

Потери орков были велики. Но их было все еще слишком много. Только это было частью проблем. У них была авиация и они могли просто стереть нас в порошок с помощью волн своих бомбардировщиков. Поэтому я спланировал операцию в глубоком тылу орков дабы лишить их авиации.

Операции в глубоком тылу в основном была прерогативой малых рейдовых групп и диверсантов. Но в этом случае они были бесполезны и только вело бы к ненужным потерям. Охрана была слишком плотной что бы можно было пробраться и уничтожить авиацию, да и если кому повезет странные орки с пси способностями, быстро выследят его и не дадут возможности нанести большой урон. Да и как одиночка сможет избавиться от большинства вражеской авиации, а если у орков останется даже треть их бомбардировщиков нас все равно уничтожать только это займет чуть больше времени.

Поэтому я с помощью разведданных, добытых восьмым легионом, спланировал четырехэтапную операцию. Первый этап заключался в том, чтобы с помощью четвери моей роты и солдат имперской армии провести отвлекающую атаку. Они должны ударить достаточно сильно что бы орки начали перебрасывать силы, этим они бы ослабляли другие участки своей обороны.

Второй этап, быстрый штурмовой удар и прорыв. Для этого я использовал три четвери моей роты и пару артиллерийских батарей и кучу тяжелых и легких минометов. Повезло что в последний момент техножрецы успели восстановить два Хищника что придало нам дополнительную огневую мощь. После прорыва наступал третий этап.

Вся тяжелая артиллерия должны была вернуться на свои старые позиции оставив меня только с минометами. Погрузившись и забив все свободное место минометными снарядами, мы со всей возможной скоростью должны были добраться до вражеского аэродрома. А потом с максимальной скорострельностью закидать весь аэродром минами с целью уничтожить как можно больше вражеских самолетов и повредить инфраструктуру в особенности взлетную полосу.

Последний, четвертый этап был в том, чтобы, используя обычные противопехотные и противотанковые мины выиграть как можно больше времени и нанести максимальный урон преследователям, а затем вернуться на свои позиции и убить самых упертых ублюдков.

Рисковый план, где очень многое могло бы пойти не так. Но варианта получше не было. В противном случае мы бы просто стали бы баранами на заклание.

- Время. Начинаем. – отдал короткий приказ и по вражеским позициям начали бить пушки.

Стена огня поглотила укрепления орков, то тут, то там можно было увидеть, как в воздух летят куски орков, а иногда были особенно удачные попадания по передовым складам с боеприпасами что добавляло еще больше разрушений.

Пушки стреляли еще полчаса пока я не дал приказ идти на штурм. Мои космодесантники обрушились на выживших орков словно фурии и не оставили ни одного из них в живых.

- Отвлекающим силам продолжить движение! Остальные провести проверку техники и пополнить боеприпасы. Ждем час и только потом начинаем выдвигаться. Не забываем о маскировке техники. – после моего приказа наши силы разделились, а мы стали ждать пока орки не начнут реагировать.

Прошло чуть больше часа пока от Шора и Рорка не пришло подтверждение что орки начали

оказывать сопротивление, и оно начало возрастать с каждым километром и каждой минутой.

- Всем по машинам! Выдвигаемся! – забрался на броню одного из Носорогов и уже через несколько мгновений колонна пришла в движение.

Впереди ехала пара Хищников, которые должны стать нашим стальным кулаком, который должен пробить нам путь до аэродрома орков. Пока мы были в пути я поддерживал связь с Рорком и Шором ради отслеживания ситуации с отвлечением внимания орков.

Они проделали отличную работу воспользовавшись растерянностью и не готовностью орков к отражению ночной атаки. Орки начали паниковать и пытались сбежать, когда с фланга на них обрушился океан огня, а затем космодесантники с обычными пехотинцами бросились в ближний бой. Меньше десятку орков удалось вырваться из этого ада, да и то только потому, что она были нужны чтобы весть о вражеском прорыве достигли их вожаков.

