

Спустя примерно месяц с исчезновения Хардта.

"Регул! Он направился в ту сторону!"

"Знаю! Черт!"

"Берегись! Священный залп!"

Призрак приближался со спины Регула, вступившего в бой на мечах со скелетом. Так как физические атаки не действуют на призраков, поразить его можно магией.

Когда выпущенная мною световая пуля попала в призрака, он растворился, испуская полный боли рев.

Регул ударил скелета, скрестившего с ним мечи, своим щитом. Скелет на мгновение открылся, и тогда Регул его обезглавил.

"Фух, Священный Удар Света!"

"Дооон!" - повторялся громкий звук. Посмотрев в сторону, откуда раздавался звук, Лиг замер в стойке после того, как ударил мечом вниз. Земля, которой коснулся меч, взорвалась, и многочисленные зомби рухнули на землю. Лиг развеял зомби атакой по области.

"Ух, на этом все, ха. Стелла, ты ранена?"

"А, да, я в порядке. Что важнее, так это излечение остальных людей."

Я огляделась, небрежно отряхнув место, на которое указал мне Лиг; изнуренные жители сидели на земле. Ничего не поделать, это происходит каждый день.

Момент, с которого начались нападения мертвых духов, - это день, когда таинственный скелет унес Хардта и исчез. Я сожалела о том, что сотворила с Хардтом, потеряла силу волю даже выйти из комнаты, до случая пропажи деревенского ребенка.

Мать, которая отправилась на поиски ребенка в тот же, также не вернулась. Глава деревни пришел к выводу, что с ней расправились чудовища, он собрал около 10 людей из деревни в поисковую группу.

В этот раз были только взрослые люди, однако двое из поисковой группы вернулись спустя 3 дня тяжело раненными. Вблизи деревни лес, видимо, поисковой группе показалось, что внутри нечто странное, и они вошли в лес. А то, что они там обнаружили, оказались зомби.

Кроме того, каждый из них был сильнее, чем обычные зомби, и их было много. Зомби окружили поисковую группу, почти все из группы погибли, лишь двоим едва удалось спастись от гибели.

Глава деревни серьезно воспринял угрозу, он запретил жителям уходить из деревни, а сам отправился в ближайший город просить подмогу.

Поначалу жители считали, что опасности нет, если не подходить близко к лесу, но все осознали, насколько они были наивны, после того, что случилось спустя два дня.

Не в состоянии уйти из деревни, один бездельник заметил фигуры людей, приближающихся к деревне. И это была не пара-тройка человек.

Тогда все обрадовались, потому что подумали, прибыла помощь, которую позвал глава деревни, но, рассмотрев их с близкого расстояния, они заметили, что тела покрыты ранами. И среди них были скелеты, чудовища из костей, призраки мертвецов, которым не грозили физические атаки, все виды различных чудовищ приближались к деревне.

Все жители, которые могли сражаться, взяли оружие и вместе встретили их. В этот момент было уже не до разговоров, кто взрослый, а кто еще дитя. Лиг, Регул и я тоже присоединились к сражению.

Поскольку я и Лиг можем использовать магию света, эффективную против таких чудищ, как мертвые души, мы возглавили сражение. И сегодня отмечаем уже 20-ый день.

Кроме того, из-за необходимости быть на страже каждый день, жители деревни уже измучились и телом, и сердцем, пребывая в неведении, откуда чудища придут в следующий раз. Глава деревни вернулся вместе с первой атакой зомби. Поэтому до сих пор никто нас не спас.

Потому то больше никто не отправился за помощью, никто не хочет стать зомби, как глава деревни. Все думают, что они непременно умрут, если уйдут из деревни, так что отъезды сократились радикально.

Что же насчет того, чтобы отправить за помощью людей, которые могут сражаться, как Лиг и другие? - таким предложением закончилось обсуждение, но жители подумали о том, что случится, если нападение произойдет именно в тот момент, и никто не поддержал предложение.

Даже после тщательного обсуждения, что если продолжать так и дальше, в деревне просто закончится еда и каждый житель превратится в одного из зомби, звучали только довольно пессимистические мнения: вместо того, чтобы стать жертвой нападения и погибнуть в отсутствии защитников, лучше дожидаться помощи из другой деревни или города. Возможно, это только следствие нашего психологического истощения.

Даже в книгах пишут, что нет более изнурительной битвы, чем та, конца которой не видно.

После этого, после нападения зомби и чудовищ на деревню, в народе начала ходить молва, и все жители начали обсуждать этот слух. Происходившее явление называли [Проклятье Хардта].

Начало явления случилось на следующий день после того, как Хардта унес скелет. Разве это все не месть Хардта, обладающего силой управлять покойниками? Все в деревне запели на один лад.

Хотя сплетни сами по себе неприятны, но, попав в такую опасную ситуацию, каждый человек мгновенно изменил свое отношение.

Все они начали думать, что попали в плен наваждения и обошлись с Хардтом чрезвычайно грубо: "Простит ли он нас, если мы сейчас же извинимся", или "Он простит нас, если мы похороним его мать, как подобает".

Просто сделав это, Хардт не простит нас, это точно. То, что мы сделали с ним, уже непростительно, более того, мы заставили Хардта смотреть зрелище, в котором его мать убивали прямо на его глазах. Если бы это случилось со мной, я точно не простила бы никого.

Когда случились эти события, атмосфера в деревне достигла дна, худшие из нас начали

воровать из других домов.

"О, ой, что-то снова приближается!"

Пока я размышляла о парне, которого ранее поймали за кражей со взломом, один из сражавшихся людей начал кричать.

Все оглянулись на голос, а там был полностью красный зомби, с еще более острыми ногтями, и двигался он еще быстрее, приближаясь к деревне. Просто посмотрев на него, можно было сказать, что этот зомби чрезвычайно могущественный и что-то опасное...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/11517/264248>