

Недолго после сезона каменных щитовок я снова обнаружил, что получаю почти ноль опыта и всё ещё отстаю от следующего уровня. Я вернулся к охоте на брейгулов и прыгуна на пляже, но с началом лета пляж внезапно стал намного менее пустынным, чем я привык зимой.

Хотя это было преждевременно, пришло время реализовать мой план выйти за пределы городских стен.

В течение следующих дней я сосредоточился на магической модификации и удалении некоторых камней из городской стены. Каменные кирпичи были большими и слишком тяжёлыми, чтобы двигать их самостоятельно, и я беспокоился о стабильности стены. Я преобразовал камень из целого кирпича в серию арок, чтобы создать туннель, через который я мог бы пролезть. Я оставил нишу, где мог бы заделать вход фасадом, который выглядел бы неотличимым от стены, и закрепил его таким образом, что он не мог бы сдвинуться, если кто-то специально не искал его и не имел либо долото, либо навыки работы с инвентарём. Я уже имел некоторую практику в этом благодаря моим различным каменным укрытиям, где я хранил добычу, которую не мог носить в инвентаре.

Я работал, учитывая смену охранников, которые патрулировали верхнюю часть стены, которую я изучил заранее. Они, вероятно, не могли действительно увидеть, что я делаю, если не смотрели прямо вниз на внутреннюю стену, но это была самая большая проблема, за которую я мог бы попасть в неприятности, если бы меня поймали, так что я предпочёл действовать осторожно. Отступление, восстановление фасада и старательное избегание в течение дня замедлило мой прогресс, но даже если бы я мог идти быстрее, я бы всё равно быстрее исчерпал бы свои МР каждый день. Я ел много мяса, чтобы восстанавливать МР, как это было уже несколько месяцев. Несмотря на мой возраст, я уже замечал рельеф мышц от упражнений и избытка белка.

Когда я наконец прорвал стену, мне пришлось сделать нишу на выходе туннеля с той стороны, чтобы я мог установить фасад и там. Я покинул туннель и осмотрел свои новые окрестности, когда почувствовал знакомое давление. Я открыл свою метасистему и увидел уведомление.

Выход из Мирута. Вход в джунгли Мирута.

«Хм,» — сказал я вслух. Я закрыл уведомление и проверил свои меню, ища что-то новенькое. Ничего нового не нашёл, так что решил пока проигнорировать это и осмотрелся.

Джунгли были густыми от листвы, теплее, чем в городе, где морской бриз дул более свободно, и влажными от испарений растений. Становилось теплее, чем дальше я удалялся от побережья. Идти по берегу было слишком рискованно, поскольку охранник, стоящий в конце стены, мог заметить меня, так что мне пришлось оставаться под покровом деревьев. Я начал мысленно разрабатывать карту территории вокруг моего секретного туннеля.

Здесь было удивительно шумно из-за всех жужжащих насекомых, шуршащих существ и трещащих листьев, когда ветер проходил сквозь деревья. Я постоянно вертел головой, пытаясь избежать неожиданной опасности. Может быть, это была не лучшая идея. Я не знал, какие звери могут обитать в этих зарослях.

Я увидел несколько ярко окрашенных птиц, значительно больших, чем певчие птицы, и сбил их каменными болтами. Добираться до морской воды, чтобы утопить их, было слишком далеко, и я не был уверен, как хорошо будут работать воздушные удары среди листьев и деревьев. Я собрал их и добавил в инвентарь. Моя оценка назвала их «викавами», но я не стал подробно

изучать их, пока находился в джунглях. Они принесли хороший опыт за первое убийство нового вида, но второе уже стоило намного меньше, что намекало на их слабость и на то, что их не стоит обрабатывать дальше. Мне также было грустно, потому что они напоминали мне попугаев с Земли, которые являются охраняемым видом, хотя здесь их было довольно много. Некоторые из них иногда пикировали на меня, крича. Я быстро их убирал и хранил. Мой опыт неуклонно увеличивался.

Я нашёл небольшую поляну с густым подлеском и осмотрел окрестности. Я не мог легко увидеть верх стены отсюда, так что это значило, что охранники сверху не смогут меня легко заметить. Я нашёл яркие цветы и другие интересные растения и добавил их в инвентарь. Они были лёгкими и могли быть полезными ингредиентами для чего-то, если я смогу узнать о них больше. Когда я блуждал по подлеску, собирая растения, я подошёл немного слишком близко к одному конкретному дереву.

Я услышал звук ворчания и взглянул вверх. Зверь, примерно такого же размера, как гремлин, которого я встретил на корабле, сидел на ветке и смотрел на меня.

Моя первая реакция на это существо была как у кролика, скрещенного с лемуром. Я едва успел это осознать, как он уже мчался прямо ко мне в лицо.

«Гвах-» — успел я выдохнуть, отразив его из воздуха. Существо перевернулось в воздухе и приземлилось на землю, крича на меня. Я почувствовал что-то на своей руке и взглянул, чтобы увидеть, что она ярко-красная. Когти существа порвали мою руку, когда я отбросил его. Я проклял и вылечил себя, пока существо снова не прыгнуло на моё лицо.

