- Это было потрясающе, Алекс, это отличный фильм.
- Да, это было превосходно, особенно в конце, он заставил меня расчувствоваться.
- Правда, когда я увидел ту старую женщину с сандалией в руках, я почувствовал, как мое тело похолодело.

Все заговорили о фильме, слушая, как все гости рассказывают о своих эмоциях, я почувствовал легкую гордость, такое же чувство я испытал, когда порекомендовал другу Майнкрафт.

Сначала он сказал, что это детская игра, без цели, что это неинтересно, с уродливой графикой, но как только мне удалось убедить его поиграть в неё, этот ублюдок увлекся ещё больше, чем я. Чувство того, что я представляю кому-то то, что мне нравится самому. Чувство гордости смешалось с ощущение выполненной миссии. К такому можно привыкнуть.

- Брат, где ты встретил Тотору? А тот большой кот, он такой странный.
- Хахаха, Тотору хранитель леса, поэтому, конечно же, он живет в Аркадии.
- Аркадия?
- Да, Аркадия это планета, на которой господствует природа, там растут все виды растений.

Аркадия - это планета, которая занимается только выращиванием лекарственных растений, это один из немногих миров, где о природе заботятся в полной мере, посещать планету могут только люди, уполномоченные правительством, законы об охране окружающей среды в Аркадии чрезвычайно жесткие. Выбрасывание мусора на землю, вырубание деревьев или уничтожение любых растений, приведет к серьезным штрафам, поэтому большинство людей предпочитают ездить в другие места для посещения.

Мели посмотрела на меня сияющими глазами, это очень приятное чувство, когда тобой восхищаются, но когда я отвел взгляд, то увидел, что Джейд смотрит на меня со слегка покрасневшим лицом.

- Как ты можешь вставить меня в фильм, не спросив моего разрешения?!
- A?! Ха-ха, я думал, тебе понравится появление в фильме, раз уж ты так старалась помочь мне. Не стоит благодарностей.
- В задницу спасибо.... Тебе следовало сделать меня более реалистичной, из-за этого я выглядела как застенчивая девочка, которая даже не может поговорить с парнем, но раз уж ты приложил столько усилий, я оставлю всё как есть... Хм?! Подожди, что это...

Пока она жаловалась, я попросил Лизу прокрутить на экране видео, которое я записал, несколько секунд Джейд с широко раскрытыми глазами, открытым ртом и удивленным выражением лица.

- Хахаха, посмотрите на удивленную мисс Джейд, какое замечательное выражение лица, хахаха, я отправлю это генералу.
- Кьяааа, Моника, ты предательница, даже не думай отправлять это дедушке. Александр Локхарт, удали это, или я сломаю тебе хребет.

- Эй! Подождите, никакого насилия, это вечеринка по случаю дня рождения.
$\varepsilon = \varepsilon = \varepsilon = \Gamma(; *' \bot) \Box$
- Не убегай, трус, чем больше ты бежишь, тем больше мне хочется переломать тебе кости.
п_п
п п
п п
Сестра Джейд страшная.
- Xe-xe, я запишу это и отправлю генералу, ей понравится видеть мисс Джейд такой взволнованной.
Вечеринка закончилась очень оживленно, я получил всего несколько царапин, но это было весело.
Ночь. Спальня супружеской пары.
Марк посмотрел на свою жену, выходящую из душа в одном нижнем белье, она выглядела прекрасно, но он знает, что Катерина была немного потрясена окончанием фильма.
- Итак, как ты себя чувствуешь?
- Хмм? Я в порядке, почему ты спрашиваешь?
- Я знаю тебя лучше, чем кто-либо лругой, я видел, как ты отреагировала в конце фильма.

(Вздох)

- Ничего страшного, я просто была немного шокирована тем, что один из моих детей может исчезнуть.
- Это глупо, но когда я подумала, что Мели, возможно, лежит на дне того озера, мое сердце дрогнуло.
- Я тоже так подумал, но ты даже спрятала своё лицо.... Пуфф, хахаха, кто бы мог подумать, что Черная Кошка будет так выглядеть, смотря фильм, который снял её собственный сын, хахаха.

"..."

Катарина смотрела на смеющегося Марка, повернулась, схватила пару длинных брюк и начала их надевать.

- А?! Эй, что ты делаешь?
- Ничего, просто надеваю длинные штаны, думаю, я буду спать так две недели.

 $(\odot \odot)$

- Пожалуйста, большая Черный Кошка, прости этого червяка, который не ведал, что творил!!!

 \square - \square

- Я буду носить это еще неделю, хм.

(Черт побери мой длинный язык.)

Через некоторое время они вдвоем улеглись спать, и Катерина вдруг кое-что вспомнила.

