

Тихо лежа на кровати и чувствуя, как пальцы скользят по его спине, Мика погрузился в глубокие раздумья.

Когда он увидел спарринг Танджиро с Сабито и подумал, что Танджиро сжульничал, Мика тут же вспомнил о своем собственном жульничестве. Этим обманом было Благословение Богов.

С Благословением Богов будущая физическая форма Мики могла полностью превзойти физическую форму демонов.

А в сочетании с техникой дыхания. Даже Музан не смог бы испугать Мику.

К тому же, имея возможность путешествовать между мирами, Мика имел в своем распоряжении гораздо больше времени, чем Танджиро Камадо.

Как только Мика решит использовать свой трюк, он никогда не останется позади. Даже если Танджиро был главным героем этой истории.

- Похоже, у тебя пробудился навык, Мика!

- Навык?! - удивленно воскликнул Мика.

- Дааа!

Яхве, также потрясенная этой новостью, быстро обновила статус Мики, затем поспешно перевела его на бумагу и протянула ему.

[Имя]: Мика

[Уровень]: 1

Сила: I0→E412

Выносливость: I0→C687

Ловкость: I0→D536

Скорость: I0→D586 Магия: I0

[Магия]: □□.

[Навыки]:

- Тревожность

- Предупреждает о надвигающейся опасности. Чем сильнее опасность, тем сильнее предупреждение.

=====

Взглянув на свой статус, Мика погрузился в раздумья.

В мире Данмачи, Благословение Богов состоит из пяти компонентов, помимо имени носителя.

Это уровень, характеристики, базовый статус, магия и умения.

Из них уровень самый важный. Повышение уровня приводит к резкому изменению силы искателя приключений, поэтому повышение уровня также известно как восхождение.

Способности доступны только авантюристам выше 2 уровня.

Эти особые атрибуты могут появиться только в процессе вознесения и имеют решающее значение для увеличения силы высокоуровневых искателей приключений.

На момент написания, Мика и Амид, будучи 1 уровня, не имели данных о способностях.

Далее следуют базовые статы, состоящие из Силы, Выносливости, Ловкости, скорости и Магии.

Каждый из них разделен на десять рангов, от низкого к высокому: I, H, G, F, E, D, C, B, A, S.

Каждый ранг имеет предел в сто очков.

Например, диапазон для ранга I составляет 0-99. Если вы превысите 99 и достигнете 100, то попадете в ранг H, который варьируется от 100-199, и так далее.

Максимум для базового статуса ранг S, который колеблется в пределах 900-999. Как правило, 999 это предел

На самом деле очень немногие могут достичь этого. По мере раскрытия потенциала повышать базовый статус становится все сложнее.

Вначале один квест мог увеличить определенный статус более чем на 10 пунктов, но после 900 пунктов только кризисы жизни и смерти могут увеличить его на 1-2 пункта. Поэтому почти никто не гонится за этим пределом.

Когда тело искателя приключений достигает своего, наступает время готовиться к апгрейду. Модернизация разрушает текущий предел, расширяет потенциал и ускоряет рост силы.

Чтобы улучшить эти показатели, необходимо участвовать в приключениях.

Чтобы увеличить силу, тренируйтесь.

Чтобы увеличить выносливость, выдерживайте атаки.

Чтобы увеличить ловкость, практикуйте навыки.

Чтобы повысить скорость, бегайте.

Чтобы увеличить магию, используйте ее.

Чтобы увеличить Благословение богов, постоянно тренируйте свое тело.

Простые тренировки снижают эффективность улучшения навыков, только реальные бои и поединки жизнь-смерть могут максимально улучшить базовые показатели.

По этой причине почти все сильнейшие Данмачи живут в Орарио из-за его подземелий и постоянных боев.

За пределами Орарио, искатели приключений редко становятся экспертами. Таким образом, Орарио становится центром мира.

Помимо уровня, способностей и базовых характеристик, большое влияние на силу искателя приключений оказывают магия и навыки.

