

Глава 2

У меня была только одна точка данных, и это был я сам. Первое, что мне нужно было сделать, это собрать больше данных. У меня был этот навык оценки, так что, вероятно, стоило его использовать. Нужно было лишь понять, как.

Я вызвал меню своего профиля, представив интерфейс, с которым был знаком. Поскольку люди этого мира не росли, играя в видеоигры, было логично предположить, что большинство из них не могли это сделать. Существование навыка оценки означало, что у других тоже мог быть этот навык, так что должен быть способ его использования, принятый у них. Я закрыл свой профиль, просто вообразив, что его больше нет, и попытался открыть его снова, не думая о нажатии клавиши R на клавиатуре.

Но я все же подумал о нажатии клавиши R, и профиль снова появился. Трудно не думать о чем-то, когда это уже у тебя на уме. Я закрыл его снова, сосредоточился на корзине с апельсинами, чтобы отвлечься, а затем подумал "профиль".

Ничего не произошло.

Я осмотрел комнату, стараясь отвлечься от других мысленных образов, и мой взгляд остановился на матери. Шарма была молодой женщиной с длинными, черными волнистыми волосами. Она была худой и бледной, с академическим видом и яркими зелеными глазами. Смотря на нее, я снова подумал "профиль", но снова ничего не произошло.

Я пробовал "статус", "отображение", "лист персонажа", "меню" и многое другое, но ничего не работало.

Я снова вызвал свой профиль, представив нажатие клавиши R, и внимательно посмотрел на него. Простое окно с простой рамкой. На нем даже не было слова "профиль".

Ага. Почему я вообще называл его профилем? Я думал так только потому, что в таких играх это обычно называлось именно так, отсюда и клавиша R. Однако это касалось только моего собственного персонажа. Навык, который я получил при открытии, назывался "оценка", а не "профиль". Это был довольно очевидный намек.

Я снова посмотрел на мать и подумал "оценка", и перед ней появилось окно, хотя оно было обращено ко мне.

Шарма Хоргвиф (Ур. 23)

Здоровье: 162/164

Мана: 356/389

Статус: нет

Опыт: 1589/2300

Навыки: Магия 4-точек(++), Магия 5-точек, Кулинария(+), Садоводство, Производство чернил(+), Грамотность(++), Шитье, Переговоры(+)

Ну что ж, подумал я. Это вызвало больше вопросов, чем ответов. Я также осознал, что знаю о своей матери в этом мире гораздо меньше, чем думал. Мне придется расспросить ее позже.

Что я мог ясно увидеть сразу, так это то, что для повышения уровня требуется больше опыта, еще 100 очков опыта на каждый уровень выше предыдущего. Поскольку для повышения уровня не требовалось какое-то огромное количество очков, это предполагало, что не обязательно нужно заниматься однообразной рутинной для усиления в этом мире, хотя, безусловно, количество новых впечатлений, которые можно получить, уменьшается со временем, если не стремиться к кардинально новым обстоятельствам. Моя мать была всего лишь 23 уровня, что, вероятно, соответствовало ее возрасту, если предположить. Если она была довольно средней, то можно ожидать, что люди получают один уровень в год. Независимо от того, так ли это, один уровень в год можно было бы получить, живя так же, как она. Последние четыре года казались мне довольно обычными, и у меня не было воспоминаний о том, что она охотилась на гоблинов или что-то подобное.

Как росли здоровье и мана, было менее понятно. У меня было 10 здоровья и 13 маны, но эти числа не росли одинаково на каждом уровне у моей матери. Судя по ее навыкам, было ясно, что она всю свою жизнь посвящала магии и учебе, что могло объяснить, почему у нее низкий уровень здоровья для ее уровня, но высокий уровень маны.

Навыки были интересными и давали много информации для размышления. Например, такие вещи, как "кулинария" и "грамотность" были в списке, но не было таких навыков, как "родительство" или "ходьба" - хотя если бы "ходьба" была навыком, я бы, наверное, уже его имел. Интересно, что делает что-то формальным навыком, а что - просто чем-то, что люди делают. Я также задумывался, что означают "навыки". Если бы я получил навык для чего-то, чего не умел делать, стал бы я автоматически уметь это делать? Это требовало значительного исследования.

