

"Подарочный пакет новичка

Как мы все знаем, подарочный пакет новичка основан на удаче и RP, так что если вы достаточно удачливы, то выдать "Красную карту" не составит труда!

Не существует ни одного удачливого счастливица из миллиарда, если это не подавляющий показатель удачи, то что же тогда?

Что касается этой "сильнейшей системы талантов", то мы изучим ее позже, сейчас не время заниматься академией.

Свист лука и стрел, пуля БьюБьюБью, даже если он спрячется за скалой, что если произойдет выброс? После окончательной переправы не повезет, если его случайно убьют до того, как сработает система!

Глядя на следы волочения на пляже, а также на мокрую одежду и грязные следы за скалой, можно не сомневаться, что его спасла героиня и затащила за скалу.

Вспоминая "нежность" на его губах перед тем, как он полностью потерял сознание, эмм... Может быть, героиня сделала ему искусственное дыхание?

О, нет... Нет, не будьте таким человеком!

В следующее мгновение...

"Игровой автомат?!" Дюк в замешательстве пискнул: "Что это за "подарочный пакет для новичков"?"

"Пожалуйста, нажмите на носитель отпечатка пальца".

"Э... это здесь?"

Дюк нашел рисунок мерцающей ладони в правом нижнем углу экрана игрового автомата и тут же распечатал его, после чего на экране появились бесчисленные "опции", которые быстро прокручивались.

Не могу разглядеть.

Слишком быстро...

Но Дюк смог смутно разобрать несколько слов: маг, тотемный воин, охотник, менестрель,

убийца, паладин, боец на мечах и так далее.

"В соответствии с телосложением, IQ, знаниями, пониманием и т. д., всесторонне оцените наиболее подходящие способности носителя. Конечно, возможен и вариант... когда у носителя нет "таланта".

Черт, брат - главный герой, как он может быть не талантлив!

Когда "Опции" перестают прокручиваться, в центре экрана появляется "Магия"?

"Мой талант - "Магия"?" удивлялся Дюк, подумывая о том, чтобы стать охотником, ведь первым магическим персонажем был именно охотник.

Но это не так, его любимое занятие - смотреть западное фэнтези-аниме.

Я не знаю, как насчет телосложения, IQ и знаний, но в плане "понимания" его "Базовая теория магии" должна быть довольно неплохой.

"Поздравляю ведущего, ваш талант - "обобщенный талант".

"Обобщенный?"

"Да, хозяин, вероятность таланта узкого смысла составляет 99%, а вероятность таланта широкого смысла - 1%".

"Широкий смысл и узкий смысл относятся к...? О, я понял, "широкое чувство" относится к большой категории магии, верно? Это большой тип, а "узкий смысл" относится ко льду, огню... так?"

"Да, хозяин! Если ваш талант - "магия", то вы можете изучать все виды магии. Но если талант хозяина - огонь, то он не сможет изучать другие ветви!"

"Хорошо, я понимаю". Дюк кивнул и сказал, что брат был главным героем: "Этот... этот "талант" - мой большой мешок с подарками, верно?"

Если так, то это было бы слишком жалко!

"Это используется только для определения таланта хозяина".

Экран игрового автомата снова прокрутился, и на этот раз он был более четким. На нем было несколько "волшебных" фильмов, игр, комиксов, анимаций и тому подобное.

"World of Warcraft" - "One Piece" - ""Хвост феи" - "Гарри Поттер" - "Властелин колец".

Считается ли One Piece магией, о да, природа.

Подойдите к мигающему фрукту, громоподобному фрукту, скорость быстрая, атака мощная, а главное - вы не можете его убить.

-- "Мрачный жнец"

Эх.....?!

One Piece не имеет значения, как и Жнец? О, и некоторые сцены боев... ну, ну, ну, ну, да?

Наконец, экран замирает на "Хвосте феи".

"Демон... Хвост?" Дюк был немного разочарован, но быстро смирился с этим. В конце концов, он входит в большую четверку иммигрантских комиксов. Было бы здорово нарисовать потерянный уровень древней магии.

А потом я увидел... Бесчисленное количество карточек-аватаров персонажей создавалось "пролистыванием", почти заполняя экран, и Дюк знал, что все они - персонажи "Хвоста Феи", от D-уровня до SS-уровня.

Похоже, он понял, что его магическая способность соответствует карточке персонажа.

Какой бы магией ни владела карточка персонажа, он будет владеть ею.

Сразу же после этого курсор переместился, как при выборе героя в игре.

Курсор двигался быстро, а затем постепенно замедлился.

"Ах... это Мисси... стоп, стоп-ох!" Дюк был очень раздражен, когда увидел, что курсор медленно перемещается по карточке его любимого героя.

Нет нужды говорить, что Миниба, старшая леди гильдии Кусающих Меч Тигров, гламурна и красива. Самое главное, что ее магия - это высокоуровневая магия пространства [Абсолютная территория], и она может манипулировать пространством по своему желанию. Самый раздражающий трюк - "Скрыть пространство", с помощью которого можно спрятать противника или себя в пространстве.

Противник не может попасть по вам, это абсолютное спасение жизни и магия подлых атак.

А еще есть магия потерянного древнего демона Восемнадцати Боев, но сейчас все пусто...

"Джерф..." Когда Дюк увидел, что скорость курсора замедляется и может остановиться на этой карте, он снова заволновался, но вскоре испугался: "Нима... быстрее, быстрее, быстрее... давай, давай... ох, слава богу, ху...!"

Верно, Джереф - один из двух сильнейших боссов в Fairy Tail. Его магия, конечно, самая сильная, но... это [Запретная магия смерти].

Магия, которая может заставить людей рыгать вокруг вас, если вы не будете осторожны!

Он не хочет быть проклятым!

"Олгаст, о, нет... Данг Ганг... Это может быть... Гильдас... Забудьте, это, кажется, Нацу. С Нацу тоже все в порядке, он тоже главный герой "Хвоста Феи". Мы оба главные герои, и мы хорошо подходим друг другу!"

К сожалению, курсор наконец-то пересек карточку персонажа Нацу и остановился на...

"Что... Фелид Джастин, маг А ранга гильдии Хвоста Феи "Боги Грома"?"

"О, нет..."

Хотя это оранжевая карточка S-уровня, но, но, присутствие этого персонажа не очень сильное, и он относится к списку ролей второго плана. Хотя это маг ранга А, у него S-уровень, хотя его магия тоже очень глючная!

<http://tl.rulate.ru/book/116227/4569669>