

После знакомого звука, передо мной появился экран.

[Александр Локхарту, возрожденному, исполнилось 18 лет, будет проведен всесторонний анализ его действий и подсчитано его окончательное вознаграждение.

Анализ...

Анализ...

Анализ...

Анализ завершен.

Согласно проведенному анализу, Александр Локхарт сохранил первоначальную мечту, и его вознаграждение должно быть сгенерировано, чтобы помочь в достижении своих целей.

Подсчет очков кармы...

Завершение вычислений.

Генерация награды...

Генерация награды...

Награда успешно сгенерирована.

Награда 3.

"Я помню": вы получите полную информацию обо всех развлекательных медиа, которые вы потребили в своей прошлой жизни].

Внезапно меня охватило странное чувство, как будто я забыл название фильма, а потом, спустя долгое время, это название просто вспомнилось.

Это то ощущение, которое я испытываю сейчас, но появившиеся воспоминания принадлежат не мне, я был немного сбит с толку, я перечитал "награду" и только тогда понял.

"Получите полную информацию" на самом деле означало добавление воспоминаний, как создавались все игры, фильмы, песни, сериалы, книги.

Мой разум был полон воспоминаний обо всем, во что я когда-либо играл, смотрел или читал, и я прекрасно помнил, как создавалась каждая из вещей, которые я когда-либо видел.

- Хахаха, да... ХАХАХА, эта награда просто лучшая, хахаха.

Даже если я помню только то, что видел сам, этого будет более чем достаточно, ведь как дизайнеру мне приходилось смотреть, читать и играть во всё подряд, чтобы черпать вдохновение для своих дизайнов.

Самое невероятное, что у меня сохранились воспоминания даже о тех играх, в которые я не закончил играть, или о тех, трейлеры к которым я только видел, в общем, на данный момент у меня есть буквально тысячи франшиз, которые я могу легко воссоздать.

Но что действительно поражало, так это, что эти воспоминания не просто отложились в моей

памяти, но и стали полностью моими, а это значит, что весь опыт создания этих вещей стал частью меня.

Я даже почувствовал, как у меня дрожат руки от волнения, но постарался успокоиться и посмотрел на экран, может быть, там есть что-то еще.

[Награда доставлена, обнаружено небольшое количество очков, хотите обменять их на новую награду или хотите сохранить их для следующего накопления очков?]

(Следующее накопление очков? Значит, мне нужно определенное количество очков, чтобы возродиться и получить награду? Не имеет значения)

- Да, я бы хотел воспользоваться очками.

[Начинаем анализ для получения новой награды.

Анализ...

Анализ...

Анализ...

Была сгенерирована новая награда.

Награда 4.

"Сон для слабоков": вы можете бодрствовать в течение десяти дней, не чувствуя ни сонливости, ни усталости, но вам нужно есть в четыре раза больше, чтобы поддерживать свой организм в тонусе.

Все накопленные очки кармы были использованы, и все награды доставлены.

Мы благодарим вас за ваши добрые дела и надеемся, что у вас будет хорошая жизнь.

Удачи].

Как только экран пропал, я почувствовал, что моё тело немного окрепло, но я не обратил на это особого внимания, ведь последняя награда на самом деле не была чем-то удивительным.

Но это пригодится, если у меня будет не хватать времени. Глубоко вздохнув, я начал думать, что делать.

Моей второй наградой были воспоминания из моей прошлой жизни ставшие предельно четкими, и до сих пор только так я мог создавать анимацию и игры.

Но с теми воспоминаниями, которые я получил сейчас, в будущем всё будет намного проще.

Просмотрев все дополнительные воспоминания, я понял, что большинство из них бесполезны, от исследовательской информации о рынке до расписаний игр, которые, очевидно, для меня бесполезны.

Я провел всю ночь, разбирая полезные и бесполезные вещи, и, наконец, утром у меня созрел план.

(Сначала я должна сказать Альберту.)

Сначала я понятия не имел, как исполнять те песни с большим симфоническим оркестром, но теперь у меня есть представление о структуре, и с помощью Альберта мы можем использовать некоторые программы и музыкальные инструменты для создания этих эпических песен из "God of War".

.....

