

После возвращения Фан Минь в свою виллу, он был удивлен, обнаружив, что в соседней вилле горит свет. — О, рыбак вернулся? Похоже, старик прилично наловил! — пробормотал он, махнув рукой. Он снова уселся на привычный береговой лавочке во дворе. Прохладный речной ветерок принес ему комфорт и расслабление. — Очень хорошо, будем действовать по порядку! — решил он. — Сначала разберемся с проблемой конвертации опыта...С этими мыслями Фан Минь увидел список поиска, видимый только ему. ["Индекс Желаний" — Генерируется!]... Фан Минь почувствовал нервозность: — Оно должно быть там! — думал он. Пока он может конвертировать без ограничений, его будущий рост будет стремительным, как ракета.— Понятно, понятно! — воскликнул он.— "Истинные Слова" — "Я могу конвертировать полученный опыт уровня F в опыт уровня E."(200:1)(Каждый раз при активации потребляет 100 опыта уровня E, вероятность успеха: 0.15%, и действует 10 минут после успеха)Несмотря на текущий коэффициент конвертации 200:1, Фан Минь был в восторге. Ведь здесь нет никаких ограничений на количество конвертируемого опыта! Обычные предметы для конвертации могут конвертировать максимум 100,000 опыта уровня F в день. Дорогие — всего несколько сотен тысяч. Обычным людям, которые тратят миллионы, даже не мечтать о таком!Но для Фан Миня этого было недостаточно. Он мог получить миллионы опыта уровня F за раз. Набирать десятки миллионов в день — это немалая задача.— К тому же, с ростом уровня, соотношение может стать 10:1 в будущем! — размышлял он.Однако, опыт, который требуется, стал 100 опыта уровня E. То есть, каждая активация эквивалентна 20,000 опыта уровня F.Так что Фан Минь сразу же взглянул на гарантированное число, ставшее постоянным.— Что за?! — воскликнул он.[Вероятность трансформации в "Слова Желаний" — 0.0000012%, гарантированное число генерируется — 1!]— Одно... одно попадание в душу? — удивился Фан Минь, сразу же обрадовавшись. Не ожидал, что как профессионал в гарантированных числах, он когда-нибудь испытает одно попадание в душу.— Гарантированное число — одно попадание в душу, просто спроси, круто ли это? — подумал он.Оригинально он думал, что придется ждать, пока он не убьет множество первоуровневых монстров в секунду, прежде чем сможет это завершить. Но начальные 100 очков были как раз!Что еще ждать.— Активировать "Истинные Слова"! — решил он.["Истинные Слова" — Активировать! Оценивается... Оценка не прошла, это не сработало!]...[Ваши "Истинные Слова" вызвали скрытый эффект, трансформировались в "Слова Желаний", постоянный 100% успех, и больше не потребляет опыт, может быть активировано автоматически мыслью]...Неудача в одно мгновение, успех в другое!— Неудача временная, успех вечный, хе-хе o(*□□*)o — подумал Фан Минь.Итак, без колебаний Фан Минь напрямую конвертировал 146.4w опыта в [Хранилище Опыта].Он стал:Уровень F: 0 очков;Уровень E: 7320 очков;— Даже не 1w опыта уровня E, на самом деле довольно мало с этой точки зрения. — пожал плечами Фан Минь.Если бы кто-то рядом услышал это, он, вероятно, захотел бы задушить Фан Миня.Слушай... Это вообще человеческая речь?Обычно для новичка, который только что перешел на 1 уровень.Если ты можешь получить более 100 опыта уровня E в день самостоятельно, это считается победой.— Далее, все исходные мантры уровня F будут улучшены. — решил Фан Минь.["Индекс Желаний" — Текущие мантры, которые могут быть улучшены +1!]["Индекс Желаний" — Текущие мантры, которые могут быть улучшены +1!]...Это больше не эволюция на том же уровне, а скачок уровня!— Это также требует использования опыта уровня E, и средняя вероятность продвижения также 25%, что обнадеживает. — подумал он.— Начинаем работать! — решил он.Каждое продвижение занимает около одной или двух сотен, достаточно для того, чтобы Фан Минь попробовал десятки раз.["Божественные Слова Желаний" продвигаются... Продвижение не удалось!]["Божественные Слова Желаний" продвигаются... Продвижение не удалось!]...["Божественные Слова Желаний" продвигаются... Продвижение удалось!]Наконец.После общего количества 30 попыток продвижения, все они достигли уровня E.На самом деле.Среднее значение эквивалентно 4 гарантиям, что действительно комфортно!Улучшение эффекта мантр после продвижения огромно.Например, условия для мгновенного убийства:От первоначального мгновенного убийства одним взглядом.Теперь это также увеличилось, что монстры также

