

Через некоторое время были замечены кролики. Помимо травяных змей на деревьях, он также видел диких кроликов, которые дрались друг с другом повсюду. Среди них есть даже некоторые 3-го уровня. □Дикий кролик□(обычный дикий монстр)□Уровень: 3□HP: 200□Скилл: "Копание"□
□Информация: Кролик с низким IQ и раздражительностью, который знает только как драться с противоположным полом или однополыми всю день□...Он заслуживает того, чтобы быть одним из двух новых диких монстров. Информация настолько похожа на ту, что у травяной змеи. Однако. Разве диапазон гендерных битв не немного странный? Фанг Мин покачал головой. В то же время его взгляд пробежал по каждому зайцу. Ваше здоровье 200? Извините, у Фанг Мина нет разницы с 1 здоровьем. Зайцы не успели ничего отреагировать. -200!-200!-200!... Холодное значение появилось автоматически без предупреждения. Они умерли и упали на землю группами. Им даже не нужно было входить на территорию, чтобы вызвать ненависть! [Вы убили зайца 2-го уровня и получили опыт F-уровня 75] [Вы убили зайца 3-го уровня и получили опыт F-уровня 100] [Вы убили зайца 3-го уровня и получили опыт F-уровня 100]..... Конечно, травяные змеи на деревьях не были пощажены. Это был отличный улов! Кто еще может получить такой освежающий опыт всего лишь одним взглядом? В это время. Район близко к границе центральной зоны. Множество травяных змей и зайцев умерли. Даже снаряжение, которое обычно падает с небольшой вероятностью, появилось несколько раз. Фанг Мин прогуливался легко по саду. Он подошел к трупам этих диких монстров и взял снаряжение в свои руки. Всего было три категории, и первые две имели более дюжины штук каждая. Последняя была оружием, и упало только два. Фанг Мин посмотрел на их информацию. [Ожерелье из кроличьих зубов] (F) [Тип: Ожерелье Аксессуар] [Атрибуты: Сила +1, Дух +2] [Информация: Кролики такие милые, и ожерелье после смерти должно быть таким же]... [Сапоги из змеиной кожи] (F) [Тип: Сапоги] [Атрибуты: Сила +1, Ловкость +2] [Информация: Змеиная кожа! Змеиная кожа! После экипировки, пожалуйста, начните ваше движение змеиной кожей]... [Увядший лучный лук] (F) [Тип: Оружие] [Атрибут: Сила +4, максимальная дальность 20м] [Информация: Хороший лук для новичков, он будет падать только с очень низкой вероятностью]... Снаряжение, упавшее от монстров-новичков, естественно, имеет мало атрибутов. Даже так, они могут быть проданы по очень высокой цене. Особенно последние два лука, по крайней мере, десятки тысяч! "Моя способность зарабатывать деньги в будущем будет слишком ужасна, и я больше не буду жить на наследство, оставленное моими родителями." Фанг Мин вздохнул. По сравнению с оружием, которое только увеличивает силу и нужно держать в руках. Другие два предмета более полезны для Фанг Мина. Так. Просто наденьте [Ожерелье из кроличьих зубов] и пару [Сапоги из змеиной кожи]. Сила 10 (+2); Ловкость 10 (+2); Дух 10 (+2); Телосложение 10; Все остальное выбросьте в рюкзак, чтобы их можно было продать сразу. На самом деле. Будь то заяц или травяная змея, их трупы также имеют хорошую ценность. Например, змеиная кожа, змеиные зубы, кроличьи уши и т.д. Продажа их на небольшой обмен также может получить хорошую награду. Но Фанг Мин сейчас не заботится об этом. "Пока есть достаточно диких монстров, убитых в секунду, вы даже не сможете подобрать снаряжение в то время, хе-хе." Стоимость одного предмета снаряжения намного больше, чем эти материалы. И теперь, прежде чем войти в середину густого леса, он также получил достаточно опыта. "Прежде чем повысить уровень, нужно использовать "Истинные Слова" для конвертации." "Кстати, помимо увеличения лимита мгновенных убийств." "Просто получите опыт, дропы и автоматический возврат и подбор все сделано." Это будет разовая вещь с этого момента! Фанг Мин усмехнулся себе. Если хочешь повеселиться, то нужно сделать это тщательно. Недостаточно мгновенно убивать диких монстров! Также нужно получить больше опыта и упавшее снаряжение. И это может быть автоматически сохранено в рюкзаке без подбора. Фанг Мин знал, что текущий F-уровень, возможно, не сможет достичь очень ужасного эффекта. Но если есть улучшение, это будет огромная прибыль! Ворча, Фанг Мин снова открыл "Индекс Желаний". Описание этого пассивного улучшено.. "Во-первых, давайте поднимем лимит уровня мгновенного убийства." Действительно, это появилось. Потому что накопленный опыт достиг требования. Фанг Мин увидел, что "Слово Желания", которое

