Наблюдая за тем, как крутятся кости, я проклинаю свою удачу. Такая хорошая кампания D&D закончилась именно так, несмотря на то, что мой персонаж-спиритуалист не раз спасал положение.

Одного Лича оказалось достаточно, чтобы поставить нашу команду на колени, и все полетело к чертям гораздо быстрее, чем я успел спасти ситуацию.

Проклятые задроты, которые не знали, что делать...

Если бы эта игра не была такой чертовски увлекательной, я бы не сидел здесь в два часа ночи на своем Discord-сервере с кофе, способным составить конкуренцию бессмертному волшебнику с проблемами в отношениях, отчаянно пытаясь закончить эту кампанию раз и навсегда.

На самом деле мне повезло с начальными крутками. Мне достался один из хороших стартовых предметов, и играть было весело. Я тщательно прорабатывал своего персонажа и заслуживал гораздо большего, чтобы не оказаться в таком положении.

Однако, несмотря на хорошее начало, дела быстро пошли на спад. Каждое решение, казалось, приводило к новым проблемам...

Я не виню своих товарищей, но они могли бы сделать гораздо больше, а не перекладывать всю работу на меня, как будто я бард, способный решить все проблемы, которые они создали своей глупостью.

Вздохнув, я проверяю свой кошелек, чтобы заказать хорошую пиццу, дабы успокоить свою неудачу, но обнаруживаю, что он пуст. Это ощутимое напоминание о моем недавнем решении уволиться с работы.

Я дошел до предела в своей работе из-за постоянной эксплуатации со стороны босса, поэтому принял тяжелое решение выйти из этой ситуации, пока она не стала слишком серьезной.

К счастью, у меня были кое-какие сбережения благодаря нескольким удачным инвестициям, так что в худшем случае я смогу воспользоваться ими со своего банковского счета.

Я прикидываю, как долго смогу продержаться в финансовом плане без работы, и вздыхаю: я никогда не отличался хорошим самоконтролем, но, похоже, моя упертость в конце концов принесет свои плоды.

Но я решаю не думать об этом и открываю фэндом D&D, чтобы посмотреть, не появился ли какой-нибудь новый интересный класс, который я мог бы использовать в предстоящей кампании, которую я решил возглавить.

Не успеваю я нажать на заинтересовавшую меня кнопку мыши, как экран смещается к центру и на нем появляются слова, вызывающие у меня странное чувство, которое я не могу понять.

[Вам нравится гача?]

А?

«Что, черт возьми, это значит?»

Сразу ответить нечего, поэтому я делаю паузу и несколько секунд размышляю над вопросом. Наконец, я пожимаю плечами, берусь за клавиатуру и печатаю: «Да».

Когда я нажимаю Enter, мне становится интересно, что может повлечь за собой этот ответ. Игры в гачу всегда были для меня особенно притягательны — это смесь азарта и разочарования, которая может быть увлекательной и утомительной одновременно.

Острые ощущения от получения чего-то редкого, чередующиеся с разочарованием от посредственных результатов, вызывали уникальную зависимость, которую трудно было объяснить тому, кто никогда не играл.

Но в основном они мне нравятся потому, что я жадный ублюдок. Мне нравится получать все, что только можно, а в этих играх, по крайней мере, ты гарантированно получишь что-то, пусть и не всегда полезное. Но я не возражаю; пока это держит меня на крючке.

[Нравится ли вам ваша нынешняя жизнь?]

Хм, она определенно могла бы быть лучше.

Но, честно говоря, я не могу жаловаться. Могло быть и хуже, ведь у меня была хорошая семья и близкие друзья, которым можно было довериться, не ожидая подвоха.

Но все равно это было чертовски скучно и обычно приносило больше проблем, чем пользы. Я всегда хотел стремиться к большему в своей жизни, но, к сожалению, у меня ничего не получалось, и я смирился с этим своим пределом.

Но это мое желание никогда не пропадало. Оно всегда оставалось там, в ожидании. Я просто искал возможность проявить себя, показать себе и другим, что я могу соответствовать своим стремлениям.

[Хотели бы вы покинуть этот мир ради более интересного?]

Еще один очень странный вопрос, но я бы точно не отказался увидеть другой мир, более интересный, который, несомненно, принесет много радости.

Я на мгновение задумываюсь, давая идее осмыслиться. Мысль о том, чтобы оставить этот мир со всеми его раздражениями и разочарованиями ради места, полного волшебства и приключений, заставляет меня улыбаться.

Хуже, чем здесь, быть не может…

Да, я совсем не против увидеть другой мир. В самом деле, было что-то такое успокаивающее в мире, который был намного лучше той печальной и унылой реальности, в которой я находился.

[Да начнутся ваши приключения].

Экран полностью белеет, что на секунду застает меня врасплох, но потом я переключаю внимание на то, что из экрана моего компьютера высовываются щупальца, напоминающие какой-то фильм ужасов.

Мои глаза расширяются от шока и замешательства, когда щупальца становятся более осязаемыми и притягивают все мое тело к компьютеру, а затем и внутрь него.

Паря в пустоте, я могу задаться лишь одним вопросом, который мог бы прояснить все, что со

мной происходит.

Что, черт возьми, только что произошло?

[Поздравляю, если вы читаете эту статью, значит, вы счастливчик, получивший систему «Гача» и принявший мое предложение].

Что?

Вы что, издеваетесь?

Я ни на что не соглашался…

http://tl.rulate.ru/book/114870/4496097