

После пробуждения школа предоставит этим новичкам пятидневный отпуск, чтобы они могли испытать подземелье для начинающих. Был вечер, и Фан Мин шел один по пустынной тропинке. Подземелье для начинающих уровней 1-10 за пределами Цзянчэнга — это лес. Всего имеется четыре входа. Поэтому он не пошел на первые три места, которые выбирали большинство людей и где было наиболее оживленно. Вместо этого он направился к входу в густую лесную зону с пышными деревьями и редким населением. Там даже не было гостиницы. После каждого завершения класса перехода профессии было самое активное время для подземелья для начинающих за пределами Цзянчэнга. В это же время возникало множество предложений по проводке новичков. Например, некоторые команды специально застревали на уровне 10. Затем приводили дополнительного новичка. Если только оплата была в порядке, безопасность и получение опыта работодателем могли быть полностью гарантированы. В конце концов, люди действительно могут погибнуть в дикой природе! Конечно. Также существуют команды, состоящие из студентов, которые пробудились на уровне выше А и не хотят нанимать людей. Например, вокруг Чжао Шикунга, который был ранее на уровне СС. Вокруг него было большое количество подхалимов. С момента эры всеобщего перехода профессий, рейтинг и классификация профессий в разных странах давно уже были завершены. Разделены на: 1. Профессии, связанные с жизнью. Этот тип профессий в основном непригоден в бою. 2. Профессии типа F-E, бесполезные в бою. Даже не однозвездочные. Низкий рост боевой мощи означает, что трудно что-либо достичь. 3. Профессии типа D-C, однозвездочные в бою. Хотя есть некоторая потенциальность. Но, как правило, признается, что это, в основном, только четыре поворота. 4. Профессии типа B-A, двухзвездочные в бою. Могут достичь пятого или даже шестого поворота. Это костяк большинства стран в настоящее время. 5. Профессии типа S, трехзвездочные в бою. С потенциалом для прорыва седьмого поворота или даже восьмого. Они относятся к элите каждой силы. 6. Профессии типа SS, четырехзвездочные в бою. С потенциалом для прорыва восьмого поворота и возможностью коснуться девятого. Они обязательно будут востребованы в будущем и станут высокочеловеческой боевой силой с перспективным будущим! Что касается типа SSS, пятизвездочного? Они в основном считаются сокровищами страны и воспитываются как лидеры в своих областях.... Среди них, D-A составляют 90% боевых профессий. Таким образом, Цзян Чжируо стала единственной королевой уровня SSS в первой средней школе Цзянчэнга. Говорят, что она была немедленно принята в Академию Императорского Столичного города и унесена для особого лечения. Фан Мин повернул голову и засмеялся. Уровень SSS? Пятизвездочный? Извините, я бог-уровень шестизвездочный! Фан Мин пробормотал: "Нет записей выше уровня SSS, и я не знаю, к какому уровню относится мое понятие бог-уровня." Слегка дующий ветерок шевелил листьями в густом лесу. Вскоре Фан Мин увидел немного обветшалую табличку у входа. Информационные данные на ней были очень четкими. [В лесу максимальное количество членов команды — 6. Внешняя зона: активны зайцы и травяные змеи уровней 1-3. Центральная зона: активны кровавые волки уровней 5-8. Глубокая зона: активны взрослые кровавые волки уровней 8-10, с очень маленькой вероятностью появления вида босса! Совет: Этот вход близок к центральной зоне, поэтому новичкам следует выбирать с осторожностью.] Фан Мин не остановился и вошел прямо. Оглядевшись, он никого не обнаружил. "Отлично, позже я смогу сделать это." Он вытащил деревянную палку из своего рюкзака. [Новичок Палка] (F) [Тип: Оружие] [Атрибут: Сила +2] [Информация: Если вы новичок, вы можете использовать ее, чтобы победить монстров-новичков] У каждого есть свой личный рюкзак после пробуждения. Пространство внутри также увеличивается с изменением профессии, что вполне достаточно. Что касается деревянной палки. Он получил ее ранее на платформе изменения профессии. Каждый новый игрок, пробудившийся в боевой системе, может получить одну. Это лучше, чем ничего! Добавьте 10 очков силы, которые он имеет в начале. Очень легко получить 90 очков опыта, используя 12 очков силы, чтобы справиться с несколькими миньонами. Взобравшись на дерево и используя зрение. Вскоре он увидел, как травяные змеи сплетаются и спариваются в нескольких направлениях. "Две травяные змеи"

