

Второе января, вторник. Холодный ветер.

Танака больше не мог чувствовать свою чакру. Это не стало большим сюрпризом, когда он понял, что вместо чакры стал использовать Ману при выполнении дзюцу.

И это еще не все, использование Маны вместо чакры было гораздо более плавным и мощным.

'Может, это похожая версия на природную энергию?' - подумал он.

В этом смысле он как будто постоянно находился в режиме мудреца.

Его мысли были прерваны, когда он сделал новый бросок сюрикена, и перед ним появились голографические страницы.

=====

[Навык был создан путем непрерывного выполнения действия!]

[[Precise Throw] (Active) Lv1 Опыта: 0,0% / 2MP]

[Увеличивает скорость на 25%.]

[Увеличивает критический шанс на 25 %.]

[Увеличивает точность на 40 %]

[Увеличивает урон на 60 %].

Дальность: До 20 метров

=====

[Умение было создано путем непрерывного выполнения действия!]

[Создан навык: [Throwing Mastery]].

[[Throwing Mastery] (Пассивное) Lv1 Опыта: 0.0%]

[Увеличивает урон от бросков на 15%]

[Увеличивает скорость броска на 10 %]

=====

'Возможно ли нечто подобное?'

Однако его разум прояснился, когда он сделал глубокий вдох.

'Значит... Непрерывные действия могут вызывать навык?'

Это был очевидный вопрос после того, как он увидел описания созданных навыков.

«А если я буду использовать созданный навык постоянно, даже без живой цели, увеличит ли это уровень навыка?

Вполне обоснованный вопрос. Чтобы проверить, прав он или нет, он продолжил бросать сюрикены, мысленно бормоча: 'Precise Throw'.

Только когда он бормотал вслух или мысленно, навык активировался. Если бы он просто бросил его, то это был бы обычный бросок сюрикена.

- Ух!

Звук бросков Танаки отдавался эхом, ведь он сделал уже 50 бросков.

На 51-м броске перед ним появилась синяя линия с надписью: [Throwing Mastery] level increased.

'Потрясающе!' - мысленно пробормотал он: «Как я и думал, таким образом можно повысить уровень навыка».

Обнаружив это, он не стал останавливать свои действия и продолжил бросать сюрикен.

На 56-м броске появилась еще одна синяя голографическая линия: [Precise Throw] level increased.

Остановив свои действия, Танака радостно подумал, глядя на сюрикены, застрявшие в мишенях.

Если раньше он был на приемлемом уровне в использовании сюрикенов, как и любой другой ниндзя-чунин, то теперь ему казалось, что он стал еще более талантливым в использовании сюрикенов.

После нескольких часов тренировок с бросками сюрикенов и кунаев у Танаки закончилась мана из-за постоянного использования «Точного броска».

Открыв страницу умений, он нажал на иконку навыка.

(A/N: Я покажу только то, что изменилось).

=====

[[Precise Throw] (Active) Lv4 Опыта: 11,6% / 2MP]

[Увеличивает скорость на 28%.]

[Увеличивает критический шанс на 28%.]

[Увеличивает точность на 43 %]

[Увеличивает урон на 75 %.]

Дальность: До 23 метров

=====

[[Throwing Mastery]] (Пассивное) Lv5 Опыта: 18.12%

[Увеличивает урон от бросков на 35%]

[Увеличивает скорость броска на 30%]

---

«Она сильно увеличилась всего за несколько часов тренировок по метанию...», - улыбнулся он, собирая инструменты ниндзя, которые использовал.

После этого он сел на землю, чтобы помедитировать, чтобы проверить, ускорит ли медитация, как и чакра, скорость восстановления Маны.

Раньше ему было трудно сосредоточиться, однако теперь, когда он начал медитировать, он чувствовал себя сосредоточенным как никогда.

Через десять минут он открыл глаза и пробормотал: «Статус». Видя, что полоска Маны растет быстрее, в отличие от прежних времен, когда она увеличивалась всего на 1 Ману в минуту, теперь она увеличивалась на 10 в минуту.

40 минут спустя...

---

[Навык был создан путем непрерывного выполнения действия!]

[Создан навык: [Медитация]].

[[Медитация] (Пассивное/Активное) Lv1 Опыта: 0.0%]

[Базовая техника для восстановления чакры и постоянного расширения чакры].

[Размер постоянной чакры (МП) зависит от количества чакры (МП) при медитации].

[Текущая медитация на чакру (МП) дает 0 постоянной Маны].