Шор со своими legionnaires стал нашими глазами во время этого этапа операции. Он быстро находил вражеские колонны с подкреплениями и помогал их уничтожить, используя засады или просто вызывая артиллерийскую поддержку. Дороги ведущие в их сторону стали шоссе смерти, горящие машины с трупами орков внутри. Орки не любили ночные бои, а видя такую инфернальную картину они начали медлить и потеряли желание лезть в логово зверя. Нобам на это было наплевать поэтому убив несколько десятков бунтарей погнало остальных дальше по дорогам. Но там повторялась картина шоссе, но уже с их участием. Все больше и больше орков начали бунтовать пока они просто не перебили некоторых самых упертых нобов и не стали в оборону ожидая подкрепления.

Для Рорка это было подарком судьбы, дополнительное время на закрепление позиции он использовал по полной. В захваченных орочьих траншеях сновали солдаты, таская пулеметы, ящики с боеприпасами и мешками с песком. Саперы готовили минные поля и ставили колючую проволоку. Офицеры распределяли солдат по секторам обороны. Космодесантники за исключением сержантского отделения Рорка который координировал все силы, задействованные для отвлекающего удара, помогали Шору уничтожать орков и выиграть как можно больше времени.

А мы с максимальной возможной скоростью рвались в сторону аэродрома. Нам нужно было уничтожить авиацию орков пока она еще была на земле. В противном случае они нанесут слишком большие потери силам Рорка а затем его с легкостью выбьют с захваченных позиций. О том что случится если они заметят мои силы мне не хотелось даже думать. Мы для них будем одной большой мишенью, в которую даже самый косоглазый орк пилот не промахнет. А пара бомб, попавших в центр или хвост колонны превратит операцию в гекатомбу в которой роль жертвенных быков будем играть мы.

Мне невероятно повезло что Фрир не терял зря времени и смог разведать самый удобный и короткий путь к аэродрому орков. Можно было бы сократить дистанцию и пройти напрямую залив всем огнем и свинцом, но был риск завязнуть во вражеской обороне, а там бы заиграла наша лебединая песня под аккомпанемент свиста бомб. Те небольшие силы орков что нам встречались не были заслонами, а просто кучками орков, которые собирались присоединиться к драке вдали. Так что уже скоро я мог увидеть дальние огни аэродрома.

- Минометы! Максимальную скорострельность! Офицеры выдайте бойцам стимуляторы! Хищники выбейте вражескую технику. Космодесантники сблизится с врагом!

У нас был только один шанс и для того, чтобы не потратить его впустую я воспользовался

несколькими трюками. Первым было то, что солдатам выдали стимуляторы, после которых они пару дней будут переполнены энергией. Так они смогут таскать снаряды к минометам и стрелять в бешеном ритме. Второй заключался в том, что часть минометов для мобильности поставили в кузова грузовиков и крыши носорогов. А последний трюк заключался в использовании минометных снарядов космодесантниками. Минометный снаряд был слегка модернизирован, к нему с помощью изоленты и суперклея приклеивали гранату ударного действия. А трубы минометов заменяли космодесантники в силовой броне, искусственные мышцы доспехов вместе с мощной физиологией позволяли метать тяжелые минометные снаряды. Конечно, не на пару километров намного меньше, но при нехватке тяжелого вооружения и необходимости штурмовать вражеские доты и траншеи они позволяли несколькими бросками выбить орков. Ну и такая импровизация оказалось очень полезной из-за того, что орки имели очень много самолетов и складов, которые были распределены по всему аэродрому. Минометы могли работать по самым дальним или слишком хорошо защищенным целям, а космодесантники могли уничтожить все остальное.

- Тридцатый миллион. Человечество может строить великолепные космические корабли и продлевать жизни используя генетические манипуляции. Но когда дело касается войны на земле все равно приходится использовать изоленту, клей и обычную смекалку. Как будто опять наступил второй миллион и не черта не изменилось. – вздыхаю, смотря на то, как во многих местах вспыхивают взрывы а огонь пожирает орков словно дикий и злобный дух.

<http://tl.rulate.ru/book/115298/4498973>