Я не хотел, чтобы это существо было рядом с моим лицом. Я вызвал крупный камень в одной руке и магический круг с четырьмя точками в другой и запустил камень в лицо приближающемуся существу. Он столкнулся в воздухе и упал. Я вызвал несколько каменных гвоздей из инвентаря и заставил их кружиться вокруг моей головы.

Быстрый взгляд на верхушки деревьев вокруг Clearing показал, что это первое существо было не одно.

* * *

Я тяжело дышал, согнувшись, восстанавливаясь после боя. Я был пропитан потом и истекал кровью из множества царапин, включая одну жуткую, которая разрезала мою кожу на голове. Эти существа были действительно злыми. Мои МР практически истощились, и многие мои каменные гвозди и болты были потеряны в джунглях.

Это была ошибка, подумал я в разгаре битвы. Не верится, что я могу быть убит кучей кролико-лемуров.

С устранением непосредственной угрозы я наелся помидоров черри и мяса, чтобы восстановить потерянное НР и МР. Несмотря на то, что битва пошла плохо, я выжил, и самое лучшее было то, что я достиг шестого уровня благодаря множеству атакующих. Я потратил последние очки на магию с шестью точками, чтобы получить продвижение, затем применил лечение. Теперь я восстанавливал 1 НР за 1 МР, что было гораздо лучшим возвратом на потраченную магию. Пока помидоры черри медленно восстанавливали моё НР, магическое лечение было немедленным облегчением. Я чувствовал, как моя кожа восстанавливается. Мне нужно было помыться ближе к воде, прежде чем вернуться в город, и придумать историю, объясняющую разрывы в моей одежде.

Я закрыл свои меню, думая, что лучше назначить свои последние очки навыков в городе, а не рисковать попасть в ловушку ещё одного существа. Я быстро собрал мёртвых существ и убрал их в инвентарь. Всегда ли они были такими территориальными, или я что-то сделал, чтобы их разозлить?

Я вернулся к дереву, которое вызвало первоначальную атаку. Я смотрел вверх на ветви, пытаюсь увидеть, есть ли какой-то ресурс, вроде фруктов джунглей, которые они охраняли, когда слышал маленькие крики.

Я отодвинул листву у основания дерева и увидел маленькое гнездо на земле. Я вздохнул, поморщившись, и наклонился, чтобы взглянуть внутрь. Яркие глаза, смотрящие на меня, объяснили мне, почему я вызвал атаку.

«Извини, малыш,» — сказал я детёнышу. «Я думаю, что только что убил твоих родителей.»

Я посмотр

ел на существа в своём инвентаре, чтобы узнать о них больше.

Деревенский кузнечик (погибший)

Труп Деревенский кузнечик. Несъедобный.

Содержимое: кости Деревенский кузнечик, мех treehopper, мясо Деревенский кузнечик, внутренности Деревенский кузнечик.

Теперь у меня в инвентаре было восемь таких. Насколько я понимаю, это мог быть весь племя. Я вытащил одного и осмотрел его.

Существо имело голову, как у кролика с висячими ушами, и глаза, как у кольчатого лемура. Оно имело два тонких рога, которые росли назад через череп, защищая верх головы. Тело было чем-то средним между двумя, а хвост был явно лемуруподобным, но грязно-бежевого цвета. Лапы были более кошачьими, чем я ожидал, хотя, учитывая повреждения, которые они мне нанесли, это не удивительно. Так что эти существа могли лазить, как что-то среднее между кошкой и приматом, и прыгать с всей этой силой и взрывной энергией кролика. С маленьким меховым мордочкой кролика эти существа были невероятно милыми, когда не разрывают мне лицо.

Я убрал его и снова посмотрел на маленькую нору на земле. «Не порви мне руки, пожалуйста,» — сказал я, когда потянулся за детёнышем.

Молодой Деревенский кузнечик посмотрел на меня, когда я поднял его, чтобы посмотреть ему в глаза, хватая мои пальцы своими острыми когтями. Этот маленький невинный взгляд был сильно отличен от тех визгов, которые были раньше. Он покашливал, как его родитель перед тем, как нападать на меня, но с повышением тона.

«Что мне теперь с тобой делать?» — сказал я, немного поморщившись, когда существо крепче вцепилось в мою руку. Когти были, как у маленького котёнка, и, вероятно, у меня будут небольшие раны для заживления, когда я отпущу это существо. Молодой treehopper ещё не имел рогов, так что я мягко погладил его по верхней части головы.

Я убивал существ уже долгое время ради опыта, большая часть из которых была невинными. На самом деле, эти treehoppers, вероятно, одни из наименее невинных существ, которые я встретил. Конечно, они реагировали на защиту своей территории и ребёнка, но я тоже защищался. Возможно, я бы убил их ради опыта, если бы они не атаковали, но это уже не имеет значения. Я посмотрел на ребёнка. Убить очень милого детёныша было немного другой историей. Выживет ли он, если я оставлю его? Наверное, нет, если они плотоядные, так как он не сможет охотиться. Он мог бы выжить, если был травоядным или всеядным, хотя бы.