Меня также заинтересовало имя моей матери. Похоже, что вместо фамилии мы оба носили имя моего отца как часть наших собственных имен. Это явно указывало на патриархальную социальную систему, что не особо меня удивляло, учитывая, что в этом мире была некая степень сельского хозяйства, так как мы часто ели хлеб. Хлеб означал пшеницу, что подразумевало вспашку, которая без механизации и промышленной инженерии требовала бы много физической силы для ручного труда и полевых работ. Это делало мужчин основными добытчиками, буквально. Это не удивляло меня, так как это, вероятно, было тем же вектором патриархата в моем мире. Феминизм не получил значительного развития до индустриализации и демократизации физической силы с помощью дешевой энергии ископаемого топлива.

Тем не менее, я не заметил особо жестокого или токсичного мужского поведения в нашем доме или в том, что я знал о городе за его пределами. Вероятно, это связано с присутствием магии, которой моя мать явно хорошо владела. На Земле технологии уравнивали силы полов, а здесь это могла сделать магия. Но насколько магия была доступна?

Меня сильно заинтересовали две формы магии, которые знала моя мать, что означали эти термины и чем они отличались. Я ожидал что-то вроде "водной магии" или списка заклинаний, но не мог представить, что означают магия 4-точек или 5-точек. Меня впечатлил ее навык грамотности, который, вероятно, был связан с ее магией; предположительно, для его достижения требовалось много учебы, если (++) означало какой-то двойной уровень мастерства. Я задумывался, что необходимо или что представляет собой продвижение навыка.

Я начал составлять мысленный список вопросов, которые мне нужно было задать Шарме, не звуча при этом как взрослый человек, когда в дом вошел мой отец, и я прервал свои мысли, чтобы оценить его.

Здоровье: 715/737

Мана: 198/198

Статус: нет

Опыт: 283/5200

Навыки: Магия 4-точек, Акробатика(+), Кулинария, Обнаружение(+), Собираительство, Грамотность, Переговоры(+), Владение одной рукой(++), Дальний бой(+), Кузнечное дело, Скрытность(+), Владение двумя руками(++), Бой без оружия(++)

Мастер-навыки: Мастерство владения мечом

Я застыл, ошеломленный. Кто же на самом деле был мой отец?

Открытие профиля моего отца заставило меня усомниться в том, что я думал, зная о профиле матери. Был ли мой отец невероятно сильным, или моя мать была слабой? Я думал, что можно получить один уровень в год, но мой отец не был среднего возраста; он казался примерно того же возраста, что и моя мать, если не старше на пару лет. Я мог видеть, что мой отец в хорошей физической форме. Он был мускулистым и высоким, с короткими и растрепанными светло-каштановыми волосами. У него был загар, так как он, вероятно, проводил больше времени на улице, чем моя мать. У него были ясные голубые глаза, которые светились, когда он улыбался. Он выглядел здоровым и сильным, но не казался мне мастером меча. Может, это было из-за невинного взгляда детства?

Мой отец уже ушел из комнаты, прежде чем я пришел в себя, так что я подошел к матери, чтобы удостовериться, что я не ошибся.

— Мама, — сказал я Шарме, стоя рядом с ее креслом и дергая ее за край рубашки.

Она подняла глаза от пергамента, который пис

ала, посмотрела на меня и улыбнулась.

— Да, мое солнышко, — ответила она.

— Сколько мне лет? — спросил я, открывая линию вопросов.

— Тебе почти четыре года, — ответила она, — твой день рождения в следующем месяце. Мы приближались к концу лета, так что мой день рождения был в начале осени.

— А сколько лет тебе? — спросил я следующим вопросом.

Она слегка нахмурилась, и я не был уверен, ответит ли она честно, но затем сказала:

— Мне двадцать один год, и мой день рождения зимой.

Ух ты, подумал я, она родила меня молодой. Хотя, возможно, семнадцать не было молодым для первого ребенка в этом мире. Это подтвердило, что ее уровень и возраст не сильно различались, особенно если учесть, что люди, вероятно, не получают уровень 2 до четырех лет.

— А сколько лет Папе? — спросил я.

— Твоему папе двадцать три года, и его день рождения был три месяца назад. Помнишь, когда мы ездили на пляж? Это было в его день рождения, — сказала она, объясняя медленно. Это было интересно, так как именно в тот день я начал что-то помнить, хотя не думаю, что это было что-то большее, чем совпадение. В любом случае, меня успокоило, что Хорг не был намного старше ее, особенно учитывая, как молодой она была, когда забеременела мной. Тем не менее, это означало, что мой отец в среднем получал более двух уровней в год.