[Пассивно увеличивает Инт на 5%].

[Пассивно увеличивает WIS на 5 %].

[Пассивно увеличивает ВЫН на 5 %].

[Пассивно восстанавливает дополнительно 2 МП в минуту].

[Активно восстанавливает дополнительно 10МР в минуту].

---

- Мм? - Танака открыл глаза, услышав в голове звук колокольчика.

Несколько секунд Танака молчал. Он находился в состоянии сильного удивления.

Вскоре Танака улыбнулся, подумав: «Даже во время медитации был создан навык, и... Это очень хороший навык!

Сколько бы он ни смотрел, такой навык выходил далеко за рамки обычного умения. Даже если правильно сделать акцент на том, что он мог делать все, что в нем описано, например постоянно увеличивать количество чакры... Все равно у него не было такого значительного

количества, да еще и будучи 1-го уровня.

Может показаться, что восстановление Маны продолжается в том же объеме, но реальность такова, что пассивно он уже восстанавливает 2 Маны, вместе с 10 во время медитации, что составляет 13, если считать 1 в минуту пассивно от его собственной Маны.

34 минуты спустя...

Танака открыл глаза, услышав в голове звук колокольчика, а когда открыл глаза, увидел, что уровень навыка: [Медитация] повышен.

---

[[Медитация]] (Пассивное/Активное) Lv2 Опыта: 0.1%]

[Текущая тренировка чакры (Маны) дает 11 постоянной Маны].

[Пассивно восстанавливает дополнительно 3 МП в минуту].

[Активно восстанавливает дополнительно 12 МП в минуту].

---

МАНА: [949/1,197]

Закрыв глаза в очередной раз, поняв, что ему все еще нужно восстановить 248 маны, он возобновил медитацию.

16 минут спустя...

Открыв глаза, Танака встал. Его Мана был полностью восстановлен.

Посмотрев на небо, хотя у него не было часов, он решил, что сейчас около полудня.

«Я начинаю чувствовать голод», - подумал он.

---

В своей комнате после обеда его непрерывные тренировки привели к появлению еще двух навыков.

---

[[Трансформация]] (активная) Lv1 Опыта: 0,0% / 20MP]

[Базовая техника трансформации, позволяющая пользователю изменять свою внешность, становясь похожим на другого человека, предмет или животное]

[Продолжительность и точность превращения зависят от уровня навыка и используемой чакры (Маны)].

[Дополнительная стоимость: 10 МП в минуту, пока навык активен].

[Сокращает время выполнения на 15%].

[Увеличивает точность печати на 30 %.]

---

[[Клон]] (активный) Lv1 Опыта: 0,0% / 10МР за клона]

[Базовая техника клонирования, создающая иллюзорную копию пользователя].

[Клоны не имеют субстанции и исчезают при попадании].

[Количество клонов и их прочность зависят от уровня навыка и используемой чакры (Маны)].

[Максимальное количество клонов, которое ты можешь создать одновременно: 5].

[Дополнительные затраты на одного клона: 5 МП в минуту, пока навык активен].

[Уменьшает время выполнения на 15%].

[Увеличивает точность печати на 30%].

---

Он почувствовал разочарование, увидев эти способности. Возможно, они казались слишком простыми? Особенно по сравнению с [Медитацией].

'Нет, я не должен сетовать', - подумал он. 'Если свойства этих навыков увеличатся, они также станут триумфом для меня!

Отложив это на время, он отправился в угол комнаты, и когда он взял свиток для хранения, что-то произошло.

---

[Ты получил свиток навыка: [Sealing Technique]]

[Хочешь изучить навык?]

[Подтвердить]-[Отказать].

---

Не задумываясь, в основном потому, что этот свиток принадлежал ему, он нажал на [Подтвердить].

---

[Ты получил навык: [Запечатывание]].

Техника запечатывания - это стандартный навык ниндзя, который позволяет запечатывать различные предметы с помощью пространственно-временного ниндзюцу.

[[Запечатывание]] (активное) Lv1 Опыта: 0,0% / 5МР]

[Увеличивает способность запечатывания на 10 %.]

[Уменьшает время выполнения на 5 %]

[Увеличивает точность печати на 15 %].

Дальность: До 5 метров

---

«Мне все еще нужно делать печати, но я чувствую, что могу выполнять их с большей скоростью и точностью, а это уже хорошо», - подумал он.

