

П/а:

Выношу статистику персонажей отдельным файлом. Если она вам не интересна, смело листайте дальше. Здесь больше нет ничего вкусного.

Небольшое примечание как работает статистика в ДанМачи.

Характеристики.

Только получив фалну, вся статистика оказывается на нуле. Будь ты до этого заплывшим жиром хиккой, безвылазно сидящим дома, или спортсменом любителем, или профессиональным солдатом, прошедшим с десяток горячих точек, твоя статистика будет равна нулю. Но прошлый опыт все равно учитывается. Поэтому бывший тяжелоатлет с силой 100 будет сильнее, чем бывшая домохозяйка с силой 100. Потому что на самом деле это две разные сотни. И одна из них больше другой.

Титулы.

Титулы присваиваются собранием богов после получения уровня. Все. Любые прозвища до этого, такие как “Копирующий Ниндзя”, “Вторая Цунаде”, “Отшельник с горы Мьебоку” или “Саске Шаринган” титулами не являются.

Уровни.

Это одна из моих любимых вещей. Чтобы получить уровень не нужно как сумасшедший прокачивать характеристики. Они почти не влияют на этот процесс. Прокачиваешь D-ранг (500+) в одной из основных характеристик и вуаля, можно идти апаться. Но. Для получения уровня нужно совершить Подвиг. Ни больше, ни меньше. Например, убить монстра, который намного сильнее тебя. Прямо значительно так. Когда твое сражение с ним — это Моська пытающаяся загрызть слона.

Листы статистики.

=====

Имя: Узумаки Наруто.

Уровень: 1

Титул: *Отсутствует*

Сила: 0 (ранг I) —> 7 (ранг I)

Выносливость: 0 (ранг I) —> 2 (ранг I)

Ловкость: 0 (ранг I) —> 9 (ранг I)

Скорость: 0 (ранг I) —> 5 (ранг I)

Магия: 0 (ранг I) —> 0 (ранг I)

Навыки:

Воля Огня:

Значительно повышает выносливость, когда пользователь отстаивает свои идеалы.

Берсерк:

Сила увеличивается каждый раз, когда пользователь получает урон.

Ардигалея:

Значительно повышает показатель выносливости пользователя и повышает устойчивость к атакующей магии.

Никогда не отступай:

Повышает характеристики пользователя, пока он сражается один на один.

Милость Махатмы:

Все заговорившие с пользователем склонны отказаться от насилия и начать мирный диалог.

Заклинания:

—

=====

Имя: Учиха Саске.

Уровень: 1

Титул: *Отсутствует*

Сила: 0 (ранг I) —> 8 (ранг I)

Выносливость: 0 (ранг I) —> 2 (ранг I)

Ловкость: 0 (ранг I) —> 7 (ранг I)

Скорость: 0 (ранг I) —> 5 (ранг I)

Магия: 0 (ранг I) —> 0 (ранг I)

Навыки:

Воля Огня:

Значительно повышает выносливость, когда пользователь отстаивает свои идеалы.

Берсерк:

Сила увеличивается каждый раз, когда пользователь наносит урон.

Благородный Храбрец:

Обеспечивает высокую устойчивость к ментальным атакам.

Мститель:

Значительно увеличивает силу атаки. Эффект повышается в зависимости от ненависти пользователя.

Братоубийца:

Значительно усиливает свои навыки за счет поглощения навыков при убийстве любимых людей.

Заклинания:

—

=====

Имя: Харуно Сакура.

Уровень: 1

Титул: *Отсутствует*

Сила: 0 (ранг I) —> 3 (ранг I)

Выносливость: 0 (ранг I) —> 3 (ранг I)

Ловкость: 0 (ранг I) —> 8 (ранг I)

Скорость: 0 (ранг I) —> 6 (ранг I)

Магия: 0 (ранг I) —> 3 (ранг I)

Навыки:

Воля Огня:

Значительно повышает выносливость, когда пользователь отстаивает свои идеалы.

Берсерк:

Сила увеличивается каждый раз, когда пользователь наносит урон. Эффект увеличивается в зависимости от уровня гнева пользователя.

Интеллектуальная нагрузка:

Увеличивает показатель силы при атаке с помощью разума.

Авиценна:

Любое проводимое исцеление происходит успешней и с меньшими затратами.

Заклинания:

Камихарае — исцеляет все дружественные цели в помещении. Снимает негативные эффекты. Вне помещения действует в радиусе 20 метров.

=====

Имя: Хатаке Какаши.

Уровень: 1

Титул: *Отсутствует*

Сила: 0 (ранг I) —> 9 (ранг I)

Выносливость: 0 (ранг I) —> 5 (ранг I)

Ловкость: 0 (ранг I) —> 9 (ранг I)

Скорость: 0 (ранг I) —> 7 (ранг I)

Магия: 0 (ранг I) —> 0 (ранг I)

Навыки:

Воля Огня:

Значительно повышает выносливость, когда пользователь отстаивает свои идеалы.

Убийца друзей:

Все характеристики пользователя возрастают, если он последний выживший из группы.

Теневое сокрытие:

Пользователя сложнее заметить, если он находится в тени.

Заклинания:

—

<http://tl.rulate.ru/book/115414/4520008>