

Глава 16 Открытие сокровищницы!

Получив награду за завершение миссии, Яма радостно сказал:

— Неплохо. После прохождения уровня я получил очки и медаль за бронзу?

— Кстати, сколько очков у меня теперь?

Он задумался над этим вопросом. Кристально чистый свет в его сознании сразу отразил число: 14 600 очков!

Яма начал считать на пальцах и вдруг воскликнул:

— Почему не хватает 1 000 очков?

— Может, потеряны из-за пространства?

Его слова оскорбили пространство эволюции, и синтезированный электронный голос немедленно заявил:

[Запись использования очков извлечена. Активация навыка грабежа потребовала 1 000 очков.]

Яма хлопнул себя по лбу и сказал:

— Да, забыл об этом!

— Кстати, грабеж стоит слишком дорого. Обычные кандидаты могут не иметь 1 000 очков для прохождения мира.

Размышляя об этом, Яма быстро взял разграбленную броню и, осматривая её, сказал с беспокойством:

— Ты взял тысячу очков за такую дрянь, так что не стоит терять деньги!

Изучив броню, он увидел её свойства:

[Сломанная железно-кровавая броня]

Комплект железно-кровавой брони: 1/3

Качество экипировки: зелёное

Эффект экипировки:

1. Ловкость +1, Выносливость +2

2. Смертельный браслетный нож

Правый браслет может выбрасывать два острых ножа из высокопрочного сплава для боя.

3. Аптечка

Левый браслет оснащён медицинскими инструментами для лечения незначительных травм.

4. Невидимая камуфляж

Создаёт камуфляж за счёт преломления света:

Становится полностью невидимым в статичном положении.

Движение влияет на эффект камуфляжа, а погружение в воду временно делает камуфляж недействительным.

...

Ян Ло прочитал описание брони и подумал, что она не так уж и плоха.

Он осторожно спросил:

— Сколько очков я получу за продажу этого предмета?

Электронный голос немедленно ответил:

— При утилизации оборудования в пространстве применяется амортизация 50%, и цена утилизации данного оборудования составляет 1 500 очков.

— На продажу?

Яма быстро ответил:

— Нет! Убирайся!

Цена утилизации в пространстве снижена вдвое. Реальная стоимость этой брони должна составлять три тысячи очков.

— К счастью, я не потерял деньги!

Яма облегчённо вздохнул.

Осмотрев разграбленное оборудование, он сосредоточил взгляд на двух великолепных сундуках.

Один из них выпал от мирового босса, другой — от героя фильма.

Яма с нетерпением ожидал открытия.

Он первым выбрал сундук, излучающий голубой свет.

Это сундук от Хищника!

«Ух ты!»

Яркий голубой свет мелькнул. Сундук мгновенно превратился в металлическую маску, выглядящую точно как та, что носил Хищник!

[Получено оборудование — Маска боевого щита]

[Маска боевого щита]

Комплект железно-кровоавой брони: 1/3

Качество экипировки: синий редкий

Эффект экипировки:

1. Сила +1, Ловкость +1, Выносливость +1, Интеллект +2

2. Тепловизионное зрение:

Определяет положение врага через тепловое изображение, позволяя видеть сквозь иллюзии, невидимость и другие маскировки.

3. Мощная детекция:

Анализирует боевую силу врага.

Если атрибуты врага в 5 раз выше ваших, можно получить только частичную информацию.

Если атрибут врага в 10 раз выше, информацию получить невозможно.

4. Помощь в дыхании

Помогает носителю сохранять дыхание в большинстве сред.

5. Изучение языков

Записывает и изучает незнакомые языки.

После того как Ян Ло прочитал описание маски, он с радостью сказал:

— Синяя экипировка действительно мощная, столько бонусов и функций!

— Такая мощная вещь.

— Надену её и попробую.

Он сразу надел маску на лицо. Но голова Хищника была в три раза больше его, и маска сидела на его лице, как огромная чаша.

Яма воскликнул сквозь маску:

— Эй! Вы не учитываете размер при создании экипировки? Как человек может носить такое огромное?

Синтезированный электронный голос сразу спросил:

— Желаете выполнить индивидуальную настройку?

Яма удивлённо ответил:

— Ого! Есть такая опция?

— Настройте! Настройте немедленно!

Пространство ответило:

— Пожалуйста, оплатите сто очков!

Яма был шокирован:

— Оплата?

— Это... слишком жадно!

Электронный голос замолчал, игнорируя его упрёки.

— Ладно, ладно! Настройте быстро!

Яма безвольно согласился. Хотя он был немного не рад тратам, заплатить дополнительные сто очков было лучше, чем не использовать маску вообще.

Когда сто очков были списаны, маска начала стремительно сжиматься и деформироваться, пока не приняла форму, подходящую для Яна Ло.

На последнем этапе настройки электронный голос предложил ему выбрать внешний вид маски.

Ян выбрал форму маски в виде тигра.

После настройки маски Яма наконец увидел её.

Но всё вокруг было синего цвета, а его тело светилось красным!

Яма понял, что это тепловизионное зрение маски, и немедленно отдал команду:

— Переключить зрение!

После переключения Ян Ло обнаружил, что маска имеет несколько режимов визуализации:

Тепловизионный, ночного видения, прицеливания, туман и светочувствительный режимы доступны!

Переключив на светочувствительный режим, Яма обнаружил, что он наиболее близок к обычному зрению.

Он закрепил этот режим.

Он также заметил, что в описании железно-кравовой маски и брони указано 1/3 комплекта и подумал:

«Эти два предмета, должно быть, составляют комплект. Будет ли у них эффект комплекта?»

Решив это проверить, Яма немедленно достал изношенную железно-кравовую броню и надел её на себя.

Поскольку броня состоит из разрозненных частей, она хорошо села.

После надевания всей брони Яма почувствовал, что маска и броня связаны!

Электронный голос также сообщил:

[Активирован эффект комплекта железно-кравовой брони]

Охотничьи таланты:

Сила +2, Ловкость +2!

— Невероятно, действительно можно создать комплект?

Ян Ло не ожидал, что два предмета различного качества могут объединиться в комплект.

И эффект комплекта оказался весьма хорош!

После улучшения атрибутов Яма почувствовал, что стал значительно сильнее.

Однако он не был настроен наслаждаться изменением сейчас, потому что его ждал зелёный сундук!

Это сундук, выпавший от героя!

Когда сундук превратился в зелёный свет и рассеялся, в руке Ямы оказался неприметный медальон:

[Получено оборудование — Медальон Дачи]

[Медальон Дачи]

Качество экипировки: зелёное

Эффект экипировки:

1. Удача +1

2. Судьба благоволит:

При получении фатальной атаки медальон поможет носителю нейтрализовать удар!

Может быть использован один раз за мир.

...

Хотя это оборудование имеет всего два эффекта, предоставляемые навыки очень мощные.

Особенно эффект судьбы благоволит!

Он эквивалентен дополнительной жизни в каждом мире!

Что касается удачи +1.

Это был первый раз, когда Яма увидел этот атрибут, и он не мог не быть любопытным, что он даёт...

<http://tl.rulate.ru/book/115172/4485849>