Я хотел задать ей больше вопросов, прежде чем она вернется к работе, но она отложила перо и встала.

— Пора прибираться и готовить ужин, — сказала она и взъерошила мои волосы.

— Можно мне немного поиграть на улице? — спросил я, пока она шла на кухню.

— Только немного, потом приходи и мой руки, — ответила она.

Я вышел через парадную дверь, которая была открыта, чтобы впустить свежий летний воздух в дом, и вышел на передний двор. Сад моей матери занимал большую часть пространства по обе стороны от тропинки, и я сорвал фрукт — что-то вроде черри-томата — и положил его в рот, пока шел к забору, который окружал участок. Я заглянул между двумя штакетинами, наблюдая за прохожими. В это время дня многие возвращались домой, как и мой отец.

Я оценил несколько соседей, когда они проходили мимо, махая тем, кто, казалось, меня узнал, и они улыбались в ответ. Через десять минут я подсчитал свои наблюдения и вернулся в дом мыть руки, чтобы меня не отругали. Некоторые из молодых взрослых, которых я видел, были примерно уровня моей матери, хотя большинство из них имели еще более низкий уровень и были только в подростковом диапазоне. Большинство пожилых людей находились на уровне выше 20, с некоторыми на уровне около 30, и один старик был на уровне 41. Никто из виденных мною не приближался к уровню моего отца.

Таким образом, мой отец был явно хорошо обучен. Его тройной навык владения одной рукой, должно быть, был предпосылкой для его мастер-навыка. Поскольку я не видел других взрослых с мастер-навыками, я предположил, что их не так-то просто получить, и не было необычно иметь только один мастер-навык. Поскольку я не полностью понимал, что нужно для приобретения навыков, я не знал, что именно нужно для мастер-навыка.

Я также заметил, как у моих родителей, так и у соседей, что навык оценки не был распространенным; на самом деле, казалось, что только у меня он был. Это не означало, что я никогда не встречу кого-то с этим навыком.

Я нахмурился и снова задумался о себе. У меня появилась привычка оценивать людей, так что в этот раз, думая о себе и произнося "оценка", я смог вызвать свой профиль привычным для этого мира способом, без необходимости воображать клавиатуру.

Но... у меня была воображаемая клавиатура, не так ли? И на ней были другие клавиши. Я хотел узнать больше о навыках. Обычно клавиша S зарезервирована для передвижения в играх, но иногда можно было открыть меню навыков с помощью клавиши K...

Представив нажатие клавиши K, я открыл свою панель навыков. К сожалению, она была не особенно интересной.

Очки навыков: 0

+ Оценка (0/10)

У меня не было доступных очков навыков, что меня не удивило. Либо у меня было 0 изначально, либо те, что были, использовались для изучения оценки; жаль, что я не мог проверить это заранее, так как я получил оценку сразу после доступа к этим меню. Хотя, возможно, я мог бы получить другой нестандартный навык с помощью своих меню?

Далее я нажал клавишу I и открыл свой инвентарь. Он был пуст, конечно, но больше меня интересовало последующее всплывающее окно:

Получен навык: Инвентарь

Когда я снова взглянул на свою панель навыков, у меня все еще было 0 очков навыков, но теперь у меня было два навыка. Либо базовые навыки не стоят ничего для изучения, и нужно просто каким-то образом их приобрести — вероятно, через учебу или практику — либо я как-то обманывал систему своим необычным знанием и интерфейсом. Я решил назвать этот игровой интерфейс "метасистемой" для этого мира.

Навыки на моей панели навыков имели знак плюс рядом, который, как я предположил, можно было нажать, если бы у меня были очки навыков для их улучшения. Похоже, нужно было 10 очков для одного улучшения, но я не знал, сколько очков потребуется для следующего улучшения, не говоря уже о достижении мастерства, пока не получу очки навыков, что я тоже не знал как сделать.

Повышение моего уровня, вероятно, открыло бы мне больше информации, и я был взволнован началом игры с моим инвентарем, но тут моя мать позвала меня ужинать.

<http://tl.rulate.ru/book/115258/4485276>