Я снова проверил окружающую среду, затем сел и освободил его от своих пальцев, положив его себе на колени и вылечив руку. Я достал несколько маленьких овощей из сада, которые у меня были в инвентаре, а также помидор черри, и положил их перед существом. Если оно будет есть это, я мог бы оставить его здесь, так как здесь было много растительности. Я смотрел, как ребёнок нюхал различные предложения, а затем начал грызть что-то. Хорошо, тогда. Может, его можно оставить.

Удовлетворённый начальным укусом, молодой treehopper ускорился, быстро поедая зелёные овощи. Он пытался захватить помидор черри с меньшим успехом. Я разломил фрукт, чтобы он мог кусать его зубами, и он тоже съел его.

«Интересно, понравится ли тебе мясо,» — пробормотал я вслух, вытащив приготовленного podmouse из инвентаря. У меня не было много таких, так как я перешёл на более зелёные пастбища ради опыта. Этот был долго в моём инвентаре.

Treehopper, похоже, был в восторге от того, что тоже ест мясо. Ну, большинство травоядных было оппортунистами в отношении источников белка, так что это не обязательно означало, что он будет есть мясо вне этого контекста. Я помнил, что лемуры с Земли ели насекомых, но не был уверен, будут ли они есть мелких животных. Treehopper доел мясо и посмотрел на меня, а затем срыгнул.

Я почувствовал знакомое давление в голове. Я открыл метасистему, чтобы увидеть, что говорится в уведомлении.

Навык приобретён: Приручение

«Что за черт,» — пробормотал я. Затем:

Существо приручено: Деревенский кузнецик (уровень 1)

Я вздохнул. Как это вообще произошло? Форн говорил, что чтобы приручить существо, нужно было «направить свою волю» в корм для существа, что я понимал как инфузию или зачарование МР. Неужели это мясо, которое сидело в моём инвентаре больше года, пассивно впитало моё МР? Это было не то, на что я хотел тратить свои очки навыков, по крайней мере пока. Я не мог бы принести приручённое существо домой. Как я объясню родителям, что у меня есть фамилльяр?

Я вспомнил, что Форн говорил на пирсе о приручении диких существ. Мне нужно было бы укрепить эту связь, и если оставить его, она в конечном итоге разрушится, и существо снова станет диким. Я посмотрел на ребёнка. Я почувствовал, что теперь могу оценить его, так как он стал моим фамилльяром. Я никогда не оценивал живое существо раньше.

Деревенский кузнецик (уровень 1)

НР: 3/3

МР: 1/1

Статус: отсутствует

EXP: 4/10

Хорошо, признаться, это всё было очень интересно. Явно, что у существ другой темп роста, чем у людей. Могут ли они учить навыки? У него есть МР, так что может он со временем сможет делать магию? Как будет развиваться приручённое существо по сравнению с диким? Если подумать об играх с Земли и сравнить это с этим миром, могут ли существа эволюционировать каким-то образом, чтобы стать сильнее?

«Уууу,» — простонал я вслух. Все отличные вопросы, на которые я в будущем узнаю. Пока что это была ошибка. Я посмотрел на treehopper. «Извини, парень, но ничего не могу сделать.»

Я поместил ребёнка обратно в гнездо на земле и достал немного еды из инвентаря и положил её в гнездо с ним. Я не хотел, чтобы он голодал, так что это дало бы ему дополнительный шанс выжить здесь. Я не видел ничего, что могло бы быть очевидным хищником для этих существ, так что, надеюсь, он будет в порядке.

Я встал, развернулся и быстро вернулся к стене. Я знал, что дразню себя. Ребёнок в джунглях без родителей обязательно погибнет. Даже с родителями у него, вероятно, не было больших шансов. Я сомневался, что он был единственным ребёнком, учитывая гнездо, что значит, что у него, вероятно, уже были потерянные братья и сёстры.

Когда я добрался до стены, я повернул налево, направляясь к воде. Я посмотрел вверх, чтобы убедиться, что нет охранника, затем быстро нырнул в воду, смывая кровь. Я вернулся на пляж, используя магию с четырьмя точками, чтобы убрать лишнюю влагу с тела и из одежды.

Я убил его родителей, и даже случайно приручил его, и я не собирался нести за это ответственность. Я чувствовал себя ужасно. Стоя перед туннелем в стене, я подумал, что сделал неправильный выбор и следовало просто убить детёныша. Я остановился и задумался. Быстрая, безболезненная смерть была бы лучше, чем быть съеденным заживо. Привлечёт ли оставленная еда хищника? Может быть, я ошибся.

Я посмотрел назад через плечо и был удивлён, увидев яркие оранжевые глаза детёныша treehopper, смотрящие на меня. Он висел на уровне глаз на ветке, перевернувшись вверх ногами. Его висячие уши тоже свисали, делая его ещё более похожим на странного кролика.

«Ну, это мило,» — сказал я.

<http://tl.rulate.ru/book/115258/4795833>