Навыки называются Кристаллы мысли.

Разные искатели приключений редко обладают одинаковыми навыками, а разные навыки по-разному влияют на силу искателя приключений.

Например, у главного героя Белла Кранела самым важным атрибутом является навык «Лиарис Фриз».

Этот навык позволил ему быстро продвигаться по карьерной лестнице, за считанные месяцы совершая то, на что у других уходили годы или десятилетия, и стать известной фигурой в Орарио.

Что касается магии, то он символизирует чудеса. Любая магия может стать козырем своего владельца.

В кишасщем монстрами подземелье иметь в команде соратника, способного атаковать издалека, мечта любого искателя приключений. Однако, магия требует высокого уровня таланта. Большинству людей не хватает таланта к ней. В Орарио самые известные маги принадлежат к расе эльфов. Они от природы обладают магическими способностями.

- Первое, что привлекло внимание Мики, - это его базовые показатели.

- Первое, что привлекло внимание Мики, - это его базовые показатели. Эти цифры отражали результаты его тренировок. Хотя эти показатели были не очень высокими, они не удивили Мику.

При обычных обстоятельствах, чтобы натренировать базовое состояние до предела, требуются годы.

Более того, в течение нескольких лет, искатели приключений проводили большую часть времени в бою.

В конце концов, предел 1 уровня это обычный человеческий предел.

Без Благословения Богов даже десятилетия тренировок не позволят достичь этого уровня.

Благословение богов значительно сокращает этот процесс. Личный талант также играет решающую роль в этом процессе обучения.

Обладателям слабых талантов может потребоваться почти десять лет. Обладателям выдающихся талантов может понадобиться два-три года. Конечно, бывают и исключения, как, например, главные герои канонов.

Айз, представительнице рода духов с огромным талантом, понадобился всего один год.

Главному герою Беллу, обладающему экстремальным читом, потребовался всего один месяц, включая полмесяца до активации читов.

Глядя на свой базовый статус, Мика понял, что талант у него неплохой.

Даже если ему потребовалось полтора года, чтобы достичь этого уровня, он не жил со смертью

каждый день, как другие искатели приключений.

Достигнув этого уровня путем простого обучения, Мика считал себя талантливым.

- Неплохо! - Похвалив себя, Мика посмотрел на свой навык.

--

- Тревожность

- Предупреждает о надвигающейся опасности. Чем сильнее опасность, тем сильнее предупреждение.

--

- Разве это не та самая интуиция, которую я тренировал? Я не ожидал, что это станет навыком!

На лице Мики появилось удивленное выражение.

Это действительно превзошло все его ожидания.

-----

---

Навык - Тревожность

Существование навыка «Осознание опасности» оказалось для Мики неожиданным.

Однако, поразмыслив, Мика понял, что в этом есть смысл. Несмотря на некоторое удивление, это было разумное объяснение.

В конце концов, Мика усердно тренировался в этот период, поэтому вполне естественно, что навык, рожденный в результате таких тренировок, будет с ними связан.

Даже если навык не был получен непосредственно в результате тренировок, он все равно должен был быть подвержен их влиянию.

Как оказалось, так оно и было.

Мика был весьма доволен результатом.

Навык Тревожность был сформирован в то время, когда он часто получал травмы. Чтобы улучшить этот навык, ему нужно было постоянно находиться в опасности.

Однако по мере роста силы Мики, ловушки и препятствия, которые раньше угрожали ему, перестали существовать. Это тормозило совершенствование навыка. Но теперь, когда способность превратилась в навык, она претерпела значительные изменения.

В будущем, по мере роста уровня Мики, умение также будет совершенствоваться, сохраняя свою полезность и силу.

- Несмотря на то что это не боевое умение, я им очень доволен

Отложив бумагу, Мика серьезно обратился к Яхве и Амид.

<http://tl.rulate.ru/book/115304/4818820>