцепившись в руку Джона, едва осмеливаясь дышать.

Если ее обнаружат с тяжелыми травмами, это в лучшем случае будет означать смерть; в худшем - она станет игрушкой для этих людей.

К счастью, маскирующий талисман был очень мощным. Преследователь не обнаружил никаких следов их присутствия.

После безрезультатного обыска местности лидер группы холодно произнес:

-Эльфийская святая серьезно ранена и отравлена. Она не могла уйти далеко. Обыщите лес.

Группа вернулась в лес, тщательно обыскивая.

Эльфийская святая? Джон услышал их разговор и был удивлен. Девушка в его объятиях была святой эльфийской расы!

Когда преследователи скрылись в лесу, эльфийская святая осталась в объятиях Джона, крепко сжимая его руку.

Он чувствовал ее легкий вес, и нежный аромат наполнял его чувства, заставляя чувствовать себя спокойно и безмятежно.

<http://tl.rulate.ru/book/116362/5079755>