изначально ограничивало максимальное мгновенное убийство до 5-го уровня. Теперь максимальный уровень может быть поднят до 10-го уровня! ["Индекс Желаний" - Текущее Эволюционирующее Мантра +1! "Слово Желания" - "Я могу убить монстров низкого уровня одним взглядом." (1~5 уровень) может эволюционировать в (1~10 уровень) Каждое потребление опыта F-уровня 300, вероятность успеха эволюции: 39.4%] О? Неплохо, оказывается, действительно хорошо. Гораздо лучше, чем предыдущие, которые часто были меньше 1%. "Эволюционировать!" Фанг Мин махнул рукой. ["Слово Желания" эволюционирует... Эволюция не удалась!] Небольшая проблема, давай снова. Фанг Мин теперь хранит более 20,000 опыта, это просто вызывает гордость! ["Слово Желания" эволюционирует... Успешно эволюционировало!] Во второй раз. Это успешно эволюционировало без каких-либо сюрпризов. До сих пор. Максимальный уровень - только 10-й уровень начальных подземелий. Фанг Мин уже может заставить любого беременеть, так что монстры боятся? "Не знаю, сработает ли это против боссов." Фанг Мин пробормотал. Он не остановился. Вместо этого он продолжал вводить серию информации в "Индекс Желаний". ["Индекс Желаний" - Генерируется!] ...После примерного понимания связи между его активными навыками и скрытыми пассивными навыками. Самое большое беспокойство Фанг Мина - не успешность "Истинных Слов". Но. Среди всех появившихся записей. Минимальное количество постоянных преобразований в "Индекс Желаний". Отлично, я выберу эти два! Фанг Мин продолжил и начал работать. "Мантра" - "Я удвою опыт, полученный от убийства диких монстров." (1~10 уровень) (Каждый раз активируется, потребляет 200 опыта F-уровня, вероятность успеха: 3.87%, и действует 10 минут после успеха) [Вероятность преобразования в "Священное Слово Желания" составляет 0.0004%, и минимальное количество раз генерируется - 36!] ...С минимальным количеством 36 раз, это потребляет максимум 7200 опыта. По сравнению с полученными выгодами позже. Это не стоит упоминания! Кроме того, ему пришлось использовать активные навыки для конвертации опыта и повышения уровня. В то же время. Фанг Мин также понял одну вещь. F-уровень навыков может удвоить опыт максимум. Если вы хотите улучшить эффект дальше. Вам нужно выполнить задание второго уровня профессии, чтобы повыситься до E-уровня. Нет времени терять! ["Мантра" - Активировать! Оценивается... Оценка не удалась, это не сработало в этот раз!] ["Мантра" - Активировать! Оценивается... Оценка не удалась, это не сработало в этот раз!] ...["Истинное Слово" - Активировать! Оценивается... Успешно, действует 10 минут!] ...Внезапно появилось другое уведомление. "Хм? Должен ли я сказать, что это удача или неудача, вероятность 3.87% и успех?" Фанг Мин улыбнулся безнадежно, все еще на 6 постоянных гарантий меньше. Во время действия успеха повторная активация того же содержания недействительна. Давайте подождем, пока действие закончится, прежде чем продолжить этот! "Следующий." "Истинное Слово" - "Я, вероятность дропа предметов от убитых диких монстров увеличена до 20%, и они автоматически подбираются и хранятся в рюкзаке." (1~10 уровень) (Каждый раз активируется, потребляет 200 опыта F-уровня, вероятность успеха: 1.31%, и действует 10 минут после успеха) [Вероятность преобразования в "Слово Желания" составляет 0.0005%, и количество гарантированных раз генерируется - 50!] ...Эффект F-уровня в одиночку может сделать это. Максимальная вероятность дропа одна пятая на самом деле очень высока. Вы должны знать, что нормальная вероятность даже не 1%. 50 гарантированных раз, всего 10,000 опыта. Оли, начинай! В уголке густого леса был только Фанг Мин. Стоя легко рядом с трупами бесчисленных новичков-монстров. Активируя навыки снова и снова. ["Истинное Слово" - Активировать! Оценивается... Оценка не удалась, это не сработало в этот раз!] ["Истинное Слово" - Активировать! Оценивается... Оценка не удалась, это не сработало в этот раз!] ...Первые 49 раз, как и ожидалось, все не удалось. Фанг Мин был смущен. Если нет гарантии "Слова Желания", это действительно слишком психологически. Последний раз! Дай мне гарантию! [Ваше "Истинное Слово" вызвало скрытый эффект и превратилось в "Слово Желания", которое постоянно 100% успешно и больше не Потребляет опыт может быть активировано автоматически мыслью] Появилось знакомое уведомление, и Фанг Мин наконец

улыбнулся солнечной улыбкой."С этого момента я гарантированно бессмертен, хе-хе!"За такое короткое время только две F-уровня мантры потратили его 1.6w опыта.Это означает, что он может испол

<http://tl.rulate.ru/book/114962/4451841>