Глава 9

Что касается твоей способности Мангёке, которые также могут контролировать время, важно отметить, что никакая способность не может изменить твоё физическое развитие. Твой возраст уже фиксирован, и способности не могут это изменить."

Прежде чем Саске смог понять смысл системы, она снова заговорила, заверяя его, что нет причин для беспокойства.

"Чтобы полностью активировать систему, нужно лишь собрать достаточное количество богинь, таким образом обходя требование достичь 18 лет."

Саске спросил у системы: "Сколько богинь мне нужно собрать?"

"Двенадцать," ответила система.

"Ты думаешь, какая-нибудь богиня просто так согласится присоединиться к моему гарему?"

"С твоими способностями они бы убили тебя, прежде чем ты смог бы совершить какие-либо проступки."

"Итак, что мне делать?"

"Хотя я могу быть не полностью активирована, я всё же предлагаю множество функций для помощи тебе. Важно усердно работать над усилением своей силы. Я могу предоставить тебе навыки и оборудование и могу перенести тебя в различные миры для приобретения знаний, которые укрепят тебя. Я выберу мир, но ты решишь, как с ним взаимодействовать. Ты можешь принимать или отклонять миссии, которые я представляю тебе, так что не стоит переусердствовать в раздумьях."

"Я не ожидал лекции."

"Просто перестань переусердствовать в раздумьях."

"С чего мне начать?"

"Мы можем начать с мира, где риск смерти низкий, но богат знаниями, что позволит тебе сохранить системные очки, чтобы выйти при необходимости. Или ты можешь выбрать мир, где усиление силы простое.

Есть такие варианты, как Гарри Поттер и DC. Учитывая твою уникальную чакру и магические свойства, вселенная Гарри Поттера идеально подходит для тебя, чтобы изучить и интегрировать новые навыки в свой боевой стиль. Альтернативно, вселенная DC полна могущественных индивидов, у которых ты можешь учиться и становиться сильнее. И не забудем о богинях того мира; если тебе удастся заполучить Чудо-женщину, тебя ждёт награда в 20 миллионов системных очков и полная активация системы."

"Это заманчивое предложение, но я не наивен. Даже такое могущественное существо, как Мудрец Шести Путей, могло бы погибнуть в этом мире незаметно. Вселенная Гарри Поттера больше подходит мне по сравнению с третьим поколением Дамблдора. Я просто надеюсь, что те фанфики не верны."

"Начнём," сказал Саске.

"Подожди; тебе нужно уменьшить свой возраст, и если Кин будет сопровождать тебя..."

"Мне нужно использовать свой собственный Шаринган, чтобы изменить себя и Кин?"

"Я мог бы помочь, но у тебя сейчас не хватает системных очков." Чтобы не запутаться после прибытия в мир Гарри Поттера, Саске решил спросить систему, как она планирует интегрировать его в этот мир.

"Я организую для вас средства, дом, валюту и идентичности. Таким образом, вам не придется иметь дело с необычными родителями. Вы можете войти в пространство системы. Я изменю временные линии так, чтобы, когда придет время, вы могли вернуться в тот самый момент."

С надеждой на отсутствие дальнейших осложнений Саске вошел в пространство системы.

Когда солнце закатилось, длинные тени окутали дом. Саске лежал на кровати, с легкой морщиной на лбу. Время прошло, и его темные глаза открылись, прищурившись от удивления, когда он осмотрелся вокруг. Дополнительные воспоминания нахлынули в его разум. Спустя момент он понял, что наконец прибыл в новый мир. Осмотрев окружение, Саске подошел к Кин, которая лежала без сознания на другой стороне кровати. Когда он попытался разбудить её, Кин тоже проснулась, оглядываясь с подозрением.

"Так мы действительно в другом мире?" — спросила она. Это была не её вина. В мире ниндзя нет концепции альтернативных измерений; Кин знакома только с особым местом, где можно заключать контракты с мощными призывными зверями. "Лучше всего, если ты организуешь свои новые воспоминания," ответил он.

Оба, Саске и Кин, получили базовые воспоминания об этом мире. Чтобы предотвратить их перегрузку искусственными воспоминаниями, они не получили слишком много дополнительных воспоминаний. Их последнее воспоминание — это прибытие в их новый дом. Оставив кровать, Саске подошел к окну и посмотрел наружу. Слева от него был дом мисс Гермионы. Он не знает, было ли это намеренно, ведь система богинь могла расположить его дом рядом с девушкой. Но даже если он к ней подойдёт, он не верит, что она ему поможет из-за своей принципиальности.

К счастью, у него есть возможность освоить немного магии. Единственная проблема в том, что ему нужно накопить много очков, чтобы вернуться обратно. Он только надеялся, что его лицо всё ещё достаточно привлекательно, чтобы очаровать некоторых девушек, думая о своём будущем, где ему придётся заботиться о женщинах вместо ниндзюцу. Он тяжело вздохнул.

После того как он выпустил пар о будущем, он приступил к осмотру своего нового дома. После проверки дома у него было много мыслей о ММП, потому что там были только документы, связанные с их идентичностью, полный комплект мебели и немного наличных денег, но не было ни еды, ни одежды. Он почувствовал разочарование, так как хотел избежать траты времени на шоппинг.

http://tl.rulate.ru/book/115762/4546442