Съев на завтрак в два раза больше, я не спавший отправился в магазин бабушки Марии.

И, очевидно, обнаружил там старика, массирующего ей плечи. Я даже не знаю, что сказать.

Как только я вошел в магазин, они оба посмотрели на меня.

- Алекс, а? Ты пришел один? Джейд не захотела идти с тобой?

- Хе-хе, вообще-то я пришел найти Альберта, поэтому не стал ей звонить.

- Алекс, мы заняты, чего ты хочешь теперь?

Он посмотрел на меня так, словно я совершил преступление, держу пари, если бы у него был пистолет, он бы вытащил его прямо сейчас.

(Этот старый подкаблук, похоже, кое-чего достиг, ты умрешь, массируя ей плечи, так ничего и не добившись).

- Тц.

- Почему вы так смотрите друг на друга?

- Ничего страшного, Мэри, я собираюсь немного поболтать с Алексом, а потом вернусь и закончу твой массаж.

- Ха-ха, всё в порядке, я же говорила тебе, что мне это не нужно, с моими плечами всё в порядке.

- Пф, ха-ха.

- Над чем ты смеешься, шкет?

(‡ □□□)

- Ничего, я просто придумал шутку, хе-хе.

Сделав глубокий вдох, я перестал смеяться.

- Вообще-то, бабушка Мария, было бы неплохо, если бы вы мне тоже помогли.

- Хм?! Конечно, что тебе нужно?

Я начал объяснять свою идею: мне нужны эпические песни, которые передавали бы ощущение чего-то грандиозного.

Я попытался объяснить им, как работают эти песни и что в дополнение к десяткам различных

инструментов мне понадобится группа певцов.

- Это сложно, тебе нужно будет использовать несколько программ для игры на различных инструментах, плюс мы могли бы использовать искусственный интеллект для озвучивания певцов, это будет немного дорого, но думаю, что смогу это организовать.

- На самом деле, я не хочу использовать искусственный интеллект для этого.

"...."

"...."

- Алекс, дорогой, я знаю, тебе нравится все делать вручную, но использование искусственного интеллекта не снизит качество, а наоборот, повысит его, а также сэкономит массу времени.

Услышав это, я улыбнулся.

- Да, бабушка, я понимаю это, но причина, по которой я хочу использовать настоящих музыкантов, заключается не только в качестве, но и в маркетинге.

- Использование оркестра с хором станет чем-то уникальным, что привлечет много внимания.

В прошлом многие компании использовали известные оркестры для привлечения внимания, даже на многих презентациях новых игр оркестры и хоры создавали нужное настроение для мероприятия.

Такое обращение даст людям ощущение, что игра, которую они покупают, имеет больший вес.

Альберт посмотрел на меня и вздохнул.

- Я понимаю, но это будет дорого, ты уже знаешь, что не так уж много людей знают, как пользоваться музыкальными инструментами, плюс приглашать десятки женщин петь... в общем, если ты действительно хочешь это сделать, тебе лучше подготовить много кредитов.

- Деньги не проблема.

(У меня есть деньги, которые я заработал на анимации, и если мне не хватит, у меня все еще есть папин Идентификатор, ха-ха)

После этого мы продолжали разговаривать еще несколько часов, бабушка Мария пообещала поговорить с некоторыми друзьями и попытаться найти кого-нибудь, кто заинтересуется проектом.

Что касается Альберта, он сказал, что поговорит со своими знакомыми, он знает многих людей, большинство из них артисты, которые не добились успеха, возможно, они согласятся помочь за плату.

Потребуется некоторое время, чтобы все организовать, но это нормально, даже если мне придется опоздать к началу конкурса.

В первом туре отбора мне нужно отправить только первую игру, если удастся пройти отбор мне нужно будет отправить второе.

После того как всё было улажено, я вернулся домой и обнаружил, что Джейд смотрит на меня

как на преступника.

- Значит, ты пошел навестить бабушку Марию самостоятельно?

"....."

- Я...

Только я собрался заговорить, как увидел за дверью смеющуюся Мелиссу.

(Эта предательница.)

Вздых.

- Я слишком стар для этого.

.....

<http://tl.rulate.ru/book/115204/4488913>