

Ситуация изменилась всего за три минуты. Закатный свет быстро поглощался и заменялся кровавым месяцем! "Ву-ву-ву~~~~~" Именно в этот момент. Пронзительный крик, казалось, исходил из глубин города. А на следующую секунду. Всем, кто вошел в этот секретный мир, пришло два сообщения: [Сообщение для всех в секретном мире!] [В связи со специальной ситуацией, вызванной секретным миром, "Город Сумерек" будет заменен на "Город Ночи". Все участники просят как можно скорее найти и уничтожить босса, скрывающегося в глубинах. ["Парад Ста Демонов" вот-вот начнется, количество и атрибуты диких монстров значительно увеличатся, все участники просят как можно скорее найти и уничтожить босса, скрывающегося в глубинах.]...В этот момент команда, которая должна была радоваться, ошеломленно замерла. Увидев, как название города сменилось на броские три буквы [Город Ночи]! Они были вынуждены поверить, что это... не было розыгрышем. "Парад Ста Демонов!!!" Из последнего предложения в сообщении можно понять. Только быстрое убийство Босса Черно-Белой Бессмертности может положить конец этому пиру. Хотите выдержать до автоматического закрытия секретного мира? Никто так не думает. Они могут выдержать Парад Ста Демонов. С призраками по всему городу в течение полных 7 часов... "Это ужасно, мы обречены, мы все сегодня погибнем, ву-ву-ву." Кто-то сразу же расплакался. "Как это возможно... Разве официальные данные не говорят..." "С тех пор, как десятилетия назад была проведена масштабная чистка, в этом секретном мире больше не будет Парад Ста Демонов?" "О боже, количество диких монстров растет безудержно?" Кто-то другой воскликнул, и не было времени выяснять причину. "Даже самые низкоуровневые призраки, их здоровье моментально увеличилось с 1000 до 4000!" "Нет! Я еще не женился, я не хочу умирать--!!" "Черт, я 100-й, кто вошел, почему бы мне не задержаться на несколько секунд?" Эта ситуация. Даже если это команда из 100 первопроходцев! Если вы хотите проникнуть вглубь города и убить одного из боссов. Или ждать до 24:00, когда секретный мир автоматически закроется. Придется заплатить высокую цену. За короткое время. Большое количество участников начали отчаиваться. Не говоря уже о резком увеличении количества диких монстров. Просто говоря, что атрибуты диких монстров изменились с 50% до 200%. Это четырехкратное различие! Отдельные команды начали не выдерживать и отступать. Но. Они изначально были на краю Города Ночи. Сколько мест для укрытия у них есть? Особенно тот сильный мужчина, который гордо насмеялся над Фангом Мином две минуты назад. Он испугался так, что не мог произнести ни слова. Его сердце уже было полно сожаления. "Оказывается, что то, что сказал мальчик... было искренним." "Но я воспринял это как шутку. Теперь, я действительно заслужил это." "Так он... вошел? Сможет ли он... спасти нас?" Эта ситуация. Не только призраки. Даже "Призрачные Генералы с Крюком и Цепью", которые изначально были редкими. но крайне опасными, появлялись последовательно. [Призрачный Генерал с Крюком и Цепью] (Обычный Дикий Монстр) [Уровень: lv28] [Здоровье: 6200] [Умения: "Смертельный Крюк и Цепь", "Поглощение Души"] [Информация: Хитрые и коварные существа, всегда способны на внезапную атаку, когда люди не готовы, смертельный крюк и цепь пропитаны кровью, будьте крайне осторожны]... После двойного бонуса, они не только имеют полное здоровье в 6000+. Также из-за удвоенной атаки. Достаточно одного точного крюка. Они все палачи, собирающие 99 рассеянных людей в своих командах. "Уйди! Старик Ма! Старик Ма!" "Не умирай, Старик Ма, скажи что-нибудь--!!" В мгновение ока, сильный мужчина, который уже достиг первого поворота. был подхвачен коварным и страшным крюком, кровь лилась обильно, и он потерял