уровня 1 справа, возьмите мою палку!" Ударьте змею в самое слабое место. Деревянная палка сразу же сбила двух травяных змей, которые флиртовали друг с другом. -12! Появилось красное число над головой одной из них. Самец змеи вдруг согнулся в дугу от гнева и начал атаку. [Травяная Змея] (Обычный Дикий Монстр) [Уровень: lv1] [HP: 38/50] [Навык: "Укус"] [Информация: Змеи с низким IQ и раздражительностью, которые только знают, как сплетаться с противоположным полом весь день]... Фан Мин нужно всего 5 ударов палкой, чтобы справиться с травяной змеей. Задолго до пробуждения перехода профессии. Фан Мин уже освоил различные практические курсы с оружием, преподаваемые в школе! На самом деле, первые 3 уровня. Для опытных новичков, как правило, нет проблем с соло-игрой. Просто обратите внимание на позицию. Избегайте рывка травяных змей и зайцев. Вы можете испытать удовольствие от убийства монстров. Только после встречи с кровавым волком будет чрезвычайно опасно для новичков, если они не образуют команду. "Я буду сражаться, я буду сражаться!" — проскользнул Фан Мин. Он снова ударил другой змеей. За несколько секунд он завершил свое первое убийство, и две травяные змеи умерли с ненавистью. [Вы убили Травяную Змею lv1 и получили 50 опыта уровня F] [Вы убили Травяную Змею lv1 и получили 50 опыта уровня F]... С появлением двух сообщений было получено 100 очков опыта напрямую, легко. Первоначально требовалось 1000 очков опыта для повышения с lv1 до lv2. Новичкам нужно убить всего 20 низкоуровневых травяных змей или зайцев. Таким образом, в первый день можно легко достичь lv3 без формирования команды. А если вы готовы усердно работать, вы можете достичь lv5, если сформируете команду. Как новичок, вы, естественно, должны сначала попробовать сладкое. Только тогда вы узнаете. Насколько ужасен требуемый рост опыта позже и насколько сложно изменить профессию. Однако. С этого момента Фан Мин больше не имеет никаких забот! Он показал солнечную улыбку, как у большого мальчика. Непосредственно потребил 90 очков опыта, чтобы активировать мантру: "Я могу убить низкоуровневых диких монстров одним взглядом." ["Мантра" — Активировать! Судить...]... [Судить... Суждение не удалось, эффект отсутствует на этот раз!] Это когда обычно используются активные навыки. Вероятность должна быть 0,33%. Неудача, нормально. Но во второй секунде. [Ваша "Мантра" активировала скрытый эффект, превратилась в "Божественное Слово Желания", постоянное 100% успеха, и больше не потребляет опыт, может быть активировано мыслью] Это действительно преобразовалось успешно. С этим эффектом против диких монстров уровней 1-5 этот эффект может быть активирован на 100% самостоятельно. Без решения! После получения этой мантра-способности. Если только на периферии этого подземелья для начинающих, разве это не мобильный баг? Пока думал, Фан Мин решительно повернул голову. Его взгляд упал прямо на четырех травяных змей, сплетающихся друг с другом на другом конце дерева. "Чи-чи-чи-чи-чи-чи" Четыре травяные змеи, казалось, были наказаны небесами. Даже не было следа сопротивления. Нет, они даже не видели, кто использовал трюк, и они закатили глаза. Мгновенное убийство! Звук четырех веток, падающих на землю, был аккуратен и чист. [Вы убили Травяную Змею lv1 и получили 50 опыта уровня F] [Вы убили Травяную Змею lv1 и получили 50 опыта уровня F] [Вы убили Травяную Змею lv2 и получили 75 опыта уровня F] [Вы убили Травяную Змею lv2 и получили 75 опыта уровня F]... Если это дикий монстр, будь то уровень 1 или 2. Результат не отличается. "Это так... просто? Убито в секунду?" — сам Фан Мин был немного ошеломлен. Это так удивительно, это просто слишком удивительно. "Зачем мне эта деревянная палка?" Фан Мин посмотрел на свою большую палку и засмеялся. Вернул ее обратно в рюкзак. В этот момент. Начинается резня! С начальной ловкостью в 10 очков, скорость движения Фан Мина относительно быстрая. Ни один монстр не остался позади, куда бы он ни пошел. Все травяные змеи, висящие на деревьях, были убиты. Все очки опыта были собраны Фан Мином. Всего за несколько минут. Он убил более 30 травяных змей своими глазами, пока шел. Более тысячи очков опыта были все сохранены на панели. "Это здорово, давайте продолжим вглубь леса!"

<http://tl.rulate.ru/book/114962/4451828>