

Глава 8

"План захвата богинь. В настоящее время тебе нужно завоевать пять элитных куноичи, но если ты примешь мое задание по сбору богинь, я смогу сделать так, что, когда ты вернешься, время в этом мире не сдвинется ни на секунду."

Думая об этом, если он сможет вернуться в то же самое время, не должно быть проблем. Поскольку миссия связана со сбором богинь, это не будет так просто. Он решил спросить.

"Миссия по сбору богинь? О чем это?"

"Речь идет о поиске женщин, которые признаны системой как обладающие силой и красотой и имеющие потенциал стать богинями. Тебе нужно привести их в свой гарем. Не будет такой ситуации, где ты просто выбьешь каких-то женщин, чтобы выполнить миссию. Тебе нужно убедить их присоединиться к тебе."

Саске выразил свои опасения, признавая сложность предстоящей задачи.

"Вот почему это долгосрочная миссия. Тебе нужно просто принять её, и когда придет время, я отправлю тебя в эти миры, чтобы получить этих богинь."

"Почему я должен делать что-то настолько сложное? Вместо этого я мог бы просто выйти наружу, использовать свои навыки сейчас и попытаться уничтожить эту деревню." Система предупредила его, что его действия могут привести к гибели, и даже если ему удастся выжить, он будет поглощен тенями своей мести, пренебрегая будущими миссиями.

"Мне просто кажется странным. Раньше, когда ты дал мне два выбора, я выбрал тот, что отправил меня назад во времени, чтобы я мог заполучить остатки. Теперь, когда я уйду, мне кажется, что мой первый выбор был напрасен."

"Нет, это не так. Ты просто не любишь чувство сожаления. Могу сказать, что твой выбор дал тебе как минимум три-четыре года. Если ты разыграешь свои карты правильно, у тебя будет как минимум пять лет, чтобы мстить медленно или быстро. Ты можешь решать. Если бы ты покинул этот мир и вернулся после того, как стал бы сильнее, ты просто разрушил бы этот мир, потому что в то время не осталось бы многих людей, чтобы мстить. Но теперь ты можешь покинуть этот мир и вернуться, взять небольшую месть, снова уйти и вернуться, сделав множество подготовок для своей большой мести."

Слушая систему, он вынужден был признать, что это очень хорошее предложение.

"Итак, с чего мне начать?"

"Сначала тебе нужно рассмотреть доступные подходы. Один из вариантов включает отправку твоей души в новый мир для перерождения, что известно своей экономичностью. Другой вариант заключается в том, что система устроит твою идентичность в новом мире, чтобы обеспечить плавный переход без каких-либо осложнений по прибытии. Однако тебе придется платить за системные очки. Прежде чем ты сможешь покинуть этот мир, например, если ты хочешь вернуться из мира DC, тебе понадобится как минимум 2,5 миллиона очков. Однако, если ты хочешь покинуть мир без каких-либо суперсил или магии, тебе понадобится всего 10 000 очков."

После рассмотрения обоих предложений он выбрал второй вариант, чтобы не чувствовать себя уязвимым. Кто знает, если бы он выбрал первый, это могло бы привести к очередной травме.

Размышляя, какой вариант выбрать, Саске понял, что что-то не так. Ему пришло в голову, что системе не хватает определенных функций. Воспоминания о прошлой жизни могли быть туманными, но он помнил, что в романах системы обычно предлагали больше, например, очки статуса, присуждаемые за победу над врагами. Похоже, объяснение системы было слишком кратким и неполным.

Читая мысли Саске, система прервала его.

"Ты слишком много думаешь; система не предназначена для активации до взрослого возраста. Теперь тебе нужно выполнить миссию, чтобы полностью активировать систему. Если ты хочешь понять больше о системе, тебе следует задать больше вопросов. Либо ты можешь просто сказать 'статус', чтобы получить обновление."

"В чем разница между полной активацией и частичной активацией?"

"В настоящее время существует системный магазин, где ты можешь покупать навыки и предметы, используя системные очки. Кроме того, есть пространство системы, включающее небольшой дом и территорию, но без особых эффектов. Когда система будет полностью функционировать, ты сможешь заказывать все, что пожелаешь, при условии, что это разумно за системные очки."

При переходе между мирами твоя сила будет масштабироваться соответственно. Ты будешь зарабатывать в десять раз больше системных очков за каждое достижение или выполненную миссию. Ты будешь контролировать жизнь и смерть каждого члена гарема и сможешь управлять временем внутри пространства системы. Кроме того..."

"Я полагаю, что начинать путешествовать в другой мир, когда мне исполнится 18, — это жизнеспособный план."

Чувствуя молчание системы, Саске задумался, не скрывает ли она что-то от него.

"Когда я обратил время назад, моя цель была сохранить твою силу, но это непреднамеренно сохранило и твой возраст. Так что, когда время обращено назад, сохраняются не только твои глаза и воспоминания, но и твой возраст остается неизменным."

Тебе нужно понимать, что сейчас тебе 12 лет, а не 14. Учитывая твой возраст, я могу манипулировать возрастом твоего тела. Однако есть ограничения: твой возраст может быть немного ниже 11 лет и максимум 17 лет. К сожалению, это означает, что система не активируется в течение этого времени."

<http://tl.rulate.ru/book/115762/4546439>