

Я все же решил двигаться в сторону Храма Глубин, но для этого мне снова нужно было победить босса, правда, в этот раз уже мага.

И как раз по дороге к нему, я наткнулся на еще одного разумного человека, с которым смог поговорить. Звали его Орбек и он был чародеем, причем даже меня обучить согласился, правда, потребовав приносить ему свитки по магии.

Но я собираю все относительно полезное, что вижу, так что для меня это не большая проблема, если честно.

Дальше же был босс, считай сильный противник. И про него я могу сказать только одно... Он невероятно раздражающий, постоянно телепортируется и призывает клонов, да еще и магия со всех сторон на меня льется, в общем ничего приятного, если говорить честно.

Однако я все равно смог его победить и получил его душу, которая была послабее, чем мне бы хотелось, но все же достаточно мощная.

Пройдя через гору бомжей, в виде гандонов с арбалетами и собак, я добрался до Храма, где в самом начале встретил какого-то безумного старика, который хотел, чтобы я зашел в картину.

Послав его куда подальше я просто поспешил дальше, в надежде зайти в сам Храм, что на самом деле было не особо и просто. Огромное количество нежити, которая мешала мне по пути, невероятно раздражало.

Да с них даже душ почти не падает, поэтому и убивать их по сути бессмысленно. Но что еще я мог поделать?

Прорвавшись через них, мне пришлось паркурить по крышам, пока я не догадался просто выбить огромные входные ворота, и зайти внутрь. Спокойно убив гиганта, который мешал мне по дороге, я поднялся немного выше и увидел проход к комнате дьяконов глубин, еще одного босса.

Да уж, я бы даже мог поверить, что это игра и начать веселиться, если бы меня постоянно не пиздили все вокруг.

Сами же дьяконы были просто огромной кучей бомжей, убивать которых сложно не было. По сути тут было всего человек двести, но при этом каждый из них был невероятно слаб, так что справился я быстро.

Получив душу, которая в этот раз была послабее, я также смог найти небольшую серебряную куклу, с помощью которой можно было открыть проход в Иритилл.

Сам же Иритилл был родиной Олдрика, одного из Повелителей, и добираться до него было

проблемно. Лучше вернуться в Храм огня, и поспрашивать уже там.

Я подошел к костру и телепортировался в Храм огня, но для начала решил разобраться с другими делами.

Для начала я обратился к Лудрику, которому отдал транспозиционную печь. Тот объяснил мне, что с ее помощью он может создавать из душ великих существ оружие или даже заклинания, которые тесно были с ними связаны. Меня это заинтересовало и Лудрик даже создал целебное чудо из души Танцовщицы Холодной Долины, той огромной девушки в броне, которую я убил в замке Лотриков.

После этого я укрепил Эстус, с помощью осколков которые собирал по дороге, а также усилил его эффективность с помощью горящих осколков кости. Вещь довольно интересная, и я думаю будет полезной даже после ухода из этого мира. Эстус все равно понемногу восстанавливается, даже без костра, просто с ним быстрее.

После этого я поговорил с кузнецом, который рассказала мне о том, что я могу улучшать свое оружие с помощью некоторых особых материалов, вроде осколков титанида, которые я находил в большом количестве по дороге.

Но я уже решил, что хочу сменить свое текущее оружие, поэтому пока что не стал ничего улучшать.

В плане оружия мне вообще больше подошел бы какой-нибудь тяжелый огромный меч, потому что большое число противников в этом мире гигантские, и ковырять их своими зубочистками просто неудобно. А вот огромным мечом рубить их было бы довольно просто.

Закончив со всем этим, я подошел к Хранительнице огня и отдал ей все свои души, чтобы она могла меня усилить. И с ее помощью я даже смог узнать, как именно проходит усиление.

Физические характеристики улучшаются довольно просто, и тут даже говорить не о чем, но вот остальное уже интереснее.

Ученость, интеллект, вера и удача были теми вещами, которые меня больше всего интересовали. Попросив Хранительницу огня их улучшить, я все же вскоре разобрался за что те отвечают.

Ученость увеличивала объем моей души и значительно повышала энергию души. Интеллект повышала ментальную силу, Вера же усиливала силу самой души, а удача была самой непонятной характеристикой, которая что-то усиливала, но принцип мне был не понятен.

Возможно, это была просто удача сама по себе, кто знает...

В любом случае, после этого я отправился в Цитадель Фаррона, потому что узнал местонахождение всех повелителей и пути, по которым можно до них добраться.

Для начала мне нужно будет отправиться в Цитадель Фаррона, чтобы убить Хранителей Бездны, после этого оттуда можно будет проникнуть в Катакомбы Картуса, откуда можно попасть в Иритилл Холодной Долины.

Как раз там можно будет найти следующего повелителя, Олдрика. Из Иритаила можно через подземелья попасть в оскверненную Столицу, где сидит еще один повелитель, Гигант Йорм. ну а дальше мне нужно будет лишь вернуться в замок Лотрика, чтобы убить принцев, последних повелителей.

Ну и конечно же по дороге я должен буду собирать все самые хорошие вещи, и прокачиваться. Я уже потратил все души, которые добыл до этого, чтобы усилить свою душу и ментальную энергию. Конечно, из-за того, что я и так достаточно сильный, усиление было не столь значительным, но все равно эффект чувствуется.