сознание. "Кто может спасти меня? Я буду каждый день просить моего сына поклониться ему." "Кто может спасти нас, кто может спасти нас..." Почему говорят, что призрачный генерал с крюком и цепью - это палач, собирающий 99 рассеянных людей? Потому что. Кто-то больше не в списке! В момент, когда кровавый месяц спустился. Фанг Мин, который уже прошел половину города, также получил сообщение. "Конечно, оказывается, это начало Парад Ста Демонов!" "Но, он уже начался, разве не время закончить его?" Фанг Мин поднял губы. В то же время, он шел среди призраков, как будто по ровной земле. -0!-0!... "Мастер Пяо, перестань царапать! ~" Теперь Фанг Мин, весь урон, который он получает от диких монстров ниже lv30, принудительно становится

0. Это неразрешимо! Это так круто! Затем он продолжил отправлять их обратно в ад с видом. [Вы убили призрака lv24, и получили 5800 опыта F-уровня] [Вы убили призрака lv25, и получили 5800 опыта F-уровня]..... "И есть старый мошенник, спрятавшийся в углу - призрачный генерал с крюком?" "Я здесь, посмотрим, осмелишься ли ты крюкнуть?" "Боишься, что крюкнутый тобой - это большой папочка? Как только разозлится, станет совсем безумным! "В то же время, в 17:04. Знакомый звук "дин-дон" раздался. Две иллюзорные стрелки появились перед глазами Фанга Мина. В это время все указывали на север! "Босс появился. Так приятно иметь направление." Без колебаний. Фанг Мин больше не прогуливался вперед, а рванул прямо. "Черно-Белая Бессмертность, жди меня, я иду!" Очень скоро. Количество призраков и крюков и цепей увеличилось по пути. Убивая их мгновенно. Большое количество снаряжения также взорвалось. Но этот секретный мир, казалось, был полон оружия! [Посох Блуждающей Души] (F+)[Тип: Оружие][Атрибуты: Дух +30, Критический Удар +1%][Информация: Посох с мощной духовной силой, используйте его, чтобы бить призраков]... [Перевернутый Крюк и Цепь] (F+)[Тип: Оружейное Устройство][Атрибуты: Сила +20, Телосложение +20, Максимальная дальность крюка 30м][Зачарование - Тянуть: Зацепленная цель может быть вытянута назад на 15м, Перезарядка: 1 час][Информация: Смертельный крюк, как только вы зацеплены, даже не думайте о побеге]... Количество перевернутых крюков значительно меньше, чем у посоха блуждающей души. Но они все еще накапливались в пространственном рюкзаке. "Тьфу-тьфу-тьфу, снаряжение с зачарованием, этот кусок должен стоить более миллиона?" Фанг Мин усмехнулся. Он не мог не подумать о оружейнике и зачарователе. Эти две специальности - самые дорогие и прибыльные в этой эре! "После того, как я продвинулся в Мантру, кажется, я могу украсть их работу..." [Глубоко в Городе Ночи] Две стрелки перед Фангом Мином указали на два направления, одно слева, другое справа. После случайного выбора дороги слева. Я неожиданно оказался в глубоком кладбище, скрытом в городе. [Вы поражены ядовитым миазмом, получаете непрерывный урон от яда, уменьшенная видимость, и все атрибуты уменьшены на 10%...] Но во второй секунде. [Вы активировали специальный эффект, вы не пострадали!]"Мое любимое предложение, хх не затронуто. "Конечно. Если вы хотите быть полностью незатронутым всеми эффектами, вы должны продвигаться в определенную мантру способность. Теперь, что если поле зрения и атрибуты уменьшены? Вы не можете победить меня, я могу убить вас за секунды! Белый призрак появился в ядовитом миазме и собирался засмеяться как босс. "Хе-хе-хе..." Он только наполовину смеялся, когда встретил глаза Фанга Мина. Бай Вучан: Я подтвердил глаза, встретил правильного человека~ Затем. Бай Вучан, мертв! Оставшийся дебафф статус на Фанге Мине был мгновенно удален. Фанг Мин: "...". Даже он не отреагировал сразу. Этот белый босс на самом деле решил встретить его взгляд. Фанг Мин: "Ты определенно мошенник!"