

Чем больше ты убиваешь, тем больше ты теряешь. Ян Тянь также получил ценную информацию из стратегии! То есть, в мире уровня SSS, на первом этапе не появятся враги выше бронзового уровня. В лучшем случае, это будет пик бронзы. Но и этот пик делится на уровни. Разные уровни — разные силы. Элитный пик бронзы — это предел первого этапа SSS. Согласно описанию поста, количество убитых монстров связано с наградой. Чем больше ты убиваешь, тем больше энергии источника ты получишь при завершении первого этапа! Но очевидно, если босс первого этапа — элитный пик бронзы, модератор просто посоветует ждать смерти. Если повезет, это будет пик черного железа, и шанс на выживание все еще есть. — Элитный пик бронзы? — Не знаю, смогу ли я с этим справиться! Если это на данном этапе, я точно не справлюсь, не говоря уже об элитном пике бронзы. Даже монстры с префиксами смогут снова уничтожить команду Вайтберда. Но он все еще может пригласить людей. Десять! Десять должно дать нам надежду, и мы можем попробовать. Конечно, при условии, что команда Вайтберда сможет поднять свою силу до пика бронзы! Что касается второго пункта в посте, это просто отсрочка! Жди до последнего дня стратегии, чтобы начать финальную попытку очистки! Первый этап — это период новичка, поэтому есть период защиты новичков, а на втором этапе не будет ограничения по уровню монстров, и он будет повышен до золота. Конечно, это максимум. Обычно, если ты не провоцируешь их, будешь максимум на бронзе. Но второй этап также имеет стратегическое время в шесть месяцев! Точно так же, это больше зависит от удачи, и ты должен абсолютно сдерживать своих подчиненных от провоцирования некоторых мощных существ. Иначе, ты точно будешь заблокирован дома! Тогда ты можешь только ждать смерти! Поэтому, развитие на втором этапе крайне важно! Обязательно исследуй окружающую местность и разрабатывай строгие правила! Третий этап, в основном, повторяет шаги второго этапа, хотя стратегическое время, данное для третьего этапа, составляет целых два года, и сложность не сильно отличается от второго этапа. Но после третьего этапа начинается осада монстров! Это верная смерть! Что бы ты ни делал, шансов на стратегию нет! Согласно описанию модератора, самый сильный человек под его командованием тогда был только на среднем уровне серебра! И было всего несколько серебряных! Он сам достиг уровня серебра! Достижение серебряного уровня за два года, даже если смотреть на всех пробужденных людей, можно считать гением среди гениев. Но какой уровень у босса, появляющегося при осаде монстров? [Все кончено! Все кончено, стратегия кончена!] [Мир уровня SSS невозможно завоевать!] [Босс при осаде монстров — золотой уровень, все кончено! ! ! !] Глядя на последнее сообщение модератора, Ян Тянь молчал! Золотой уровень! Я все еще не знаю, является ли это ранним золотым этапом или пиковым этапом. Потому что модератор не написал это, или не было возможности написать. Самый сильный человек модератора только что достиг среднего серебряного этапа. Промежуток в один уровень! Совсем невозможно победить! Неудивительно, что модератор так отчаялся! Золотой уровень можно считать костяком человеческого рода. Два с половиной года, самое большее, это только второй курс и младший курс! Но реальность такова, что даже в лучших университетах альянса, самые сильные выпускники только на раннем золотом этапе! Говорят, что он сейчас охраняет звездное небо! Большинство выпускников не могут достичь золотого уровня, даже лучшие университеты в основном бронзовые и серебряные. Что касается фальшивых университетов, они могут даже не достичь бронзы. Ван Лин — живой пример. — Мир уровня SSS действительно сложный! — Но сила растет так быстро! Подчиненные модератора достигли среднего серебряного уровня всего за два с половиной года. Если бы он успешно закончил университет, он мог бы достичь золотого уровня или даже выше. Нужно знать, что модератор развивал все с мыслью о "выживании"! Он не получил все ресурсы. Если бы он получил все, он мог бы достичь среднего или позднего золотого уровня. Это ценность мира уровня SSS. И прочитав это, Ян Тянь также примерно понял некоторые вещи. Самое большое различие между мирами уровня S, SS и SSS — это осада монстров! В мире уровня S есть только одна волна осады монстров. В мире уровня SS есть три волны, и максимум также золото, а в мире уровня SSS не ясно, потому что никто не пережил первую волну. [Дин!

МирНапоминание, игрок Эсдеат обнаружил пещеру гоблинов-дьяволов! Награда репутации*10][Дин! Мир напоминание, команда Пират-Ниндзя-Ученый завершила первое убийство Черного Железного БОССА! Награда золотых монет*10 Награда титул пионер, опыт двойная карта в течение одного часа, пожалуйста, продолжайте в том же духе.]Два последовательных системных напоминания вернули Яна Тяня в чувство.Он быстро вошел в свой мир.Внезапно в его тело хлынула струя энергии источника.[Энергия Источника +30]Как давно он был вне, около двух часов?Теперь энергия источника уже 65 очков!Что будет, если это продолжится всю ночь?Шлёп!Два изображения развернулись!В это время Эсдеат осторожно прижалась к дереву, внимательно наблюдая за пещерой неподалеку.— Скрытая пещера гоблинов-дьяволов...— Это тот вид гоблинов, которых я встречала раньше?Глаза Эсдеат загорелись.Если это так, она точно не сможет победить гоблинов внутри.Она могла быть измотана, имея дело с двумя из них.А в пещере могут быть и более сильные гоблины.— Ты собираешься объединиться с этими ребятами?Эсдеат была безмолвна.Она только что сказала, что может справиться в одиночку, и теперь ей говорят это.— И, похоже, ей на

<http://tl.rulate.ru/book/115312/4505316>