В его комнате были и другие свитки. Для него, который принадлежал к клану Узумаки и, хотя и был сиротой, его тетя Аканэ была внучкой Асины, и как дальний кузен, живущий под ее опекой, такие свитки были ему доступны.

Когда он взял в руки следующий, появилась новая страница.

---

[Ты получил свиток навыка: [Unsealing Technique]]

[Хочешь изучить навык?]

[Подтвердить] - [Отказать].

---

Он подтвердил.

---

[Ты получил навык: [Разгерметизация]].

Техника Разгерметизации - это стандартный навык ниндзя, который позволяет ниндзя призывать различные предметы, которые были сохранены с помощью пространственно-временного ниндзюцу.

[[Unsealing]] (Active) Lv1 Опыта: 0,0% / 3МР]

[Увеличивает эффективность разгерметизации на 20 %.]

[Сокращает время выполнения на 15 %.]

[Увеличивает точность снятия печати на 25 %].

[Позволяет отменять базовые и промежуточные запечатывания].

[Радиус действия: прямой контакт.]

---

У него было много сомнений и вопросов, но пока что он отложил все в сторону, подойдя к своему секретному сейфу, открыв его и достав свиток.

---

[Ты получил свиток навыка: [Adamantine Sealing Chains]]

[Хочешь изучить навык?]

[Подтвердить] - [Отказать].

---

Его сердце сильно колотилось. Дрожащей рукой он нажал на «подтвердить».

- Вррр!

Экран задрожал, издав звук, похожий на звон колокольчика, и вскоре на голографическом экране изучения навыков появилось сообщение красного цвета.

---

[Ты не можешь выучить этот навык. Необходимые условия: 121 Инт, 100 ВыН и 50 Муд].

---

- Ургх... - тихо простонал он.

Хотя он чувствовал себя немного расстроенным, в его глазах был и намек на радость.

Вместо того чтобы положить свиток обратно в сейф, он пробормотал: «Инвентаризация».

Когда он это сделал, появилась большая голографическая страница, разделенная на две части. В левой части находилась вкладка, похожая на экипировку игрового персонажа: слоты для оружия, щита, брони, аксессуаров и т. д. С другой стороны находилось еще одно окно, разделенное на сетки размером 4 слота на 5 слотов, всего 20 свободных слотов.

Когда он подумал о хранении свитка в руке, свиток словно распался на золотые лепестки цветов, и вскоре он появился в первом слоте инвентаря.

'Такая вещь действительно существовала'. Это был всего лишь тест, то, что должно было быть очевидно для проверки и раньше, но он просто забыл и только сейчас попытался проверить, существует ли что-то похожее на инвентарь.

Схватив подсумок ниндзя с несколькими сюрикенами и кунаями, он, вместо того чтобы подумать о помещении его в инвентарь, просто попытался пропустить его через окно инвентаря, и, как он и предполагал, это тоже сработало и заняло второй слот.

'Значит, если все они находятся в подсумке или чем-то подобном, даже если это разные предметы, все равно можно занять один слот...'

Это подтверждение также расширяло возможности использования инвентаря. Что-то, что было бы более полезным, чем использование свитков запечатывания.

'Может, мне стоит начать думать об использовании чего-то вроде меча?' - подумал он.

Хотя сила рода Узумаки заключается в печатях, теперь, когда у него была система роста, он ни за что не хотел бы ею воспользоваться.

Еще одна вещь, о которой он только предполагал, учитывая все произошедшее. Тот факт, что непрерывные действия могли вызывать навыки, даже создание навыка из тех, что он изучал раньше, даже медитация, заставлял его поверить, что непрерывные физические тренировки могут создать навык или даже дать очки атрибута.

С этими мыслями он снова вышел из дома.

---

В тренировочной зоне Танака начал отжиматься.

- 211!

---

[Ты получил 1 Сил, постоянно отжимаясь].

---

'Что-то действительно произошло и... Как я и ожидал, это было увеличение очка атрибута! Улыбка украшала его губы, пока он продолжал отжиматься, пока не мог больше этого выносить.

Он не боялся получить травму или что-то в этом роде. Поскольку у него было тело игрока, такого быть не должно. В крайнем случае, он потеряет немного здоровья от травм, но пока он набирает очки, он чувствовал, что это того стоит.

Час спустя...

---

[Ты получил 2 Сил, постоянно отжимаясь].

---

Какая потом, он прекратил свои действия и, лежа на спине, смотрел на небо, тихо дыша.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/115479/5014257>