будут мгновенно убиты, когда увидят Фан Миня. — Если я посмотрю на тебя, ты умрешь. Если ты согласишься на меня, я умру тоже? — подумал он. Кроме того, уровень предела также повышен до lv35! Монстры: ммп! Я все равно умру, да? Например: Процент выпадения был повышен с 20% до 50%! Процент выпадения составляет только половину от уровня Е. Буду ли я получать вдвое или даже больше предметов в будущем? Кроме того, опыт, полученный от убийства монстров. Он также был обновлен от самого высокого 2 раза на уровне F до 4 раз сейчас. Фан Минь едва сдержал смех. — Смеяться, становится все труднее для других обновляться по мере продвижения. — Почему для меня это легче? — подумал он. [Хранилище Опыта]: Уровень Е: 2520 очков. Фан Минь не использовал оставшийся опыт для обновления. В конце концов. 1000 опыта уровня Е достаточно только для одного дополнительного уровня. Подожди, пока ты закончишь прохождение первого поворота подземелья и накопишь много опыта. Тогда придет время насладиться всем сразу! Он начал пытаться искать мантру уровня Е, которую не может достичь уровень F. Не пробуй, если не хочешь. Как только попробовал, почти испугался, это удивительно! — О боже, предмет больше не может быть "Я", "низкоуровневое снаряжение" тоже нормально? — подумал он. Давай не будем говорить о чем-то еще. Просто поговорим о том, что это работает на снаряжении. Фан Минь понимает, что это определенно изменит весь экосистему зачарования в будущем. И сейчас. Как только мантра, используемая на низкоуровневом снаряжении, будет успешной. Добавьте характеристики "Божественных Слов Желаний"! Не станет ли это зачаровывателем более ужасным, чем те высокоуровневые зачаровыватели? Ведь помимо зачарования самого снаряжения. Если ты хочешь увеличить свою способность, тебе нужна помощь такой профессии, как зачаровыватель. Но на самом деле не только вероятность очень низкая. Зачарование может длиться только определенное время и требует перезарядки после истечения времени! — Похоже ли это на мою профессию на поверхности? — подумал он. Однако, я не ограничен снаряжением. Или. Зачаровыватель — это всего лишь небольшая ветка моей божественной профессии? — Реальная сила концепций всемогуща! — подумал он. Невероятно. Не знаю, испугается ли дядя Чен, когда узнает об этом в будущем? Так что. Фан Минь временно отложил эту немного пугающую вещь. Потому что. Он также обнаружил 8 новых мантр! Первый: "Истинные Слова" — "У меня есть определенный шанс ограбить 1 очко атрибута Силы после убийства диких монстров." (Текущая вероятность: 0.5%) (Каждый раз при активации потребляет 500 опыта уровня Е, вероятность успеха: 0.58%, и действует 10 минут после успеха) Второй: "Истинные Слова" — "У меня есть определенный шанс ограбить 1 очко атрибута Ловкости после убийства диких монстров." (Текущая вероятность: 0.5%) (Каждый раз при активации потребляет 500 опыта уровня Е, вероятность успеха: 0.58%, и действует 10 минут после успеха) Пятый: "Мантра" — "Я получаю дополнительный атрибут Силы в соответствии с моим уровнем." (Текущий прирост: уровень x1) (Каждый раз при активации потребляет 300 опыта уровня Е, вероятность успеха: 0.68%, и действует 10 минут после успеха) ... Восьмой: "Мантра" — "Я получаю дополнительный физический атрибут в соответствии с моим уровнем." (Текущий прирост: уровень x1) (Каждый раз при активации потребляет 300 опыта уровня Е, вероятность успеха: 0.68%, и действует 10 минут после успеха) ... Всего восемь несколько похожих мантр. Неудивительно, что Фан Минь был шокирован, потому что это никогда не появлялось на уровне F. — Это только уровень Е, и он может фактически грабить атрибуты? — подумал он. Потенциал роста максимален! Первые четыре мантры грабят четырехмерные атрибуты. Последние четыре мантры напрямую увеличивают атрибуты, соответствующие значению уровня, за один раз! Важность атрибутов можно увидеть из профессионального рейтинга звезд. Ведь в будущем судьба все более мощных подземелий тайных сфер должна соответствовать определенным требованиям для одного или нескольких из четырехмерных атрибутов. — 6-звездочный рост, нормальные дополнительные атрибуты уже довольно много. — Теперь по сравнению с грабежом, это вообще ничто! — подумал он. Кроме того, вероятность грабежа уровня Е составляет всего 0.5%. Однако, если он продвинется еще несколько раз, это будет 100%! У Фан Миня есть абсолютная уверенность в этом. — Похоже, мне

придется усердно набирать опыт в последние три дня отпуска. — вздохн

<http://tl.rulate.ru/book/114962/4452059>