- Думаю надо попросить Алекса прислать мне копию фильма, я покажу его Эмилии.
- Эмилия? А, девушка Эксид, вы близки?
- Я бы не сказала, что мы близки, но, думаю, мы начинаем узнавать друг друга.
- Хм, эта девушка кажется довольно одинокой, может быть, фильм поможет.
- Да, я так и думал, она могла бы немного повеселиться, я просто не понимаю, почему такому ребенку разрешают участвовать в обмене, у этих политиков дерьмо на уме.
- Обмен важен, всё больше и больше Эксидов посещают наши планеты, поэтому они, должно быть, подумали, что ребенку будет легче завоевать симпатию людей и уменьшить предрассудки.
- Возможно, они так и думали, но это не работает, иначе мне не нужно было бы стоять на страже.
- Я знаю, но мы мало что можем сделать.
- Может быть, я мог бы познакомить ее с детьми, я спрошу ее в следующий раз, когда пойду на работу.
- Думаю, тебе следует сначала поговорить с ее матерью, иначе они могут подумать, что ты похитила девочку, хахаха.

П-П

- Думаю, спать две недели вот так не помешает.

(Черт, почему я не могу держать рот на замке?)

•••••

Комната Александра

.

Я принял душ и приготовился ко сну, но мне немного трудно заснуть, Мелиссе понравился фильм, и она попросила меня снять еще один, это не проблема, я могу снять другие фильмы студии Ghibli или Диснея.

Но есть еще кое-что, что не выходит у меня из головы - видеоигры. В прошлой жизни я работал

над созданием игр, и теперь, когда креативный стол находится всего в нескольких метрах от меня, у меня просто руки чешутся что-нибудь сделать.

(Вздох)

Лучше немного поспать, я подумаю об этом завтра.

"...."

"....."

"...."

- Ааааааааа, я не могу уснуть.

Я включил свой голографический браслет и начал изучать игры этой вселенной, у меня есть представление, на что они похожи, но я хочу лучше понять менталитет здешних игроков.

Я начал изучать самые известные игры с наибольшим количеством игроков, очевидно, что все они - военные, в этом нет ничего удивительного.

Читая обзоры, я не нахожу ничего, кроме похвалы за историческую достоверность и свободу сражений на военных кораблях, поэтому я начал изучать больше игр и читать больше отзывов игроков.

Я всё глубже и глубже погружался в исследование, выискивая все более странные и непохожие друг на друга игры, но самой непохожей игрой, которую я нашел, была разновидность охотничьей игры.

По сути, игрок оказывается в маленьком городке, полном летучих рыб, и вам нужно найти вражеского солдата и ударить его ложкой, я просто не понимаю эту игру.

Но после многочасовых поисков, прочтения сотен или тысяч отзывов игроков об играх, я теперь знаю, что здесь определенно нет фэнтезийных, стратегических или каких-либо других игр.

Более того, все игры - это виртуальная реальность, здесь нет компьютеров, сотовых телефонов или игровых приставок, голографический браслет, по сути, обладает всеми функциями мобильного телефона и мощностью в тысячи раз большей, чем у любого компьютера.

В такой ситуации, какую игру мне следует создать, следовать тренду, создать военную игру и постепенно внедрять фэнтезийные элементы, может быть "Pokemon Go" с современными технологиями. Легко получить спутник для распространения голограмм по всему миру.

Может быть "Mass Effect" это будет что-то более знакомое людям из этой вселенной, или, может быть, хоррор "Dead Space" - отличный выбор, но я мог бы также создать одну из тех старых игр, было бы замечательно увидеть "Chrono Trigger" в виртуальной реальности.

"...."

"..."

- Черт, у меня голова раскалывается, я должен заняться чем-нибудь безопасным или... Подожди, почему я думаю о рынке игр, у меня будет время подумать об этом, когда я вырасту и создам компанию, а сейчас я могу просто протестировать креативным столом и заняться тем, что мне нравится.

Я встал и подошел к креативному столу, открыв экран рисования, мои мысли начали блуждать, я хочу создать игру, которая будет интересна людям, которая развлекает, но в то же время несет в себе какое-то послание.

- Это должен быть харизматичный главный герой, возможно, забавный. Персонаж, который мог бы понравиться каждому.

Я стоял, уставившись на пустой экран, и в моей голове крутилось несколько идей, но ни одна из них не была тем, чем я хотел бы заняться прямо сейчас.

- Подождите, главный герой не обязательно должен быть харизматичным или обладать какимито приятными чертами лица, на самом деле есть персонаж, о котором я хотел бы рассказать историю.

Я не мог сдержать улыбки и начал рисовать, да, персонаж, который не вызывает симпатий, но который, как только вы познакомитесь с ним поближе и узнаете его историю, невозможно не полюбить.

Одет только в сандалии с золотой набедренной повязкой, красную ткань вокруг талии, прикрепленную к золотому поясу, пару золотых нарукавных повязок, обернутых цепочками, в руках два клинка, серая кожа и красная татуировка, идущая от головы вниз по левой стороне тела.

Не веселый персонаж, совсем не веселый, но определенно тот, кого невозможно ненавидеть.

- Кратос вот-вот родится в этой вселенной.

http://tl.rulate.ru/book/115204/4484326