В любом случае, я через костер телепортировался в Цитадель Фаррона, и увидел огромное ядовитое болото...

Да уж, я просто чувствую, как сильно мне здесь понравится... Чтобы пройти к Хранителям Бездны, надо затушить три костра, поэтому постараюсь управиться с этим побыстрее.

Да уж, это путешествие кроме как адским, больше никак не назовешь, но в любом случае я смог все сделать, и даже нашел несколько хороших вещей.

Самым главным тут был хороший двуручник, похожий на меч Гатса из берсерка. Вот именно такое оружие мне и нужно, им будет намного удобнее рубить противников, чем небольшими скимитами.

В любом случае, я смог открыть врата, через которые смог пройти к следующему повелителю, Хранителям Бездны.

Что я могу сказать про бой с ними? Ну, это было странно. Их было несколько и они сражались даже не со мной, а друг с другом. По силе этот повелитель был не очень силен, и даже Танцовщица Холодной Долины, которую я убил почти в самом начале, была сильнее.

Но по скорости этот противник все же ее превосходил, и от некоторых его атак даже мне было сложно уклоняться. Однако благодаря своему новому мечу, и пиромантии, которую я смог изучить не так давно, победа далась мне с легкостью.

Все же из-за того, что сила моей души огромна сама по себе, моя пиромантия выходит удивительно разрушительной и мощной, и с ее помощью я должен буду без проблем победить

большую часть противников.

Также, я получил душу Хранителей Бездны, а также свой первый пепел повелителя, который излучал какую-то странную энергию.

После этого в том же зале, где я сражался с Хранителями Бездны, открылся проход в катакомбы Картуса, через которые мне нужно было пройти, чтобы попасть в Иритилл.

Что я могу сказать про сами катакомбы?

Довольно неприятное место, запутанные коридоры, огромное количество нежити, ловушки и еще множество невероятных плюсов.

В целом, я прошел это место без проблем, хотя пришлось немного постараться, ибо скелетов было довольно много.

И дойдя до конца, я нашел проход в Иритилл, который был запечатан какими-то крайне мощными чарами. И чтобы этот проход открыть, нужно было проникнуть в чашу, лежащую на столе и победить огромного скелета.

Можно сказать там я был чисто своим духовным телом, и битва эта была довольно простой.

Не долго думая, я пошел дальше, в Иритилл. Хочу поскорее убить всех повелителей, а после этого изучить несколько интересных мне вещей в этом мире.

И сразу же в Иритилле, мне попалась какая-то гадость. Полукрыса, полукрокодил, который умеет управлять молниями. Очень странная тварь, победить которую было довольно сложно, но я справился.

В основном с помощью пиромантии, ибо мечом было слишком сложно ее убить. Все же физические свои характеристики я не прокачивал особо, а вот душа у меня очень сильная. Поэтому реально сильных существ можно будет убить только пиромантией, или чудесами.

Дальше же я прошел через какой-то магический барьер с помощью серебряной куклы, которую получил в Храме глубин.

По дороге мне встречались девушки в доспехах, которые были довольно сильны, но я все равно без особых проблем убивал их пиромантией. Также было и много обычной нежити, которая здесь все равно была посильнее.

И пройдя через половину города, я нашел еще один костер в каком-то храме, где решил немного передохнуть.

Дальше меня ждали какие-то темные помещения, заполненные почти под завязку невидимой нежитью. Хотя отчасти их можно было увидеть, если приглядеться.

Перерезав всех противников, я спустился еще ниже, и добрался до какого-то небольшого озера. И тут было две развилки, одна вели в подземелья Иритилла, а вторая наоборот в глубины города.

И я решил сначала сходить в подземелье, потому что оттуда можно было добраться до Оскверненной Столицы, где сидел Гигант Йорм. Он тоже был повелителем, и при этом победить его было легче, чем Олдрика.

В самом подземелье противники были не сильными, но при этом крайне мерзкими. Местные тюремщики как-то вытягивали жизненную силу, а заключенные просто были безумными и агрессивными тварями.

Однако буквально через пару шагов, можно было выйти на обрыв, откуда уже виднелась оскверненная столица. Ну и я не стал искать обходной путь до нее, и просто разбежался и спрыгнул с обрыва.

С помощью энергии ветра я без особых проблем добрался до туда, и сразу же пошел в сторону тронного зала, где и сидел Гигант Йорм.

И на самом деле он был довольно силен, и просто так его убивать было сложно, но тут была поправка. Прямо в тронном зале Йорма лежал особый меч – Повелитель Бурь, с помощью которого можно было с легкостью убивать гигантом.

И поэтому я сразу же побежал и схватил этот меч, как только зашел в тронный зал. Дальше же нужно было только напитать меч силой своей души, и атаковать Йорма несколько раз, как тот сразу же умер.

Мне даже делать ничего не пришлось, слишком все было просто. Рядом с тронным залом еще была сокровищница, где помимо полезных вещей, также были груды золота, различные кристаллы и подобные побрякушки. Я собрал себе несколько штук для коллекции, но большую часть трогать не стал.

Все же я еще в прошлой жизни напихал кучу драгоценностей в своей пространственный карман, на случай если после перерождения мне нужны будут деньги.

Еще один пепел повелителя получен. Теперь вернусь в Храм Огня, прокачаю оружие, Эстус, выучу несколько новых видов магии и пиромантии, и уже после этого отправлюсь к Олдрику...